

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Macau High Roller
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: ISB Technology Sarl

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 150 EUR

4. Spēles norise

„Macau High Roller“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izskaisītais “Scatter” symbols un bezmaksas griezieni
- “Macau Money” grieziens
- “High Roler” funkcija

Svarīgi:

Izskaisītais “Scatter” symbols un bezmaksas griezieni

- “Macau Money” grieziens
 - “High Roler” funkcija Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
 - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
 - Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
 - Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

5. Spēles noteikumi

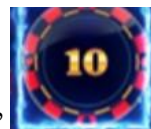
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izskaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

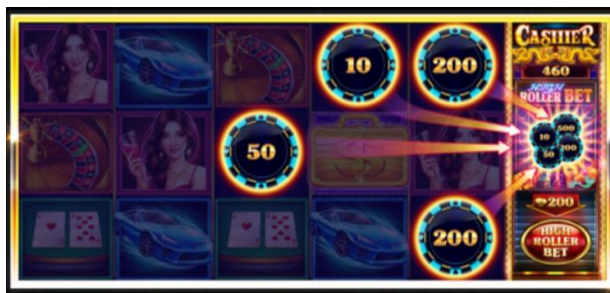


1. Trīs vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
 - Trīs “Scatter” simboli aktivizē 7 bezmaksas griezienus.
 - Četri “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
 - Pieci “Scatter” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus.



2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti tikai ar “Chips” simboliem.
3. Katrs “Chips” simbols tiks iekasēts un izmaksāts.

“Macau Money” griezienu noteikumi



1. Jebkura griezienu laikā var tikt aktivizēts “Macau Money” grieziens, kas tiek izspēlēts ar “Chips” simboliem.
2. Katrs “Chips” simbols tiks iekasēts un izmaksāts.

“High Roler” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājs jebkurā brīdī var aktivizēt “High Roler” funkciju.

2. "High Roler" funkcija tiek izspēlēta ar "Chips" simboliem.
3. "High Roler" funkcijas grieziens maksā 200 monētas.
4. Katrs "Chips" simbols, kas parādās uz ruļļiem, aktivizē pozīciju.
5. Ja tiek aktivizētas visas 15 pozīcijas, tiek aktivizēti 3 "Super Respins" griezieni.
6. Kad "Super Respins" griezieni tiek aktivizēti, ruļļi griežas ar jau esošiem "Chips" simboliem un "Chips" simboli nobloķējas un paliek uz ruļļiem.
7. Jebkuri citi "Chips" simboli, kas parādās uz ruļļiem nobloķējas un "Super Respins" griezieni tiek atjaunoti uz 3.
8. "Super Respins" griezieni beidzas, līdz visas 15 pozīcijas ir aizpildītas vai līdz ir beidzies "Super Respins" griezienu skaits.
9. "Super Respins" griezienu beigās visi "Chips" simboli tiks iekasēti un izmaksāti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet "**Coin Value**" izvēlni.




2. Klikšķiniet uz ikonas "**Spin**".



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **If a win reaches**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

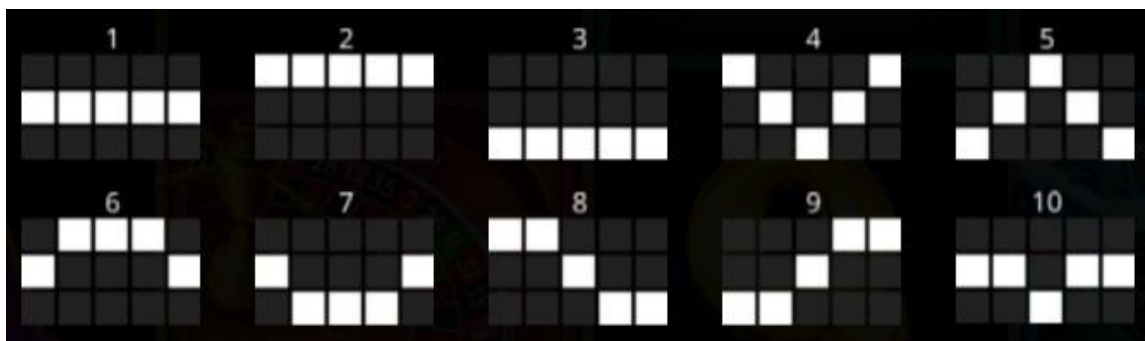
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksu koeficienti parādīti attēlos.



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.