

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Live Blackjack

Kāršu spēle

Ražotājs: Pragmatic Play Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 5 EUR

Maksimālā likme 5,000.00 EUR

Spēles noteikumi

“Live Blackjack” tiek spēlēts ar astoņiem kāršu komplektiem (katrā 52 spēļu kārtis), kas pirms katras spēles tiek samaisīti.

Vispārējie noteikumi

1. „Blackjack” ir Aizklātās kārts spēle. Dīlerim tiek izdalīta viena atklāta kārts un viena aizklāta kārts. Dīleris vienmēr pārbauda aizklāto kārti, ja tam iedalīta kārts ar vērtību 10.
2. Visu bilžu kāršu vērtība ir 10.
3. Dūžu vērtība ir 1 vai 11.
4. Kombināciju, kas sastāv no Dūža un kārts ar vērtību 10, sauc par „Blackjack”.
5. „Blackjack” ir spēles stiprākā kombinācija un tā automātiski paliek.
6. Kombināciju „Blackjack” nav iespējams uzvarēt, bet spēlētājs to var atkārtot.
7. Dīleris sev vienmēr ņem papildus kārti, ja kombinācijas vērtība ir 16 vai mazāk.
8. Dīleris vienmēr paliek, ja kombinācijas vērtība ir 17 vai vairāk.
9. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Likmju un Izmaksu Noteikumi

1. Ja pirmās divas jums iedalītās kārtis ir dūzis un kārts ar vērtību 10, jūs iegūstat „Blackjack”. Jūsu kombinācija automātiski paliek.
2. „Blackjack” izmaksātais laimests ir 3:2 pret jūsu sākotnējo likmi.
3. Ja gan Dīlera, gan jūsu kombinācija ir „Blackjack”, izspēle beidzas neizšķirti. Jums tiek atmaksāta sākotnējā likme.
4. Ja Dīlera kombinācija pārsniedz vērtību 21, bet jums iedalītās kombinācijas vērtība ir 21 vai mazāk, Dīlera kombinācija ir zaudējusi. Jūsu kombinācija automātiski uzvar.

5. Ja dīleris paliek un Dīlera kombinācija nepārsniedz vērtību 21, tiek salīdzināta jūsu un Dīlera kombinācija.
 - a. Ja jūsu kombinācija ir lielāka par dīlera kombināciju, jūsu kombinācija uzvar.
 - b. Ja jūsu kombinācija ir mazāka par dīlera kombināciju, jūsu kombinācija zaudē.
 - c. Ja gan Dīlera, gan jūsu kombinācija iegūst vienādu vērtību, izspēle beidzas neizšķirti. Jums tiek atmaksāta sākotnējā likme.

Sadalīšanas noteikumi

1. Jūs varat sadalīt divas vienādas vērtības kārtis.
2. Sadalītās likmes vērtība uz otrās kombinācijas ir vienāda ar jūsu sākotnējo likmi.
3. Ja sadalāt divus Dūžus un pēc tam tiek atvērta kārts ar vērtību 10, tas netiek uzskatīts par kombināciju „Blackjack“, kaut arī kombinācijas vērtība ir 21. Šis noteikums spēkā arī, ja sadalāt kārtis ar vērtību 10 un pēc tam atverat Dūzi.
4. Spēles laikā atļauts sadalīt tikai vienu reizi.
5. Sadalot Dūžus, uz katru Dūzi tiek izdalīta tikai viena kārts un jūsu kombinācija automātiski paliek.

