

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Millionaire Rush

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: SG Digital Gaming (Malta) Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Millionaire Rush" ir spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Megaclusters" funkcija
- Reakcijas
- "Wilds" aizstājējsimbols
- Modifikatori
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## “Megacusters” funkcijas noteikumi

1. Katra grieziņa sākumā spēles laukuma izmērs ir 5x5 ar 25 simboliem.
2. Pēc laimīgās kombinācijas izveides, katrs lielais simbols tiek aizstāts ar 4 maziem simboliem.
3. Katrs simbols, neatkarīgi no tā izmēra, pie laimīgās kombinācijas izveides, tiek skaitīts kā 1 simbols.

## Reakcijas

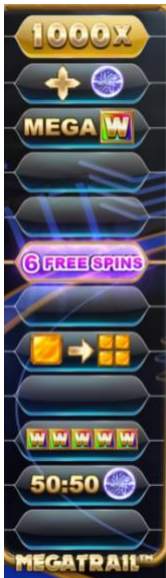
1. Katrs laimējošais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar jaunajiem simboliem, kas dod iespēju veidot papildus laimīgās kombinācijas.
2. Pēc laimīgās kombinācijas katrs laimējošais simbols tiek aizvietots ar 4 maziem jauniem simboliem.
3. Jauni simboli spēles laukumam tiek pievienoti no nejauši izvēlētas puses.
4. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

## “Wilds” aizstājējsimbola noteikumi











1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

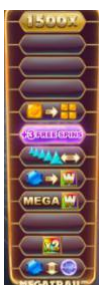
## Modifikatoru noteikumi



1. Blakus spēles laukumam atrodas skaitītājs ar modifikatoriem.
2. Katra laimīgā kaskāde viena grieziņa ietvaros virza skatītāju par vienu soli uz augšu.
3. Pamatspēles laika modifikatori mainās pēc katra grieziņa.
4. Iespējamie modifikatori, kas var tikt aktivizēti, ir:
  1. - spēles laukumam nejauši izvēlētajās pozīcijās tiek pievienoti līdz 10 “Wild” simboliem;
  2. - spēles laukumam nejauši izvēlētajās pozīcijās tiek pievienoti “Wild” simboli ar reizinātājiem līdz 5x;
  3. - visi izvēlētajā veida simboli uz spēles laukuma tiek aizstāti ar “Wild” simboliem;
  4. - pamatspēles laikā uz spēles laukuma tiek pievienota viena grupa no 4 “Wild” simboliem, bezmaksas griezienu laikā - 2 grupas;
  5. - visi izvēlētajā veida lielie simboli uz spēles laukuma tiek aizstāti ar šī paša simbola grupām pa 4 simboliem;

-  - visi izvēlētā veida simboli uz spēles laukuma tiek aizstāti ar nākamo augstāko izvēlēto simbolu;
-  - griezienam tiek piešķirts laimesta reizinātājs līdz 11x;
-  - visi lielie simboli uz spēles laukuma tiek aizstāti ar grupām pa 4 maziem simboliem;
-  - 5 izvēlētā veida lieli simboli aizpilda vienu no rindām vai ruļļiem uz spēles laukuma;
-  - katrs izvēlētā veida simbols novāc visus simbolus savā rindā vai uz sava ruļļa;
-  - no spēles laukuma tiek novākti visi simboli pēc attēlā norādītās shēmas;
-  - puse no spēles laukuma tiek attīrīta no simboliem, aktivizējot kaskādi;
-  - sasniedzot seprīto soli pamatspēles laikā, tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni.

### *Bezmaksas griezienu noteikumi*



- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti pēc 7 secīgām reakcijām viena griezienu ietvaros.
- Spēlētājam tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu sākumā uz modifikatoru skaitītāja tiek pievienoti nejauši izvēlēti modifikatori.
- Bezmaksas griezienu laikā 7 secīgas reakcijas viena griezienu ietvaros piešķir +3 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### *Izmaksu Noteikumi*

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles vadība*

#### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Stake”



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

- Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
  - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

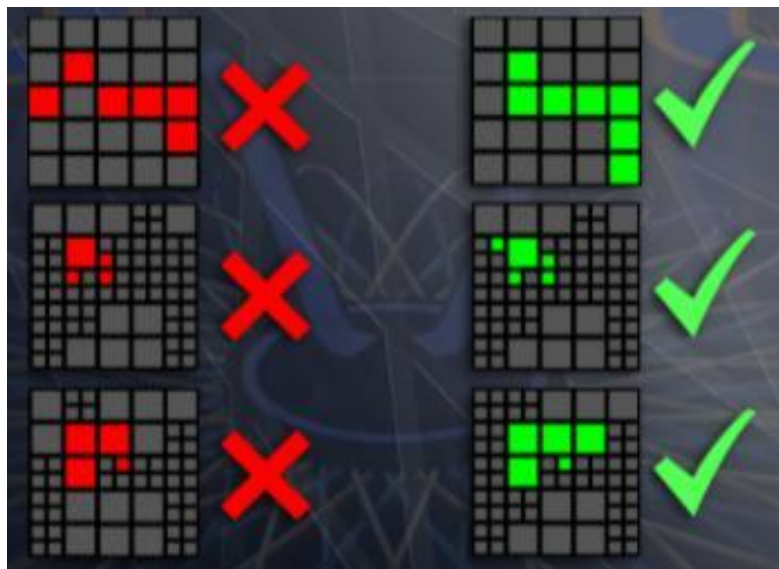
- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksu koeficientu parādīti izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

								
25+	50	50	50	25+	50	50	30	30
20-24	50	40	30	20-24	20	20	12	12
15-19	20	15	10	15-19	6	6	5	5
12-14	6	5	4	12-14	3	3	2.5	2.5
10-11	5	2	1.5	10-11	1	1	0.5	0.5
9	3	1.5	1	9	0.75	0.75	0.5	0.5
8	2.5	1	0.75	8	0.5	0.5	0.3	0.3
7	1.5	0.75	0.5	7	0.4	0.4	0.25	0.25
6	1	0.5	0.3	6	0.25	0.25	0.15	0.15
5	0.5	0.3	0.25	5	0.15	0.15	0.1	0.1

### ***Izmaksas kombināciju apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023