

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Megaways Mob

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Megaways Mob” ir sešu ruļļu un līdz 117 649 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- “Pick Me” funkcija
- “Mystery” simbols
- “Wild” aizstājējsimbols
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

## **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Kaskādes griezienu noteikumi***

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

## ***“Pick Me” funkcijas noteikumi***



1. Trīs un vairāk “Bank” simboli uz spēles laukuma aktivizē “Pick Me” funkciju.
2. Spēlētājam ir jāizvēlas viens no simboliem, lai atklātu laimesta reizinātāju.

## ***“Mystery” simbola noteikumi***



1. “Mystery” simboli var parādīties jebkura griezienu beigās.
2. Visi “Mystery” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, atklāj vienādus laimējošus simbolus.

## ***“Wilds” aizstājējsimbola noteikumi***



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz augšējā ruļļa.

2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Mystery”, “Bank” un “Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Četri “Scatter” simboli jebkur uz spēles laukuma piešķir 12 bezmaksas griezienus un atrs papildus “Scatter” simbols piešķir +4 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kas palielinās par +1 pēc katras laimīgās kaskādes.
3. Bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simbols var parādīties tikai uz augšējā ruļļa.
4. 3 vai 4 “Scatter” simboli piešķir papildus 6 vai 12 bezmaksas griezienus attiecīgi.
5. Bezmaksas griezienu laikā pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta “Dynamite” funkcija, kas novāc no spēles laukuma visus 10, J, Q, K un A simbolus vai piešķir papildus bezmaksas griezienus.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.


### ***Izmaksu Noteikumi***


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet

“Stake” izvēlni. 

2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*



1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance viena grieziena ietvaros.
- Sadaļa **Win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance,

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.  
Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

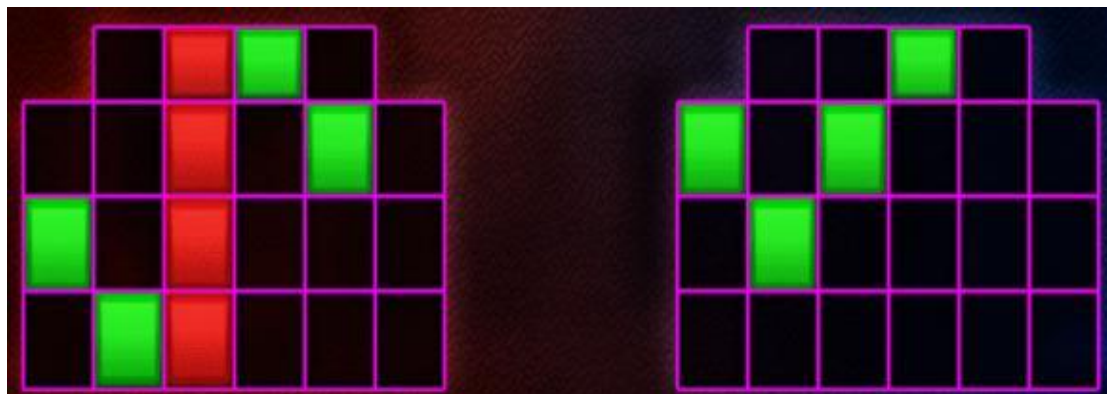
Izmaksas ar likmi 0,40 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 6 X FUN028 5 X FUN020 4 X FUN012 3 X FUN008	 6 X FUN032 5 X FUN024 4 X FUN016 3 X FUN008	 6 X FUN048 5 X FUN032 4 X FUN020 3 X FUN012	 6 X FUN800 5 X FUN200 4 X FUN080 3 X FUN040 2 X FUN008
 6 X FUN024 5 X FUN016 4 X FUN012 3 X FUN008	 6 X FUN080 5 X FUN060 4 X FUN040 3 X FUN016	 6 X FUN200 5 X FUN100 4 X FUN048 3 X FUN028	 6 X FUN064 5 X FUN040 4 X FUN024 3 X FUN016

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.