

Spēļu automātu video spēles LEPRECHAUN GOES EGYPT noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Leprechaun goes Egypt</i>
Spēles veids	Spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.01
Max likmes vērtība (€)	25

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.01€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

“Izglābt Kleopatra” papildspēle

- Piramīdas SCATTER simboli uz 1., 3. un 5. rata aktivizē papildspēli “Izglābiet Kleopatra”, kurā, atrodoties piramīdā, ir jāizvēlas durvis. Mērķis ir sasniegt dārgumu glabātavu un izglābt Kleopatra, izvēloties pareizo sarkofāgu.



- Par katrām durvīm var saņemt žetonus.



- Atrodot Kleopatu, tiek piešķirts liels skaits monētu. Ja aiz durvīm ir mūmija, papildspēle beidzas.

Bezmaksas griezienu bonusa spēle

- 3 vai vairāki Kleopatras SCATTER simboli uz ratiem aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.



- Izvēlieties 5 bezmaksas griezienus ar x6 reizinātāju visiem laimestiem, 10 bezmaksas griezienus ar x3 reizinātāju visiem laimestiem vai 15 bezmaksas griezienus ar x2 reizinātāju visiem laimestiem.
- Bezmaksas griezienu funkciju nevar aktivizēt atkārtoti.



Riska funkcija

Jūs varat mēģināt palielināt laimestu izvēles "Riskēt" raundos. Pēc laimesta iegūšanas nospiediet pogu "RISKĒT", lai sāktu raundu. Jūsu mērķis ir pareizi uzminēt apvērstās kārts krāsu un mastu. Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies. Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies. Varat spēlēt "Riskēt" līdz pat piecām reizēm pēc kārtas, nepārsniedzot 2500 monētu limitu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.75%

Laimesta biežums – vidējs (5/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtību pie noteiktā RTP) – 656 880€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- WILD simbols aizstāj jebkuru citu simbolu (izņemot SCATTER un bonusa simbolus) uz rata, palīdzot veidot laimesta kombinācijas.
- WILD simbols divkārtšo visus laimestus, tai skaitā bezmaksas griezienu funkcijas laikā, izņemot gadījumus, kad laimests sastāv tikai no WILD simboliem.

IZMAKSU TABULA

Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.01€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

<p>WILD</p>  <p>X5 3000 X4 1000 X3 100 X2 10</p> <p>DUBULTO VISUS LAIMESTUS UN AIZVĪETO VISUS SIMBOLUS, IZNEMOT BONUSU UN IZKAISĪTĀJSIMBOLU</p>	<p>SCATTER</p>  <p>X5 150 X4 15 X3 3 X2 2</p> <p>SCATTER laimesti tiek reizināti ar kopējo likmes summu un tiek pievienoti izmaksas līniju laimestiem</p>	 <p>X5 750 X4 250 X3 25 X2 3</p>	 <p>X5 500 X4 150 X3 20 X2 2</p>	 <p>X5 250 X4 75 X3 15 X2 -</p>	 <p>X5 250 X4 75 X3 15 X2 -</p>	
		<p>A</p> <p>X5 150 X4 50 X3 10</p>	<p>K</p> <p>X5 150 X4 50 X3 10</p>	<p>Q</p> <p>X5 125 X4 25 X3 5</p>	<p>J</p> <p>X5 100 X4 20 X3 5</p>	<p>10</p> <p>X5 100 X4 20 X3 5</p>

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.