

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### Lucky Streak MK 2

Video Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: NYX Digital Gaming (Malta) Limited

### Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 40 EUR

### Spēles norise un noteikumi

„Lucky Streak MK 2“ ir 5 ruļļu, 3 rindu un 20 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā:  
Aizstājēj simbols, “Cash Stoppa” bonuss un “Lucky Streak Trail” bezmaksas griezienu bonuss.
- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter”.



- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas starp vienādiem spēles simboliem.
- Izmaksātas tiek tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājēj simbolu.
- Simboli spēles laukumā mēdz parādīties ar skaitļu vērtībām, kas papildina “Numbers Advance Trail” indikatoru.



- Ja simbolu skaitļu vērtību summa sasniedz 11, aktivizējas “Cash Stoppa” bonuss.
- Bonuss tiek izspēlēts atsevišķā laukumā spēles kreisajā pusē, kurā pēc nejaušības principiem iespējams iegūt pat 10 000x laimestu no veiktās likmes.



- “Advance” nogādā spēlētāju nākošajā izlozes līmenī.
- “Repeat Chance” sniedz atkārtotu mēģinājumu.
- “Collect” noslēdz bonusu ar izlozēto reizinātāju.
- Pēc “Collect” iegūšanas spēlētājam ir iespēja saņemt iegūto laimestu vai mēģināt bonusa spēli izspēlēt atkārtoti.
- Trīs vai vairāk “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- Pirms bonusa izspēles spēlētājam tiek izlozēts nejaušs griezienu skaits, kas maksimāli var sasniegt 15.
- Bonusa laikā katrs grieziens garantē laimestu, kā arī tā laikā iespējams iegūt papildu griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

**Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Vispārējie noteikumi**

- Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.20 EUR līdz 40.00 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

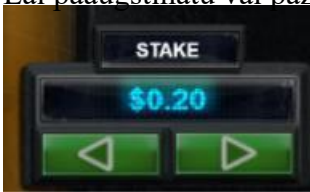
### *Izmaksu Noteikumi*

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Lai veidotos laimīgā kombinācija, vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

### *Spēles vadība*

#### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz "Spin" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



### *Automātiskais vadības režīms:*

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:















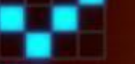




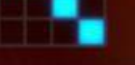
- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

 <table border="1"><tr><td>5</td><td>10000</td></tr><tr><td>4</td><td>1000</td></tr><tr><td>3</td><td>100</td></tr><tr><td>2</td><td>10</td></tr></table>	5	10000	4	1000	3	100	2	10	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>750</td></tr><tr><td>4</td><td>100</td></tr><tr><td>3</td><td>20</td></tr><tr><td>2</td><td>2</td></tr></table>	5	750	4	100	3	20	2	2	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>750</td></tr><tr><td>4</td><td>100</td></tr><tr><td>3</td><td>20</td></tr><tr><td>2</td><td>2</td></tr></table>	5	750	4	100	3	20	2	2
5	10000																									
4	1000																									
3	100																									
2	10																									
5	750																									
4	100																									
3	20																									
2	2																									
5	750																									
4	100																									
3	20																									
2	2																									
 <table border="1"><tr><td>5</td><td>500</td></tr><tr><td>4</td><td>100</td></tr><tr><td>3</td><td>20</td></tr></table>	5	500	4	100	3	20	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>250</td></tr><tr><td>4</td><td>50</td></tr><tr><td>3</td><td>10</td></tr></table>	5	250	4	50	3	10	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>250</td></tr><tr><td>4</td><td>50</td></tr><tr><td>3</td><td>10</td></tr></table>	5	250	4	50	3	10						
5	500																									
4	100																									
3	20																									
5	250																									
4	50																									
3	10																									
5	250																									
4	50																									
3	10																									

 <table border="1"><tr><td>5</td><td>250</td></tr><tr><td>4</td><td>50</td></tr><tr><td>3</td><td>10</td></tr></table>	5	250	4	50	3	10	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>100</td></tr><tr><td>4</td><td>20</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table>	5	100	4	20	3	5	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>100</td></tr><tr><td>4</td><td>20</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table>	5	100	4	20	3	5		
5	250																					
4	50																					
3	10																					
5	100																					
4	20																					
3	5																					
5	100																					
4	20																					
3	5																					
 <table border="1"><tr><td>5</td><td>100</td></tr><tr><td>4</td><td>20</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table>	5	100	4	20	3	5	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>100</td></tr><tr><td>4</td><td>20</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table>	5	100	4	20	3	5	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>100</td></tr><tr><td>4</td><td>20</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr><tr><td>2</td><td>2</td></tr></table>	5	100	4	20	3	5	2	2
5	100																					
4	20																					
3	5																					
5	100																					
4	20																					
3	5																					
5	100																					
4	20																					
3	5																					
2	2																					

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022