

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Lucky Spins Jackpots  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: ISB Services Ltd.

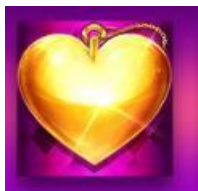
## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1 EUR  
Maksimālā likme 10 EUR

## 4. Spēles norise

„Lucky Spins Jackpots“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 243 izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājēj simbols ar “Pick” funkciju, bezmaksas griezienu bonuss, “Lucky Spin Jackpot” griezieni un “Gamble” jeb dubultošanas funkcija.
- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Star” un “Scatter” simbolus.



- Aizstājēj simboli spēlēs laukumā parādās uz 2. un 4. ruļļa.
- Ja aizstājēj simboli pārklāj visu rulli, tiek aktivizēts “Pick” bonuss.
- Spēlētājam jāizvēles viens no trim simboliem, ar kuru palīdzību var iegūt 10x laimestu no veiktās likmes, kādu no trim džekpotiem (“Mini”, “Major”, “Minor”) vai aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.
- Džekpotu vērtības ir atkarīgas no izdarītās likmes.
- Trīs “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- Spēlētājam tiek piešķirti 10 griezieni ar 2x laimesta reizinātāju.
- Bonusa laikā iespējams iegūt papildu griezienus.

- Bonusa spēles bezmaksas griezieni tiek veikti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz bonusa spēles sākumam.
- Spēles beigās atsevišķs logs uzrāda līdz šim iegūto laimestu bezmaksas spēles laikā.
- 6 vai vairāk "Star" simboli aktivizēs "Lucky Spin Jackpot" bonusa griezienus.



- Spēlētājam tiek piešķirti 3 bonusa griezieni, kuru laikā "Star" simboli var parādīties ar dažādām laimestu (līdz 15x vienam simbolam no izdarītās likmes) vai džekpota vērtībām ("Mini", "Minor", "Major").
- Ja bonusa griezienu laikā parādās kaut viens "Star" simbols, griezienu skaits tiek restartēts uz sākotnējo jeb 3.
- Bonusa izspēle beidzas tad, ja spēlētājam beigušies griezieni, t.i., pēdējā griezienu laikā nav parādījies neviens "Star" simbols vai viss spēles laukums ir aizpildīts ar "Star" simboliem.
- Pēc bonusa izspēles spēlētājam tiek piešķirts laimests, kas atbilst visu laukumā esošo "Star" simbolu vērtību kopsummai.
- Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar "Star" simboliem, spēlētājam tiek piešķirts "Grand" džekpots.
- Pēc laimesta pamatspēlē un brīvspēlē spēlētājs saņem iespēju divkāšot iegūto laimestu, nospiežot "GAMBLE" taustiņu.



- Jāmēģina atminēt uz ekrāna redzamo aizklāto kāršu krāsu. Maksimāli pieļaujamās minēšanas reizes ir 5.
- Ja spēlētājs izvēlas sarkano krāsu, jānospiež taustiņš "RED", bet, ja melno, tad jānospiež taustiņš "BLACK".
- Lai palīdzētu izdarīt izvēli, ekrāna augšējā stūrī redzami iepriekšējie izkritušie kāršu simboli.
- Nospiežot "COLLECT" taustiņu, spēle tiek pārtraukta, un laimests tiek pārņemts uz spēles bilanci.



### ***Svarīgi:***

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### ***5. Vispārējie noteikumi***

- Spēle notiek uz 243 izmaksas līnijām

- Likmes lielums ir no 1 EUR līdz 10 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Izmaksu Noteikumi***

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas “**Start**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5x €8.00 4x €3.00 3x €1.00		5x €4.00 4x €2.00 3x €1.00
	5x €3.20 4x €2.00 3x €1.00		5x €3.20 4x €1.60 3x €0.80
	5x €3.00 4x €1.20 3x €0.40		
	5x €2.00 4x €0.60 3x €0.20		
	5x €2.00 4x €0.60 3x €0.20		

## ***Izmaksu līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.