

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

LolliPop

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Yggdrasil Gaming Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR

Maksimālā likme 80 EUR

Spēles noteikumi

“LolliPop” ir piecu ruļļu un līdz 118 098 izmaksas līniju spēļu automātu spēles, kurā ir šādas iespējas:

- “Popwins” funkcija
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- Laimes rata funkcija
- Laimesta reizinātājs
- “Bonus Buy” opcija

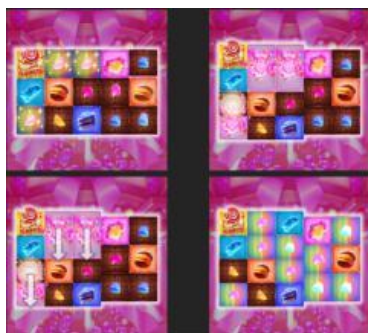
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

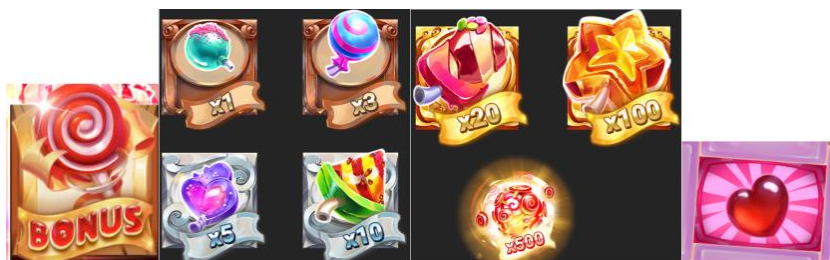
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Popwins” funkcijas noteikumi



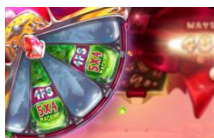
1. Pēc katras laimīgās kombinācijas, katra uzsprāgušā simbola vietā parādās 2 jauni, nejauši izvēlēti simboli un spēles laukums izplešas.
2. Spēles laukums var izplesties līdz pat 5 simbolu augstumam pamatspēles laikā un līdz 7 simbolu augstumam bezmaksas griezienu laikā.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3 un vairāk “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā ruļļi var izplesties līdz 7 simbolu augstumam.
3. Ja kāds no ruļļiem ir paplašināts līdz maksimālajam augstumam, “Scatter” simbolu balvas uz šī ruļļa tiek uzlabotas par 1 līmeni.
4. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni un pēc katras laimīgās kombinācijas griezienu skaits tiek atiestafīts uz 3 griezieniem.
5. Bezmaksas griezienu laikā pēc katra griezienu ruļļa neatgriežas uz sākuma izmēriem.
6. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties “Heart” simbols, kas piešķir +1 vai +2 dzīvības.
7. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles lauka parādās “Scatter” simboli, kas var tikt uzlaboti līdz augstākām vērtībām.
8. Lai “Scatter” simboli tikt uzlaboti, noteiktam vienādu “Scatter” simbolu skaitam jāparādās uz spēles laukuma.
9. “Scatter” simbolu skaits, kas ir nepieciešams uzlabošanai, ir atkarīgs no “Scatter” simbolu sākotnējās vērtības.
10. Piemērs : lai x2 “Scatter” simboli tiktu uzlaboti līdz x3 “Scatter” simboliem, uz spēles laukuma jāparādās trīs x2 “Scatter” simboliem.
11. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Laires rata funkcijas noteikumi



1. Pirms uzsākt bezmaksas griezienus, spēlētājs var izmantot Laires rata opciju.
2. Ja Laires rats apstājas uz sektora ar skaitļiem – spēlētājam bezmaksas griezieniem tiek piešķirts norādītais starta izmaksu līniju skaits.
3. Ja Laires rats apstājas uz tukša sektora – bezmaksas griezieni tiek zaudēti.

Laimesta reizinātāja noteikumi

1. Pamatspēles laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs.
2. Spēlētājam tiek piešķirts reizinātājs x2 par pirmo paplašināto rulli un papildus +x1 par katru nākamo paplašināto rulli.
3. Maksimālais laimesta reizinātājs pamatspēles laikā ir x6.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu .
2. Bezmaksas griezienu bonusa cena ir atkarīga no likmes un izvēlēta bonusa.
3. Darbojas visi minētie noteikumi.

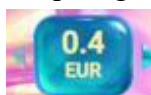
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”:



3. Rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. vai pēdējā ruļļa.

Izmaksu koeficienti ir parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

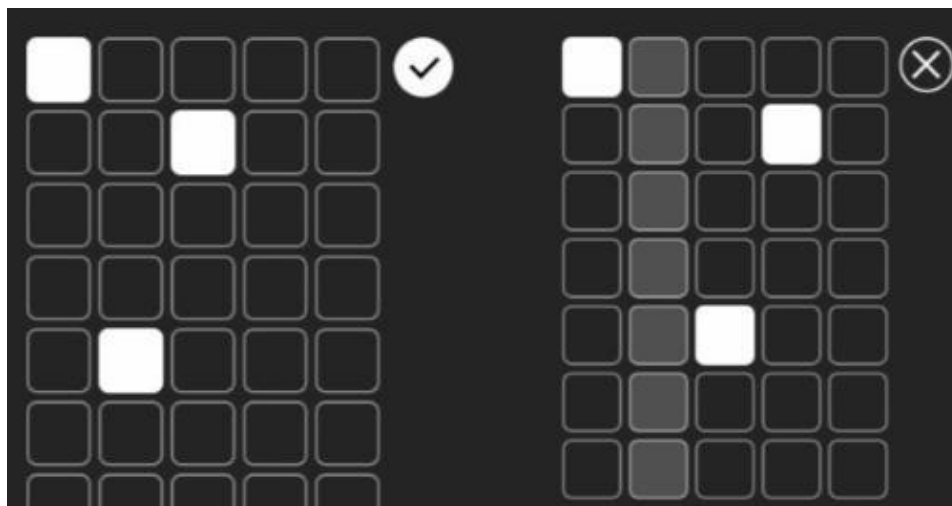
	5: 4x bet 4: 1.5x bet 3: 0.5x bet		5: 1.5x bet 4: 0.6x bet 3: 0.2x bet		5: 0.6x bet 4: 0.15x bet 3: 0.05x bet
	5: 2.5x bet 4: 1x bet 3: 0.3x bet		5: 1x bet 4: 0.4x bet 3: 0.15x bet		5: 0.6x bet 4: 0.15x bet 3: 0.05x bet
	5: 1.5x bet 4: 0.6x bet 3: 0.2x bet		5: 1x bet 4: 0.4x bet 3: 0.15x bet		5: 0.4x bet 4: 0.1x bet 3: 0.05x bet
					5: 0.4x bet 4: 0.1x bet 3: 0.05x bet

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un no labās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

05.09.2022.