

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Lordi Reel Monsters

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Lordi Reel Monsters” ir septiņu ruļļu spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- “Wild” aizvietotājsimbols
- Simbolu uzkrāšanas funkcija
- Modifikatori
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Simbolu uzkrāšanas funkcijas noteikumi



1. Katrs laimējošais simbols viena griezienu ietvaros uzpilda skaitītāju.
2. Atkarībā no tā, cik simbolu ir uzkrāts, tiek piešķirta viena no funkcijām:
 - 15 simboli – tiek aktivizēts viens nejauši izvēlēts modifikators;
 - 40 simboli – tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
3. Skaitītājs tiek atjaunots pēc katra griezienu.

Modifikatoru noteikumi



1. Ja skaitītājs ir uzkrājis vismaz 15 simbolus viena griezienu ietvaros, pēc nejaušības principa tiek piešķirts viens no modifikatoriem:
 - “Mr. Lordi” – pievieno uz spēles laukuma no 5 līdz 8 “Wild” simboliem;
 - “Hella” – aizsargā 1 vai 2 simbolu veidus un “Wild” simbolu, bet pārējos simbolus novāc no spēles laukuma;
 - “Amen” – pārveido 2 līdz 5 simbolu veidus par citiem simbolu veidiem;
 - “Hiisi” – izvelas vienu simbolu un izveido no tā laimīgo kombināciju;
 - “Mana” – pārveido visus viena veida simbolus uz spēles laukuma par “Wild” simboliem.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja viens griezienu ietvaros skaitītājs ir uzkrājis vismaz 40 simbolus.
2. Spēlētājam ir jāizvēlas viena no 2 piedāvātajām bezmaksas griezienu opcijām.
3. “Reel Monsters” bezmaksas grieziens:
 - Spēlētājam tiek piešķirts 1 grieziens ar sākuma laimesta reizinātāju x1;
 - Pēc katras laimīgās kaskādes laimesta reizinātājs palielinās par +1;
 - Ir garantēti 2 nejauši izvēlēti modifikatori.
4. “Better Hate Than Never” bezmaksas grieziens:
 - Spēlētājam tiek piešķirts 1 bezmaksas grieziens;
 - Visi “Wild” simboli, kas bija daļa no laimīgajām kombinācijām, tiek uzkrāti;
 - Ir garantēti 3 nejauši izvēlēti modifikatori;
 - Griezienu beigās visi uzkrātie “Wild” simboli tiek pievienoti spēles laukumam, bet tikai 5-10 vienlaicīgi;
 - Bezmaksas grieziens beidzas, kad ir izmantoti visi uzkrātie reizinātāji.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

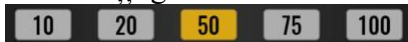


Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet

uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

Automātiskais vadības režīms

1. Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.



2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
2. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 0.70 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

					
x15+	175.00	140.00	105.00	84.00	70.00
x12+	87.50	70.00	52.50	42.00	35.00
x10+	35.00	28.00	21.00	16.80	14.00
x9	17.50	14.00	10.50	8.40	7.00
x8	8.75	7.00	5.25	4.20	3.50
x7	5.25	4.20	3.15	2.52	2.10
x6	3.50	2.80	2.10	1.68	1.40
x5	1.75	1.40	1.05	0.84	0.70

					
x15+	35.00	28.00	21.00	14.00	7.00
x12+	17.50	14.00	10.50	7.00	3.50
x10+	7.00	5.60	4.20	2.80	1.40
x9	3.50	2.80	2.10	1.40	0.70
x8	1.75	1.40	1.05	0.70	0.35
x7	1.05	0.84	0.63	0.42	0.21
x6	0.70	0.56	0.42	0.28	0.14
x5	0.35	0.28	0.21	0.14	0.07

Izmaksas kombināciju apraksts

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.