

Spēļu automātu video spēles LUCKY JOLLY noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Lucky Jolly</i>
Spēles veids	Videospēļu automāts
Reels, lines	10 līnijas, 5 ruļļi
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	  NOVOMATIC INTERACTIVE

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	50
Nominālās monētas vērtības (€)	0.01 - 5

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.10, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle – *Lucky Jolly*

- Tavs mērķis ir vienā izmaksas līnijā uzgriezt piecus vienādus simbolus.
- Galvenajā spēlē laimīgo simbolu rinda sāksies no kreisās puses pirmā rullī un turpināsies uz labo pusi.
- Lai iegūtu laimestu, vienādajiem simboliem jāatrodas blakus (tiem pa vidu nedrīkst būt citi simboli). Izkaisītie simboli laimē jebkurā pozīcijā neatkarīgi no to novietojuma līnijā.
- Džokers būs tavš mazais izpalīgs laimesta iegūšanā. Viņam ir divi uzdevumi: viņš aizvieto jebkuru spēles simbolu un sniedz tev džekpota laimestu, ja tu uzgriez 5 džokerus uz kādas no izmaksu līnijām. Jebkur uz rullīem uzgriežot vismaz 3 Zvaigznes (*Scatter/izkaisītos*) simbolus, iegūsi 5 bezmaksas spēles ar "Jolly-Chance" bonusu!



Papildu opcija – *Free Games*

- Priekšnosacījums: Uzgriežot 3, 4 vai 5 izkaisītos simbolus, sāksies "Jolly-Chance" bonuss! Bonuss 5 bezmaksas spēļu izskatā!
- Bonusa spēļu laikā vidējā rullī būs redzami vienīgi Āksta simboli. Bezmaksas spēles tiek spēlētas ar esošajām likmēm un līnijām.



Papildu opcija - *Jackpot*

Lucky Jolly spēlei ir kopīgs progresīvais džekpots visām likmēm un valūtām. Uzgriežot 5x Āksta simbolus vienā izmaksas līnijā, iegūsi Āksta džekpotu. Spēlējot ar maksimālo likmi, tiks izmaksāti 100% no džekpota summas. Spēlējot ar zemākām likmēm, tiks izmaksāta attiecīga progresīvā džekpota daļa (atkarībā no tavas likmes).

Galvenā balva: 5000x līnijas likme x spēlētās līnijas + procenti no progresīvā džekpota.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:
Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 94%

Maksimālais laimests	5000x līnijas likme
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 16%, spēlējot 10 līnijas
Džekpots	Ir

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Āksts aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto Zvaigznes simbolu.
- Visas izmaksas attiecas uz kombinācijām no kreisās uz labo pusi, izņemot Izkaisītos simbolus, kas laimē neatkarīgi no pozīcijas.
- Visi laimesti attiecas uz aktīvajām izmaksas līnijām, izņemot Izkaisītos simbolus.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju kredītu likmi.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek pievienoti līniju laimestiem.

IZMAKSU TABULA

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	IZKAISĪTIE SIMBOLI (SCATTER)	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
Āksts	5000	500	100	10	x		Aizvieto, izņemot Izkaisīto simbolu
7	2000	200	50		x		
3 BAR	1000	150	40		x		
2 BAR	750	120	30		x		
1 BAR	500	100	20		x		
Zvans	200	80	20		x		
Vīnogas	200	80	20		x		
Melone	200	80	20		x		
Plūme	100	40	10		x		
Apelsīns	100	40	10		x		
Citrons	100	40	10		x		

Ķirsis	100	40	10		x		
Zvaigzne	300	30	3			x	Aizsāk bezmaksas spēles

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.