

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Max Megaways

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: SG Digital Gaming (Malta) Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 15 EUR

Spēles noteikumi

"Max Megaways" ir sešu ruļļu un līdz 117 649 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "Wilds" aizstājējsimbols
- Modifikatori
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Win Exchange" funkcija
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

“Wild” aizstājējsimbola noteikumi



1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Wild Bomb” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz augšējā papildruļļa.

Modifikatoru noteikumi

Jebkura pamatspēles griezienu vai kaskādes laikā, pēc nejaušības principa, var tikt aktivizēts viens no modifikatoriem:









- “Maximum Megaways” – uz katra ruļļa parādās pa 7 simboliem, veidojot maksimālo iespējamo izmaksas līniju skaitu;
- “Vertical Wild” – visi simboli uz viena nejauši izvēlēta ruļļa tiek pārvērsti par “Wild”;
- “Horizontal Wild” – visi simboli uz augšējā papildruļļa tiek pārvērsti par “Wild”;
- “Wild Bomb” – “Wild Bomb” simbols tiek pievienots uz augšējā papildruļļa. Pēc visu laimestu izmaksām visi simboli uz spēles laukuma, izņemot “Wild Bomb” un “Scatter”, tiek aizstāti ar jauniem simboliem.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



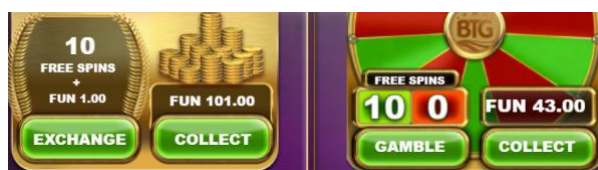
1. “Scatter” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Uz spēles laukuma var parādīties parastais un dimanta “Scatter” simbols.
3. Trīs parastie “Scatter” simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus un +2 bezmaksas griezienus par katru papildus aktivizējošo “Scatter” simbolu.

4. Ja viens no aktivizējošiem simboliem ir dimana “Scatter” simbols, tiek aktivizēti uzlabotie bezmaksas griezieni.
5. Parastie bezmaksas griezieni piešķir iespēju izvēlēties 2 bezmaksas griezienu bonusus un uzlabotie – 3 bezmaksas griezienu bonusus.
6. Pirms bezmaksas griezienu izspēles spēlētājs atklāj speciālos bezmaksas griezienu bonusus:

-  - laimesta reizinātājs palielinās par +2 pēc katras kaskādes ;
-  - katrs “Wild” simbols pārvērš visus simbolu zem sevis par “Wild”;
-  - papildus bezmaksas griezieni tiek piešķirti, ja uz spēles laukuma parādās vismaz 2 “Scatter” simboli;
-  - uz katra ruļļa parādās vismaz 5 simboli ;
-  - bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma neparādās ,  un  simboli.

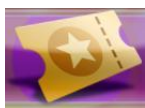
7. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kas sākas no x1 un palielinās par +1 pēc katras laimīgās kaskādes.
8. Trīs “Scatter” simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus 4 bezmaksas griezienus un +4 bezmaksas griezienus par katru papildus “Scatter” simbolu.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Win Exchange” funkcijas noteikumi



1. “Win Exchange” funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 100x no likmes vai vairāk.
2. Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 100x no likmes ap 100x no likmes apmēra pret 10 bezmaksas griezieniem.
3. Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 100x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt laimestu pret iespēju laimēt 10 bezmaksas griezienus.
4. Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
5. Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē 10 bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi





1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties 10 parastos vai Super bezmaksas griezienus par cenu 75x vai 200x no likmes apmēra attiecīgi.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Stake**” izvēlni .
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” .
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Izmaksu koeficienti parādīti attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