Dubultošanas noteikumi

1. Dubultošanas likme ir vienāda ar sākotnējo likmi.
2. Jūs varat dubultot likmi, saņemot pirmās divas kārtis.
3. Dubultojot jums tiek iedalīta viena kārts un jūsu kombinācija automātiski paliek.
4. Jūs varat dubultot arī pēc sadalīšanas (izņemot – sadalot Dūžus)

Apdrošināšanas noteikumi

1. Jūs varat veikt apdrošināšanu, ja dīlera atklātā kārts ir Dūzis.
2. Apdrošināšanas likme ir vienāda ar pusi no sākotnējās likmes.
2. Apdrošināšanas likmes uzvara vai zaudējums nav saistīti ar sākotnējās likmes uzvaru vai zaudējumu.
3. Apdrošināšana sedz tikai jūsu sākotnējo kombināciju. Tā nesedz otro un citas kombinācijas pēc sadalīšanas vai dubultošanu.
4. Ja dīleris neiegūst kombināciju „Blackjack“, apdrošināšanas likme tiek noņemta. Apdrošināšanas likmes vērtība tiek atskaitīta no jūsu kredītiem, un spēle turpinās.
5. Ja dīleris iegūst kombināciju „Blackjack“, apdrošināšanas izmaksātais laimests ir 2:1.

Līdzīgas naudas noteikumi

1. Jūs varat saņemt līdzīgu naudu, ja dīlera atklātā kārts ir Dūzis un jums ir iedalīta kombinācija „Blackjack“.
2. Līdzīgas naudas izmaksa par „Blackjack“ kombināciju ir 1:1.

Spēles vadība

Ieņemiet vienu vai vairākas brīvas vietas pie spēles galda.

Please place your bets 12

Likmi var likt kad uz tablo ir uzraksts “PLACE YOUR BETS” un tiek parādīts atlikušais laiks likmju likšanai.

Lai izvēlētos spēles žetona vērtību, klikšķiniet uz žetoniem.

Lai uzliktu likmi, rīkojieties šādi:

Klikšķiniet uz spēles laukiem tik reizes, cik izvēlētās denominācijas žetonus vēlaties uzlikt uz katra spēles lauka.

Lai noņemtu likmi, spiediet uz  ikonu un pēc tam uz spēles lauka.

Sānu likmju noteikumi

- “Blackjack” spēlei ir papildus sānu likmes – Perfekti pāri un 21+3.
- Jūs varat veikt likmi kombinācija ar jūsu galveno “Blackjack” likmi.
- Jums ir iespējā laimēt jebkura no sānu likmēm pat ja jūs vēlāk zaudēsiet vai uzvarēsiet jūsu “Blackjack” likme.

Perfektu pāru noteikumi

Kombinācija	Izmaksa
Perfekts pāris	25 pret 1
Vienkrāsains pāris	12 pret 1
Jaukts pāris	6 pret 1

1. Perfektie pāri dod iespēju laimēt ja jūsu divas pirmās kārtis satur piemēram: divas Dāmas, divi Dūži vai divi trijnieki.
2. Pastāv 3 pāru tipi, katra ar citādu izmaksu:
 - Perfektais pāris – vienāda masts (piemēram divi piķu Dūži).
 - Krāsotais pāris – atšķirīgas masts, bet viena krāsa (piemēram Dimanta divnieki + Sirds divnieki).
 - Jauktais pāris – atšķirīgas masts no dažādam krāsām (piemēram Sirds desmitnieki + Kreici desmitnieki).

21 + 3 noteikumi

Kombinācija	Izmaksa
Vienmasts Trijnieks	100 pret 1
Vienas Masts Strīts	40 pret 1
Trīs Vienādi	30 pret 1
Strīts	10 pret 1
Viena Masts	5 pret 1

- 21+3 sānu likme dod iespēju laimēt, ja jūsu divas pamat kārtis + dīlerā atvērtā kārts satur jebkādu no atteicošiem laimīgam kombinācijām (līdzīgi pokera kombinācijām), katra ar citādu izmaksu:

Vienmasts Trijnieks – identiskie 3 kārtis (piemēram 3 ercena Dāmas).

Vienas masts Strīts – skaitliska secība un vienāda masts (piemēram kārava Desmitnieks, Kalps un Dāma).

Trīs Vienādi – vienāda vērtībā, bet dažādas masts (piemēram 3 dažādi Karaļi).

