

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Juicy Riches

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 300 EUR

Spēles noteikumi

"Juicy Riches" ir 6 ruļļu un no 20 līdz 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu un "Arrow Trail" funkcijas
- Aizstājējsimbols "Wild"
- Bezmaksas griezieni
- "Gamble" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso spēles funkciju ietekmē.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 95,26%.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi



1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Katra griezienu sākuma aktīvais spēles laukums ir 5x3 ar 20 izmaksu līnijām.
5. Virs spēles laukuma ir skaitītājs ar 7 iedalījumiem un katra laimīgā kaskāde viena griezienu ietvaros aizpilda vienu iedalījumu:
 - 1 aizpildīts iedalījums paplašina spēles laukumu līdz 6x3 izmēram un aktivizē izmaksas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso uz 20 izmaksu līnijām;
 - 2 aizpildīti iedalījumi paplašina spēles laukumu līdz 6x4 izmēram un aktivizē izmaksas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso uz 40 izmaksu līnijām;
 - 3 aizpildīti iedalījumi paplašina spēles laukumu līdz 6x5 izmēram un aktivizē izmaksas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso uz 50 izmaksu līnijām;
 - 4 aizpildīti iedalījumi aktivizē bezmaksas griezienus ar “Juicy” simboliem;
 - 5 aizpildīti iedalījumi aktivizē bezmaksas griezienus ar sakrātajiem “Juicy” simboliem;
 - 6 aizpildīti iedalījumi aktivizē bezmaksas griezienu ar 2x2 izmēra “Juicy” simboliem;
 - 7 aizpildīti iedalījumi aktivizē bezmaksas griezienus ar 3x2 izmēra “Juicy” simboliem.
6. Katra pamatspēles un bezmaksas griezienu beigās skaitītājs tiek atiestatīts.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi





1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Juicy” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Bezmaksas griezienu noteikumi

1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja pamatspēles laikā, viena griezienu ietvaros, ir aizpildīti vismaz 4 skaitītāja iedalījumi.
2. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās “Juicy” simboli, kas atklāj vienādu, nejauši izvēlētu parasto simbolu.
3. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs skaitītājs, ar 7 iedalījumiem un katra laimīgā kaskāde viena griezienu ietvaros aizpilda vienu iedalījumu:
 - 4 aizpildīti iedalījumi piešķir +4 bezmaksas griezienus;
 - 5 aizpildīti iedalījumi piešķir +6 bezmaksas griezienus;
 - 6 aizpildīti iedalījumi piešķir +8 bezmaksas griezienus;
 - 7 aizpildīti iedalījumi piešķir +10 bezmaksas griezienus.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu liki, ar kādu tika aktivizēti.

“Gamble” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble”  opciju pēc katra laimesta, vai savākt  esošo summu un turpināt spēli.
2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.
3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Total bet” izvēlni. 
2. Klikšķiniet uz “Start”: 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Auto**” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi: 
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso spēles funkciju ietekmē.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

		
x6 € 30.00	x6 € 25.00	x6 € 20.00
x5 € 15.00	x5 € 12.50	x5 € 10.00
x4 € 6.00	x4 € 5.00	x4 € 2.00
x3 € 0.40	x3 € 0.40	x3 € 0.20
		
x6 € 15.00	x6 € 10.00	x6 € 1.00
x5 € 7.50	x5 € 5.00	x5 € 0.40
x4 € 1.00	x4 € 0.50	x4 € 0.20
x3 € 0.20	x3 € 0.20	x3 € 0.10

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

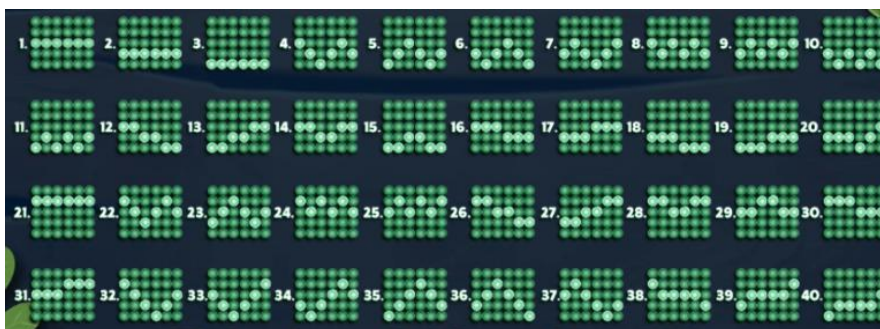
Līnijas, kas redzamas attēlos, parāda iespējamās izmaksas līniju formas katra grieziņa sākumā:



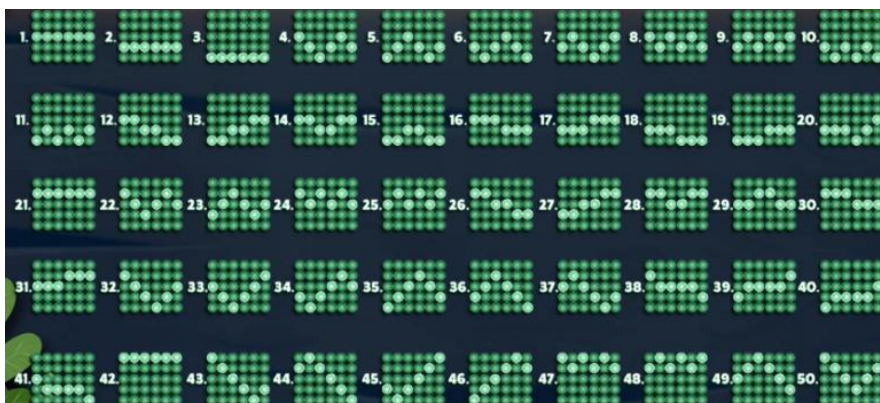
Izmaksu līnijas pēc pirmās kaskādes:



Izmaksu līnijas pēc otrās kaskādes:



Izmaksu līnijas pēc trešās un vairāk kaskādēm:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

11.12.2023