

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Lure of Fortune

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 200 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Lure of Fortune" ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Reizinātāji
- "Bonus" simbols un bonusa spēle
- Spēles režīmi
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,10%.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

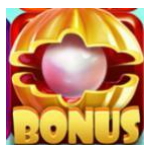
1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Kaskādes ietekmē no spēles laukuma netiek novākti "Bonus" simboli.
3. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
4. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

## ***Reizinātāju noteikumi***



1. Katram simbolam ir piesaistīts reizinātājs.
2. Reizinātājs tiek piemērots viesiem attiecīgā simbola laimestiem.
3. Reizinātāja vērtība sākas ar x1 un tiek dubultota katru reizi, kad viena griezienu ietvaros izveidojas laimīgā kombinācija no attiecīgā simbola.
4. Katra griezienu sākumā nejauši izvēlēti simboli var tikt piesaistīti nejauši izvēlēts reizinātājs.
5. Maksimālais katra griezienu reizinātājs ir atkarīgs no izvēlēta spēles režīma.

## “Bonus” simbola un bonusa spēles noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli jebkur uz spēles laukuma aktivizē bonusa spēli.
2. Kad bonusa spēle ir aktivizēta, spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni un ja uz viena no sešiem rulliņiem parādās jauns simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
3. Bonusa spēles sākumā uz pirmās rindas 1, 2, 3, 4 un 5 rullīta parādās 5 simboli ar likmju reizinātājiem.
4. Viss 6.rullis ir aizpildīts ar reizinātājiem, kas tiek piemēroti bonusa spēles beigās katram simbolam, kas atradīsies attiecīgajā rindā.
5. Zem jebkura no pirmajiem pieciem rulliņiem var parādīties speciālie simboli:



- - atklāj vērtību un aizņem pozīciju virs sevis. Ja jaunajā pozīcijā jau atrodas simbols, tas tiek pabīdīts par vienu soli uz augšu;



- - pārvieto visus simbolus uz sava rullīta par vienu soli uz augšu;



- - atklāj vērtību un pievieno to katram simbolam uz sava rullīta;



- - dubulto visu simbolu vērtības uz sava rullīta;



- - kopē vienu no simboliem uz sava rullīta un izvieto to vienu soli augstāk par oriģinālu.

6. Zem sestā rullīta var parādīties šādi speciālie simboli:



- - pārvieto visus simbolus par vienu soli uz augšu;



- - palielina visas vērtības uz pamatspēles laukuma par +1;





- - dubulto visus reizinātājus uz 6.rullīta;



- - palielina maksimālo griezienu skaitu līdz 4;



- - katrā griezienā izvēlas vienu rulli un pārvieto visus attiecīgā rullīta simbolus par vienu pozīciju uz augšu;

-  - katrā griezienā izvēlas vienu rulli un pievieno savu vērtību visiem simboliem uz šī ruļļa;
-  - katrā griezienā kopē vienu no simboliem uz sava ruļļa un izvieto to vienu soli augstāk par oriģinālu.

7. Bonusa spēles beigās tiek izmaksāta kopējā likmju reizinātāju vērtība.

### *Spēles režīmu noteikumi*

1. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties spēles režīmu, nospiežot pogu “Mode” blakus spēles laukumam.
2. Spēles režīmu pārslēgšana ietekmē maksimālo pamatspēles reizinātāju, iespējamo maksimālo laimestu un bonusa iegādes cenu.

### *“Bonus Buy” opcijas noteikumi*

1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt Bonusa spēli.
2. Cena ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlēta režīma.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

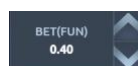
### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles vadība*

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of plays** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance viena griezienu ietvaros.
- Sadaļa **Win limit** (laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 0.60 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

				
				
25	18.00	13.20		6.60
24	16.80	12.00		6.00
23	15.60	10.80		5.40
22	14.40	9.60		4.80
21	13.20	8.40		4.20
20	12.00	7.20		3.60
19	10.80	6.00		3.00
18	9.60	5.40		2.40
17	8.40	4.80		2.16
16	7.20	4.20		1.92
15	6.00	3.60		1.68
14	5.40	3.00		1.44
13	4.80	2.70		1.20
12	4.20	2.40		1.08
11	3.60	2.10		0.96
10	3.00	1.80		0.84
9	2.40	1.50		0.72
8	1.80	1.20		0.60
7	1.50	0.96		0.48
6	1.20	0.72		0.36
5	0.90	0.48		0.24
4	0.60	0.24		0.12

### *Izmaksas kombināciju apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts vismaz no vismaz 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

11.12.2023