Strīts – skaitliska secība, bet dažādi masti (piemēram pīķa divnieks + Kreiču trijnieks + Sirds četrinieks).

Viena masts – nesečīgas kārtis no vienādas masts (piemēram kreiču divnieks, kreiču sešinieks vai kreiču desmitnieks).

Likme no aizmugures noteikumi

1. Likme no aizmugures dod spēlētājam iespēju veikt likmi uz cita spēlētāja roku.
2. Jūs dalīsiet rezultātu ar cita spēlētāja roku.
3. Izmaksas priekš Likmes no aizmugures ir tādas pašas, kā veicot parastas “Blackjack” likmes.
4. Jūs varat veikt Likmi no aizmugures pat ja pats sēžat pie galda un gribiet pats veikt likmi.
5. Jūs nevarat veikt Likmi no aizmugures uz jūsu pašu roku.



6. Veiciet likmi uz jebkuras aktīvas Likmes no aizmugures vietas, kamēr derību laiks ir aktīvs.
7. Pārvietojiet jūsu kursoru uz jebkuras no Likmes no aizmugures vietas, lai paskatītos kopējo spēlētāju skaitu, kas veica likmi uz šo spēlētāju, kā arī viņu kombinēto summu.
8. Ja jūs veicat Likmi no aizmugures un spēlētājs izvēlas nespēlēt šajā raundā, jūsu likme tiks automātiski atgriezta.
9. Atspoguļotais segvārds atspoguļos spēlētāju, kas veiks lēmumus par šo roku.
10. Jūs varat ņemt apdrošināšanu ja dīlera kārtis parāda Dūzi.
11. Jūs varat izlemt – vai nu dubultot jūsu likmi vai nē, ja spēlētājs izvēlas dubultot likmi vai sadalīt kārtis.
12. Jūs varat vēlāk mainīt šos iestādījumus nospiežot Nostādījumu pogu un izvēloties **Likme no aizmugures** izvēlni.
13. Aizspēlētāja likmi drīkstat likt aiz jebkura spēlētāja pie galda, bet spēlētājs, kas

uzlīcis pamatlīkmi, Iestatījumu logā Aizspēle izvēlēs var atspējot aizspēlētāju likmju likšanas iespējas

14. Karsto spēlētāju ikona palīdz noskaidrot kurš no jūsu “Blackjack” draugiem ir uz lielāka laimīga viņa.



15. Numurs uz zelta medaļas atspoguļo cik reižu pēc kārtas spēlētājs ir uzvarējis.

16. Tiklīdz “Karsts” spēlētājs zaudē, viņš zaudēs arī Zelta medaļas ikonu.

Spēles vadības pogas:



Poga **Hit**

Klikšķiniet pogu **Hit**, lai saņemtu vēl vienu kārti. Jums tiek izdalīta viena kārtis.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.



Poga **Stand**

Klikšķiniet pogu **Stand**, ja domājat, ka kombinācija ir pietiekoši laba. Šai kāršu kombinācijai vairs netiks izdalīta neviena kārts.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.



Poga **Split**

Klikšķiniet pogu **Split**, lai vienu kombināciju sadalītu divās.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.



Poga **Double**

Klikšķiniet pogu **Double**, lai liktu dubultošanas likmi, kas vienāda ar sākotnējo likmi.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.



Poga **Insurance**

Kad Dīlera atklāta kārts ir Dūzis, klikšķiniet pogu **Insurance**, lai liktu apdrošināšanas likmi, kas vienāda ar pusi no sākotnējās likmes.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.

Kad Dīlera atklāta kārts ir Dūzis, klikšķiniet pogu **No**, lai neliktu apdrošināšanas likmi.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir saskaņā ar Spēles Noteikumiem uzvarēt Dīleri, vai nu savācot kāršu kombināciju ar lielāku vērtību (bet nepārsniedzot 21) nekā Dīlerim, vai Dīlerim zaudējot (Dīlerim savācot kombināciju ar vērtību lielāku par 21).

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumu,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.