

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Judge and Jury Megaways

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Skywind Holdings Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 200 EUR

Spēles noteikumi

“Judge and Jury Megaways” ir sešu ruļļu un 117 649 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli “Wild”
- Kaskādes griezienu funkcija
- “The Judge” funkcija
- “Wanted” funkcija
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Double Chance” opcija
- “Bonus buy” opcija
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu “Wild” noteikumi



1. Sarkanais “Wild” simbols var parādīties tikai uz augšējā papildruļļa.
2. Zilais “Wild” simbols var parādīties gan uz pamatlaukuma, gan uz augšējā papildruļļa.

3. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter”,  un  simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
4. Kad sarkanais “Wild” simbols parādās uz augšējā papildruļļa, tas pārvērš visus simbolus uz attiecīgā pamatlaukuma ruļļa par “Wild” simboliem.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

“The Judge” funkcijas noteikumi



1. Pamatspēles laikā, pēc nejaušības principa, “The Judge” var piešķirt vienu no diviem modifikatoriem.
2. “The Judge” var noņemt visus zemu apmaksājamus simbolus griezienā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija, lai aktivizētu kaskādi.
3. Starp jauniem simboliem, kas krīt no augšas pēc kaskādes aktivizēšanas, nav zemu apmaksājamo simbolu.
4. “The Judge” var pēc nejaušības principa pievienot spēles laukumam no 3 līdz 6 “Wild” simboliem nejauši izvēlētās pozīcijās.

“Wanted” funkcijas noteikumi



1. Katra griezienu laikā spēles laukuma labajā pusē tiek attēlots savādāks “Wanted” plakāts.
2. Lai saņemtu tūlītēju naudas balvu, attēlotajam plakātam ir jāsakrīt ar plakātu, kas parādās uz pamatspēles laukuma.
3. Iespējamās naudas balvas ir 2x, 5x, 10x, 100x vai 5000x no likmes apmēra.
4. Pēc naudas balvas izmaksas, plakāts uz pamatlaukuma pazūd un tiek aktivizēta kaskāde.
5. “Wanted” funkcija ir aktīva arī bezmaksas griezienu laikā, taču “Wanted” balvai netiek piemērots laimesta reizinātājs.





“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 4, 5 vai 6 “Scatter” simboli piešķir 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kas sākas ar x1 un palielinās par +1 pēc katras laimīgās kombinācijas, pirms ir sākusies jauna kaskāde.
4. Trīs vai četri “Scatter” simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus 5 vai 10 bezmaksas griezienus attiecīgi.
5. Bezmaksas griezienu laikā ir iespējamība, ka uz spēles



laukuma parādīsies līdz sešiem simboliem, kas aktivizēs “I.D. Parade” funkciju:

- 3  simboli piešķir 1 izvēles iespēju “I.D. Parade” funkcijā;
- 4  simboli piešķir 2 izvēles iespējas “I.D. Parade” funkcijā;
- 5  simboli piešķir 3 izvēles iespējas “I.D. Parade” funkcijā;
- 6  simboli piešķir 4 izvēles iespējas “I.D. Parade” funkcijā.

6. “I.D. Parade” parādīs 4 aizdomās turamos un aiz katra no tiem atrodas balva:
 - +3, +5 vai +10 papildus bezmaksas griezieni;
 - Naudas balva 5x, 10x, 20x, 30x, 50x vai 100x no likmes apmēra.
7. “I.D. Parade” naudas balvām netiek piemērots laimesta reizinātājs.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Double Chance” funkcijas noteikumi



1. “Double Chance” funkcijas aktivizēšana dubulto iespēju aktivizēt bezmaksas griezienus.
2. “Double Chance” funkcijas aktivizēšana palielina kopējo likmi par 5 monētām (+25%).
3. “Double Chance” funkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus.
2. Maksa – 80x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Džekpotu noteikumi

Apmēra Džekpots

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto summu, kas ir redzama spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās līdz ar džekpota uzkrājuma pieaugumu, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktā summa ir sasniegta.

Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots. Džekpota sākotnējo minimālo summu nosaka operators.

Laika Džekpots

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto datumu un laiku, kas ir redzams spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās laika gaitā, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktais datums un laiks ir pienācis.

Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots. Džekpota sākotnējo minimālo summu nosaka operators.

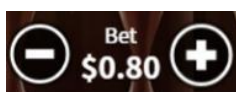
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni.




2. Klikšķiniet uz “Spin”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- Lai ruļļi grieztos automātiskajā režīmā, spiediet ikonu , lai apturētu automātisko režīmu, spiediet ikonu atkārtoti.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
3. Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos.

	6X 150 5X 50 4X 25 3X 15 2X 4		6X 150 5X 50 4X 25 3X 15 2X 4		6X 20 5X 12 4X 7 3X 3		6X 15 5X 10 4X 6 3X 3
	6X 75		6X 50		6X 12		6X 10

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimīgās kombinācijas veidojas, ja vienādi simboli tiek izvietoti uz vismaz 3 secīgiem rullītiem, sākot ar 1. rulli.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

06.10.2022.