

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Mermaid Reef  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Relax Gaming Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 150 EUR

## 4. Spēles norise

„Mermaid Reef“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Izkaisītais “Pearl” simbols un bezmaksas griezieni
- Izkaisītais “Clam” simbols un “Pearl Bonus” funkcija
- “Buy” funkcija
- “Gamble” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi*



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3 un 4.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Pearl” un “Clam” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### *Izkaisīta “Pearl” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi*



1. Trīs vai vairāki “Pearl” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
  - Trīs “Pearl” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
  - Četri “Pearl” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus.
  - Pieci “Pearl” simboli aktivizē 20 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā katrs laimests tiek reizināts ar laimesta reizinātāju x2.
3. Bezmaksas griezienus ir iespēja aktivizēt atkārtoti.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tie tika aktivizēti.

### *Izkaisīta “Clam” simbola un “Pearl Bonus” funkcijas noteikumi*



1. "Clam" simboli var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3 un 4.
2. Trīs "Calm" simboli aktivizē "Pearl Bonus" funkciju.
3. Spēlētājam uz ekrāna parādās 15 aizvērti "Clam" simboli.
4. Spēlētājam ir nepieciešams atvērt "Clam" simbolus, kuros parādīsies pērles ar balvām (kopējās likmes laimesta reizinātājs).
5. "Pearl Bonus" funkcija beidzas, kad tiek atvērts "Clam" simbols ar melnu pērli.
6. Bonuss spēles laikā atrodas no 1 līdz 3 melnām pērlēm, 1 zelta pērle un pārējās ir baltas pērles.
  - Balto pērļu balvas – laimesta reizinātājs no 1x līdz 20x kopējā likmes vērtība.
  - Melno pērļu balvas – laimesta reizinātājs no 2x līdz 25x kopējā likmes vērtība.
  - Zelta pērļu balvas – laimesta reizinātājs no 50x līdz 1000x kopējā likmes vērtība.
7. Ja "Pearl Bonus" funkcijas laikā tika atklātas visas baltās un zelta pērles, visas palikušo melno pērļu balvas arī tiek piešķirtas spēlētājam.

### ***"Buy" funkcijas noteikumi***

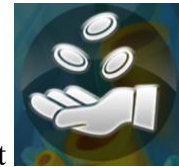
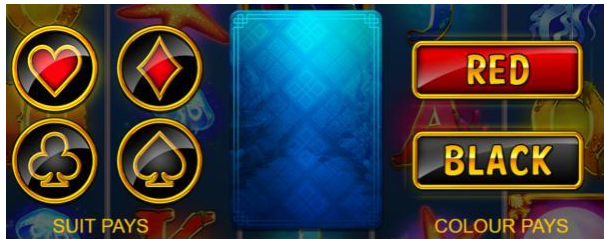


1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt "Pearl Bonus" funkciju.
2. Funkcijas maksa – 550x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### ***"Gamble" funkcijas noteikumi***



1. "Gamble" funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājs var minēt kārts krāsu, vai kārts masti.



3. Ja spēlētājs vēlas savākt esošo laimestu, ir nepieciešams nospiest
4. Ja spēlētājs uzmin kārts krāsu, laimests tiek dubultots.
5. Ja spēlētājs uzmin kārts masti, laimests tiek četrkāršots.
6. Ja kārts krāsa vai masts nav uzminēta, laimests tiek anulēts.
7. “Gamble” funkciju vienam laimestam ir iespēja izmantot līdz 5 reizēm.
8. Ja ir aktīva autospēle, “Gamble” funkcija nav pieejama.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.





6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

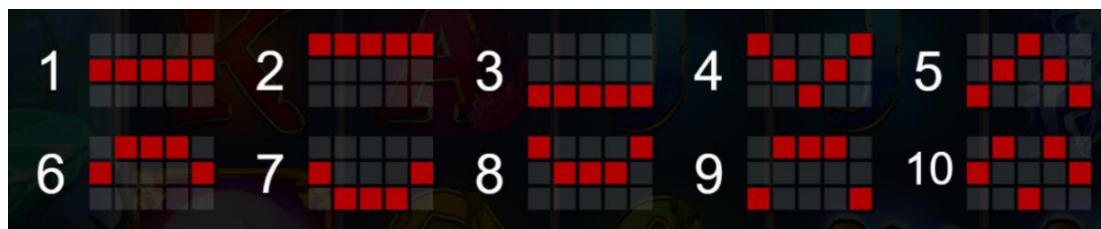
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

	5 ~ 1000 4 ~ 200 3 ~ 50		5 ~ 500 4 ~ 125 3 ~ 40
	5 ~ 400 4 ~ 100 3 ~ 30		5 ~ 300 4 ~ 75 3 ~ 20

	5 ~ 200 4 ~ 50 3 ~ 15		5 ~ 200 4 ~ 50 3 ~ 15
	5 ~ 100 4 ~ 25 3 ~ 10		5 ~ 100 4 ~ 25 3 ~ 10
	5 ~ 50 4 ~ 10 3 ~ 5		5 ~ 50 4 ~ 10 3 ~ 5

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Iespējamās izmaksas līniju formas parādītas attēlos.



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.