

Spēļu automātu video spēles LOADED noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Loaded</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilidri, 3 rindas, 25 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Microgaming Software Systems Limited


3. Spēles dalības maksa (likme):


Min likmes vērtība (€)	0.25
Max likmes vērtība (€)	125.00

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.25, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

	<p>Bonusa Spēles „Bezmaksas Griezieni” Noteikumi</p> <ul style="list-style-type: none">• Trīs vai vairāk simboli „Bling Bling”, kas attēloti jebkur uz pieciem ruļļiem, sāk bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”.• Lai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”, simbols „Trīskāršais 7” neizstāj simbolu „Bling Bling”.• Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” laikā jūs varat izvēlēties brīvo griezienu un reizinātāju skaitu, ko izspēlēt. Trīs izvēles ir:<ul style="list-style-type: none">○ 24 bezmaksas griezieni un reizinātāja vērtība 2.○ 16 bezmaksas griezieni un reizinātāja vērtība 3.○ 12 bezmaksas griezieni un reizinātāja
---	---

	<p>vērtība 4.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Visas likmes un izmaksas līnijas bezmaksas griezienos ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”. • Gadījumā, ja tiek uzgriezti gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas, lai iegūtu laimestu. • Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem. <ul style="list-style-type: none"> ○ Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” laikā, bezmaksas griezienu skaitu nevar atjaunot. • Laimesti tiek automātiski saskaitīti bonusa spēles beigās.
	<p>Bonusa Spēles „Risks” noteikumi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jebkurš laimests sāk bonusa spēli „Risks”. • Bonusa spēlē „Risks” jums jāizvēlas vai nu kārts krāsa, vai masts. • Pareizi atminēta spēļu kārts krāsa jūsu laimestu dubulto. • Pareizi atminēts spēļu kārts masts jūsu laimestu četrkāršo. • Jebkura laimesta gadījumā, jūs varat izvēlēties spēlēt bonusa spēli „Risks” vai turpināt parasto spēli. • Bonusa spēle „Risks” nesākas, ja jūsu laimests pārsniedzis riska limitu. • Jūs varat riskēt ar savu laimestu līdz sasniegts riska limits. • Katrā spēlē noteikts piecu risku limits vai kamēr tiek sasniegts kopējais risku limits. • Jebkurš bonusa spēles „Risks” laimests tiek automātiski saskaitīts.
	<p>Aizstājēsimbolu un Reizinātājsimbolu noteikumi</p> <ul style="list-style-type: none"> • „Trīskāršais 7” ir gan aizstājēsimbols, gan reizinātājs. • Veidojot laimīgās kombinācijas un reizinot izmaksas, simbols „Trīskāršais 7” aizstāj citus simbolus. • Simbols „Trīskāršais 7” trīskāršo izmaksu

	<p>katrai kombinācijai, ko tas izveido.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lai veidotu laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju vai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“, simbols „Trīskāršais 7“ neaizstāj simbolu „Bling Bling“. • Vairāki simboli „Trīskāršais 7“ uz aktīvas izmaksas līnijas veido laimīgās kombinācijas, kas parādītas Regulāro izmaksu aprakstā. • Simbola „Trīskāršais 7“ kombināciju izmaksas netiek reizinātas. • Simbols „Trīskāršais 7“ izmaksas reizina tikai gadījumos, kad tas ir aizstājēj simbols. • Laimīgās simbola „Trīskāršais 7“ kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam simbolam jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas, kas sākas no otrā, trešā vai piektā ruļļa netiek izmaksātas.
	<p><i>Izkaisīto Simbolu Noteikumi</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • „Bling Bling“ ir izkaisītais simbols. • Lai iegūtu laimestu, simbolam „Bling Bling“ nav jābūt uz aktīvas izmaksas līnijas. Simbols „Bling Bling“ var atrasties jebkur uz kāda no pieciem ruļļiem, ar noteikumu, ka tie ir divi vai vairāk. • Trīs vai vairāk simboli „Bling Bling“, kas attēloti jebkur uz pieciem ruļļiem, sāk bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“. • Lai veidotu laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju vai sāktu bonusa spēli • „Bezmaksas Griezieni“, simbols „Trīskāršais 7“ neaizstāj simbolu „Bling Bling“. • Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot „Bling Bling“ simbolu kombināciju izmaksu ar kopējo monētu likmi. • 6. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti izmaksu līnijas laimestiem.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.26%
Maksimālais laimests – € 210 000

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:
 $\text{Monētu skaits} \times \text{monētas vērtība} = \text{daudzums kredītos}$
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

	5 €70.00 4 €7.00 3 €1.00 2 €0.03		5 €25.00 4 €5.00 3 €0.75 2 €0.50				
	5 €8.00 4 €1.00 3 €0.12		5 €8.00 4 €1.00 3 €0.12		5 €8.00 4 €1.00 3 €0.12		
	5 €2.00 4 €0.60 3 €0.10		5 €1.00 4 €0.50 3 €0.09		5 €0.80 4 €0.25 3 €0.08		
	5 €0.60 4 €0.15 3 €0.05		5 €0.50 4 €0.15 3 €0.05		5 €0.40 4 €0.12 3 €0.04		5 €0.30 4 €0.10 3 €0.03

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.