

Spēļu automātu video spēles MAGIC JESTER noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Magic Jester</i>
Spēles veids	Spēļu automāts
Reels, lines	10 līnijas, 5 ruļļi
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.02
Max likmes vērtība (€)	40
Nominālās monētas vērtības (€)	0.2 - 4

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.02, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle – *Magic Jester*

- Magic Jester™ ir spēle ar 5 ruļļiem un 10 izmaksas līnijām. Šajā spēlē katrā griezienā tiek piešķirts Maģiskais ruļļu bonuss – vismaz viens no ruļļiem pārvērtīsies par maģisku rulli, tā sniedzot tev iespēju iegūt milzīgus laimestus.
- Jokdara simbols Magic Jester™ spēlē ir tavs mazais izpalīgs, lai iegūtu pareizās kombinācijas, jo tas aizvieto jebkuru citu spēles simbolu!
- Spēles papildu opcijas: Magic Reels, Dubultie simboli, Trīskāršie simboli.



Papildu opcija – *Magic Reels*

- Katrs grieziens sāksies, spēlei izvēloties no viena līdz 5 maģiskiem ruļļiem.
- Griezienu sākumā, kad visi 5 ruļļi būs kustībā, izvēlētie ruļļi tiks iezīmēti tā, ka būs skaidrs, kuri no tiem ir kļuvuši maģiski.
- Maģiskais rullis dubulto vai pat trīskāršo šos simbolus:
 - Jokdaris
 - Septiņi
 - Zvans
 - Melone
 - Ķirsis
- Dubultots simbols nozīmē divus simbolus viena vietā. Trīskāršots simbols nozīmē trīs simbolus viena vietā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:









Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.07%



Maksimālais laimests	20 000€ (x332, spēlējot visās līnijās)
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 22,3%, spēlējot 10 līnijas
Džekpots	Nav

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Tikai vienādu simbolu kombinācijas nodrošina laimestu.
- Visas izmaksas attiecas uz kombinācijām no kreisās uz labo pusi.
- Laimīgajiem simboliem jāatrodas nepārtrauktā līnijā no kreisās uz labo pusi.
- Laimesti tiek izmaksāti tikai par aktīvajām izmaksas līnijām.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Tiek pievienoti laimesti no citām izmaksu līnijām.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

IZMAKSU TABULA

SIM- BOLS	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	LĪNI JA	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
															Aizvieto jebkuru simbolu
	800	720	640	560	480	400	320	240	160	80	40	20	10	x	
	800	720	640	560	480	400	320	240	160	80	40	20	10	x	
	600	540	480	420	360	300	240	180	120	60	30	15	7,5	x	
	600	540	480	420	360	300	240	180	120	60	30	15	7,5	x	
			200	160	140	120	100	80	60	40	20	10	5	x	
			200	160	140	120	100	80	60	40	20	10	5	x	
			100	80	70	60	50	40	30	20	10	5	2,5	x	

			100	80	70	60	50	40	30	20	10	5	2,5	x	
			100	80	70	60	50	40	30	20	10	5	2,5	x	

DUBULTIE SIMBOLI	FUNKCIJA	TRĪSKĀRŠIE SIMBOLI	FUNKCIJA
	Skaitās kā 2 jokdara simboli.		Skaitās kā 3 septītnieka simboli.
	Skaitās kā 2 septītnieka simboli.		Skaitās kā 3 zvana simboli.
	Skaitās kā 2 zvana simboli.		Skaitās kā 2 ķirša simboli.
	Skaitās kā 2 melones simboli.		Skaitās kā 3 melones simboli.
	Skaitās kā 3 jokdara simboli.		Skaitās kā 3 ķirša simboli.

IZMAKSU LĪNIJAS

Apbalvotas tiek izmaksu līnijās uzgrieztās noteiktās kombinācijas. Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests. Tiek pievienoti laimesti no citām izmaksu līnijām.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.