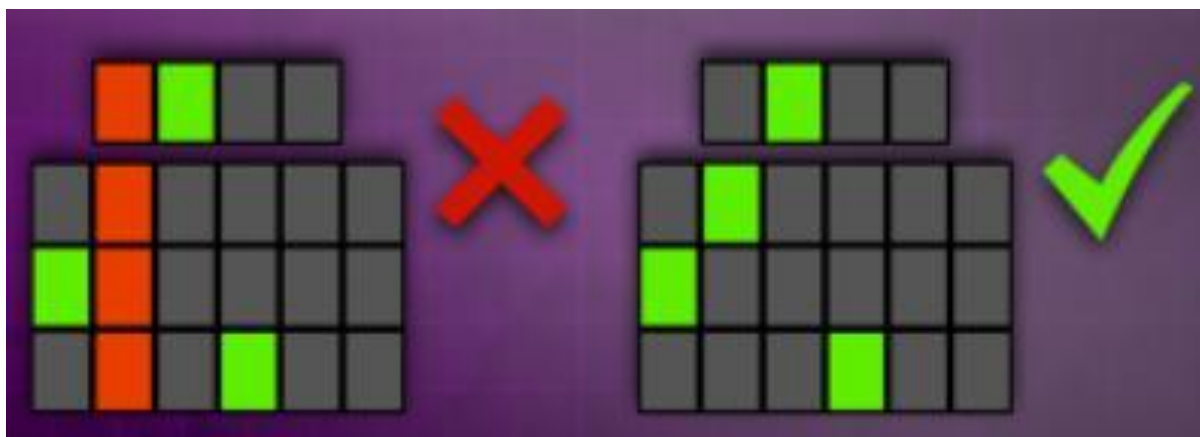
 <table border="1"><tr><td>6</td><td>5</td></tr><tr><td>5</td><td>4</td></tr><tr><td>4</td><td>3</td></tr><tr><td>3</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>1.5</td></tr></table>	6	5	5	4	4	3	3	2	2	1.5	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.4</td></tr></table>	6	0.8	5	0.6	4	0.5	3	0.4	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>0.6</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	0.6	5	0.5	4	0.4	3	0.3	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>0.6</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.25</td></tr></table>	6	0.6	5	0.4	4	0.3	3	0.25	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.5	5	0.3	4	0.25	3	0.2	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.5	5	0.3	4	0.25	3	0.2	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>0.4</td></tr><tr><td>5</td><td>0.25</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	0.4	5	0.25	4	0.2	3	0.15
6	5																																																															
5	4																																																															
4	3																																																															
3	2																																																															
2	1.5																																																															
6	0.8																																																															
5	0.6																																																															
4	0.5																																																															
3	0.4																																																															
6	0.6																																																															
5	0.5																																																															
4	0.4																																																															
3	0.3																																																															
6	0.6																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.25																																																															
6	0.5																																																															
5	0.3																																																															
4	0.25																																																															
3	0.2																																																															
6	0.5																																																															
5	0.3																																																															
4	0.25																																																															
3	0.2																																																															
6	0.4																																																															
5	0.25																																																															
4	0.2																																																															
3	0.15																																																															
 <table border="1"><tr><td>6</td><td>5</td></tr><tr><td>5</td><td>4</td></tr><tr><td>4</td><td>3</td></tr><tr><td>3</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>1.5</td></tr></table>	6	5	5	4	4	3	3	2	2	1.5	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.4</td></tr></table>	6	0.8	5	0.6	4	0.5	3	0.4	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>0.6</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	0.6	5	0.5	4	0.4	3	0.3	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>0.6</td></tr><tr><td>5</td><td>0.4</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.25</td></tr></table>	6	0.6	5	0.4	4	0.3	3	0.25	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>0.4</td></tr><tr><td>5</td><td>0.25</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	0.4	5	0.25	4	0.2	3	0.15	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>0.3</td></tr><tr><td>5</td><td>0.2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.15</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.3	5	0.2	4	0.15	3	0.1	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>0.3</td></tr><tr><td>5</td><td>0.2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.15</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.3	5	0.2	4	0.15	3	0.1
6	5																																																															
5	4																																																															
4	3																																																															
3	2																																																															
2	1.5																																																															
6	0.8																																																															
5	0.6																																																															
4	0.5																																																															
3	0.4																																																															
6	0.6																																																															
5	0.5																																																															
4	0.4																																																															
3	0.3																																																															
6	0.6																																																															
5	0.4																																																															
4	0.3																																																															
3	0.25																																																															
6	0.4																																																															
5	0.25																																																															
4	0.2																																																															
3	0.15																																																															
6	0.3																																																															
5	0.2																																																															
4	0.15																																																															
3	0.1																																																															
6	0.3																																																															
5	0.2																																																															
4	0.15																																																															
3	0.1																																																															

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023