

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Larry the Leprechaun

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Larry the Leprechaun” ir četru ruļļu, 16 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Leprekona bonusa griezienu
- Bezmaksas griezieni
- Maģiskais maiss
- Aizstājesimbols (“Wild”)
- Azarta opcija
- “Cash Drop” papildfunkcija

## **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 16 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Leprekona bonusa griezienu noteikumi***



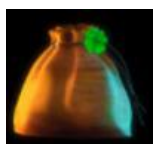
1. Kad uz spoles parādās Zelta Monētas simbols, tas ieslēgs apbilstošo lauku Leprekona Bonusa griezienu matricas tabula.
2. Kad tabula ir pilna uzgriežot 5 Zeltas Monētas simbolus uz spolēm, tiek piešķirti 16 Leprekona Bonusa griezieni.

### ***Bezmaksas griezienu noteikumi***



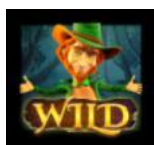
1. Kad uz spoles parādās Sudraba Monētas simbols, tas ieslēgs apbilstošo lauku Bezmaksas griezienu bonusa matricas tabula.
2. Kad tabula ir pilna, 5 nākamais Sudraba Monētas uz spolēm piešķirs 16 Bezmaksas griezienus.

### ***Maģiska maisa noteikumi***



1. Kad uz spoles parādās Maisa simbols, tas ieslēgs apbilstošo lauku Maģiska maisa bonusa matricas tabula.
2. Kad tabula ir pilna, nākamais uz spolēm uzgrieztais 1 Maisa simbols piešķirs 8 Maģiska maisa bonusa griezienus.

### ***Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi***



1. “Wild” simbols aizstāj visus pamatsimbolus, kā arī Sudraba un Zelta monētu simbolus, bet tas neaktivizē laukus nevienā no Bonusa matricu tabulām.

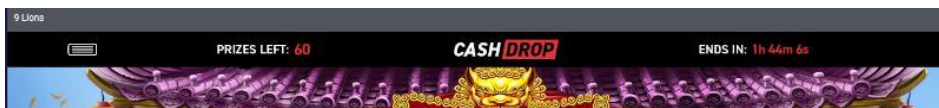
## *Azarta opcijas noteikumi*



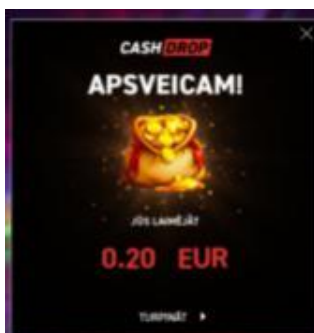
1. Azarta opcija ļauj dubultot laimestu.
2. Pēc Azarta opcijas aktivizēšanas spēlētājs var:
  - Saņemt laimestu un pabeigt azarta opciju
  - Ja ir iespējams, saņemt pusi no laimesta un turpināt azarta opciju ar pusi no likmes
  - Turpināt spēlēt izvēloties vienu no diviem simboliem
3. Pēc simbola izvēlēs, izvēlē tiek veikta, lai noteiktu laimīgo simbolu
4. Spēlētājs var pabeigt azarta opciju pēc katra raunda.
5. Zaudējuma gadījumā, spēlētājs zaudē laimesta vērtību precizētu pašreizējā laimesta skaitītājā un atgriežas galvenā spēle
6. Azarta opcija ir 7 raundi.
7. Pašreizējais laimests – laimesta summa, kas var tikt savākta.
8. Divkārtotā – laimesta summa, pēc pareizas uzminēšanas.

## *“Cash Drop” papildfunkcijas noteikumi*

1. “Cash Drop” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
2. Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



3. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
4. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

## *Svārstīguma iestatījumi*

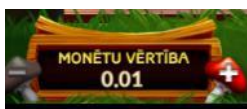


- **Zems svārstīgums:** Izmaksas kuras, jūs saņemat šajā režīmā ir biežākas, bet vairākos gadījumos mazākās. Šis līmenis ir perfekts priekš spēlētājiem, kuriem patīk īsākas spēļu sesijas.
- **Standarta svārstīgums:** Šis režīms ir vidējais starp Zemas un Augstās svārstīguma režīmiem. Šis līmenis ir piemērots spēlētājiem, kas vēlas izjust lielo laimestu aizraušanos ar biežo frekvenci.
- **Augstais svārstīgums:** Šajā spēles režīmā jūs varat trāpīt lielos laimestos, bet viņi nav tik bieži, kā Zema svārstīgumā režīmā. Šis režīms ir piemērots spēlētājiem, kas nebaidās riskēt, lai laimētu lielus laimestus.

## *Spēles vadība*

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Monētu Vērtība**” izvēlni:



2. Nospiežot ikonu “**Maks. likme**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme



3. Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**”:



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Griezienu Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Pie katras uzvaras.
  - Pie Leprekona Griezienu Bonusa.
  - Pie Bezmaksas Griezienu Bonusa.
  - Pie Magic Sack Bonusa.
  - Ja viena uzvara pārsniedz...
  - Ja nauda palielinās par...
  - Ja nauda samazinās par...

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

### ***Izmaksu apraksts***

#### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

Multiplier	Gold Coin	Silver Coin	Green Hat	Beer	Pot of Gold
x16	20.00	20.00	10.00	8.00	6.00
x15	10.00	10.00	5.00	4.00	3.00
x14	5.00	5.00	2.50	2.00	2.00
x13	2.50	2.50	1.50	1.50	1.50
x12	1.50	1.50	1.00	1.00	1.00
x11	1.00	1.00	0.60	0.60	0.60
x10	0.80	0.80	0.40	0.40	0.40
x9	0.60	0.60	0.30	0.30	0.30
x8	0.40	0.40	0.20	0.20	0.20

Multiplier	A	K	WILD	Q	J
x16	5.00	4.00	25.00	3.00	2.00
x15	2.50	2.00	10.00	1.50	1.00
x14	2.00	1.50	5.00	1.00	0.80
x13	1.50	1.00	4.00	0.80	0.60
x12	1.00	0.80	3.50	0.60	0.50
x11	0.40	0.40	3.00	0.40	0.40
x10	0.30	0.30	2.50	0.30	0.30
x9	0.20	0.20	2.00	0.20	0.20
x8	0.10	0.10	1.50	0.10	0.10

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.