

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

1. Spēles nosaukums un veids

Just Jewels Deluxe

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Greentube Alderney

2. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.1 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

3. Spēles norise

„Just Jewels Deluxe “ ir piecu ruļļu, 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais simbols
- Kaimiņu izmaksu papildiespēja
- Bonusa spēle „Riska funkcija”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas par jebkuriem blakusesošiem simboliem uz izmaksas līnijas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 1-10 izmaksas līnijām
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt no 0,01 EUR līdz 5,00 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izkaisītā simbola noteikumi



1. Ja uz ruļļiem attēloti trīs vai vairāk simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
2. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo likmes vērtību.

Kaimiņu izmaksu papildiespējas noteikumi



1. Lai veidotos laimējoša kombinācija, simboli uz izmaksas līnijas var būt jebkur blakusesošās pozīcijās.
2. Kombinācija var sākties ar simbolu uz 1., 2.vai 3.ruļļa.

Bonusa spēles "Riskā funkcija" noteikumi

1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet uz GAMBLE:



2. Izvēlieties kārts KRĀSU.
3. Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2).
4. Lai pārtrauktu minēt un paņemtu laimestu spiediet uz COLLECT:



5. Ar laimestu var riskēt līdz 5 reizēm.
6. Maksimālā summa ar kuru var riskēt ir (500 x griezienu likme).
7. "Riska funkcija" nav pieejama summām lielākām par (500 x griezienu likme), kā arī spēlējot Automātiskajā režīmā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

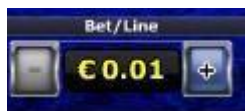
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai izvēlētos spēles līniju skaitu, lietojiet "Lines" izvēlni;



2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet "Bet/Line" izvēlni:



3. Klikšķiniet uz "Start".
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot "Autoplay" ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot "Stop" ikonu:



4. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas likmi 0.01 EUR. Palielinot līnijas likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 <table><tr><td>5</td><td>•</td><td>5.00</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>1.50</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>0.30</td></tr></table>	5	•	5.00	4	•	1.50	3	•	0.30	 <table><tr><td>5</td><td>•</td><td>50.00</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>5.00</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>0.50</td></tr></table>	5	•	50.00	4	•	5.00	3	•	0.50	 <table><tr><td>5</td><td>•</td><td>5.00</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>1.50</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>0.30</td></tr></table>	5	•	5.00	4	•	1.50	3	•	0.30
5	•	5.00																											
4	•	1.50																											
3	•	0.30																											
5	•	50.00																											
4	•	5.00																											
3	•	0.50																											
5	•	5.00																											
4	•	1.50																											
3	•	0.30																											
 <table><tr><td>5</td><td>•</td><td>2.00</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>0.50</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>0.15</td></tr></table>	5	•	2.00	4	•	0.50	3	•	0.15	SCATTER  <table><tr><td>5</td><td>•</td><td>5.00</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>1.00</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>0.20</td></tr></table>	5	•	5.00	4	•	1.00	3	•	0.20	 <table><tr><td>5</td><td>•</td><td>1.50</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>0.25</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>0.10</td></tr></table>	5	•	1.50	4	•	0.25	3	•	0.10
5	•	2.00																											
4	•	0.50																											
3	•	0.15																											
5	•	5.00																											
4	•	1.00																											
3	•	0.20																											
5	•	1.50																											
4	•	0.25																											
3	•	0.10																											

Izkaisīto simbolu izmaksu apraksts

Uz ruļļiem jābūt attēlotiem diviem vai vairāk izkaisītajiem simboliem. Izmaksas parādītas par līnijas likmi 0.01 EUR. Palielinot līnijas likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas.

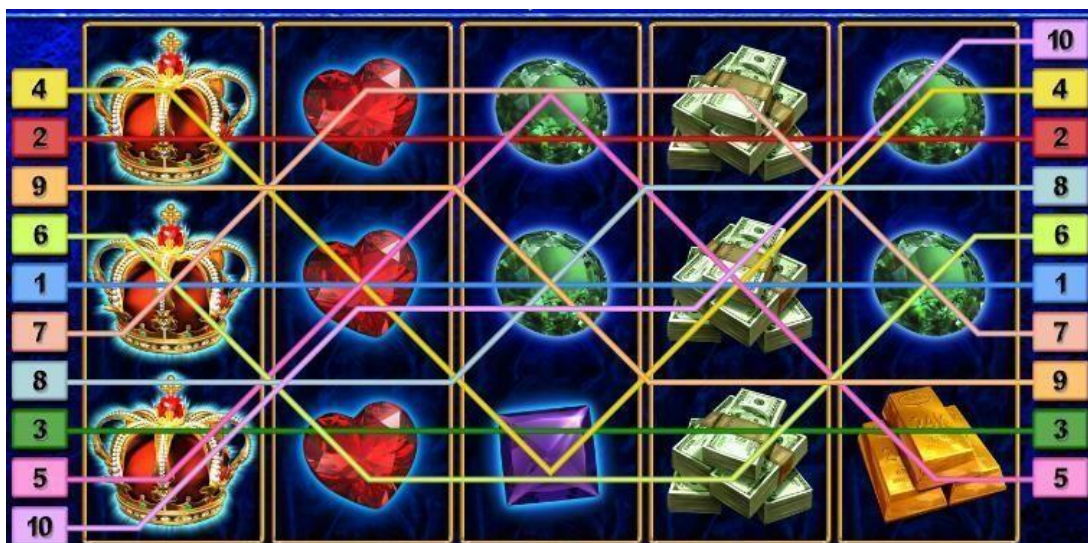
SCATTER		
5	•	5.00
4	•	1.00
3	•	0.20

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



5. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

6. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža.

Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

7. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.