

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Misery Mining

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Misery Mining" ir līdz 823 543 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Collapsing Mine" funkcija
- "xBomb" simbols
- "Scatter" simbols un "Misery" bezmaksas griezieni
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

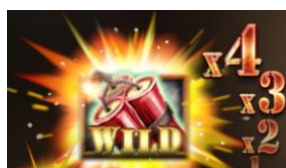
### “Collapsing Mine” funkcijas noteikumi



1. Kopējais spēles laukums ir 7x7 un katra pamatspēles grieziņa sākumā aktīvā spēles laukuma daļa ir 3x3, kas ir norobežota ar barjerām.
2. Ja blakus barjerai tiek aktivizēts “xBomb” simbols, barjera pabīdās par 1 soli un paplašina aktīvo spēles laukumu.
3. Ja “xBomb” simbols tiek aktivizēts aktīvā spēles laukuma centrā, visas barjeras pabīdās par 1 soli.
4. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
5. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
6. Kaskāde var tikt aktivizēta vienā no veidiem:
  - Uz spēles laukuma ir izveidojas laimīgā kombinācija;
  - Tiek aktivizēts “xBomb” simbols bez laimīgās kombinācijas;
  - Ja nav izpildīts neviens no augstākminētajiem nosacījumiem un uz spēles laukuma ir mazāk par 3 “Scatter” simboliem, atlikušie “Scatter” simboli pārvēršas par “xBomb” simboliem bez “Wild” funkcijas un aktivizējas.
7. Kaskādes funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
8. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes beigām.

### “xBomb” simbola noteikumi

1. “xBomb” simbols:



- “xBomb” ir “Wild” simbols, kas aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Super Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
- “xBomb” simbols iznīcina blakusesošos simbolus, izņemot “Scatter”, “Super Scatter” un citus “xBomb” simbolus un palielina nākamās kaskādes laimesta reizinātāju;
- Ja “xBomb” simbols tiek aktivizēts aktīvā spēles laukuma centrā, visas barjeras pabīdās par 1 soli.
- Ja blakus barjerai tiek aktivizēts “xBomb” simbols, barjera pabīdās par 1 soli un paplašina aktīvo spēles laukumu.
- Visi uz spēles laukuma esošie “xBomb” simboli tiek aktivizēti pirms nākamās kaskādes.

- Ja uz spēles laukuma nav neviena “xBomb” simbola un uz spēles laukuma ir mazāk par 3 “Scatter” simboliem, atlikušie “Scatter” simboli pārvēršas par “xBomb” simboliem bez “Wild” funkcijas un aktivizējas.

### **“Scatter” simbola un “Misery” bezmaksas griezienu noteikumi**



- 3 “Scatter” simboli vai 3 “Scatter” simboli ar 1 vai 2 “Super Scatter” simboliem aktivizē “Misery” bezmaksas griezienu ar sākotnējo aktīvo spēles laukumu 3x3, 4x4 vai 5x5 attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājs var izvēlēties “Mouse” vai “Rat” režīmu.
- “Mouse” režīms tiek izspēlēts ar 8, 10 vai 12 griezieniem un “Super Scatter” var tikt aktivizēts, ja ir aktīvi mazāk kā 2 “Super Scatter”, kas piešķir +2 bezmaksas griezienus.
- “Rat” režīms tiek izspēlēts ar 3 griezieniem un “Coin Wagon” simbolu aktivizēšana atgriež griezienu skaitu uz 3.
- Visu “Coin” simbolu vērtības ir likmes reizinātāji.
- Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs speciālais augšējais rullis, uz kura var parādīties speciālie “Coin Wagon”, “Bomb”, “Super Scatter”, “Bag”, “Chest”, “Rat”, “Dwarf” vai reizinātāju simboli.
- Augšējā papildruļļa simboli tiek aktivizēti, ja šie simboli apstājas virs ruļļa ar “Coin” simbolu, izņēmums ir “Rat” simbols.
- “Super Scatter” simboliem ir reizinātājs, kas ietekmē visus speciālos simbolus, kas tika aktivizēti ar šo simbolu.
- Speciālie simboli var tikt aktivizēti vairākas reizes viena griezienu ietvaros, ja uz viena ruļļa izkrīt vairāki “Scatter” simboli.
- “Coin Wagon” speciālais simbols :



- Kad šis simbols ir aktivizēts, tā vērtība tiek pievienota vistuvāk esošajiem sānu uzkrājējiem un tiek atjaunināts kopējais laimests ;
- Šis simbols arī uzlabo kopējo vērtību uz “Coin” (“Scatter”) simbola ;
- “Coin Wagon” simboli atgriež griezienu skaitu uz 3 “Rat”

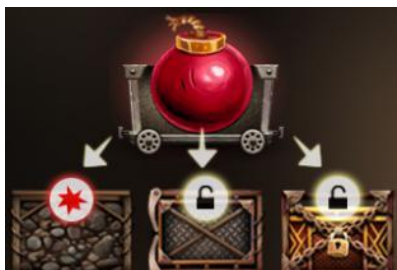
režīmā.

- Reizinātāja speciālais simbols :



- Ja reizinātājs ir aktivizēts virs “Super Scatter” simbola, tas uzlabo “Super Scatter” simbola reizinātāju līdz bonusa spēles beigām ;
- Reizinātāja vērtība tiek pievienota “Super Scatter” reizinātāja vērtībai ;
- Reizinātāja vērtība tiek piemērota jebkurām vērtībām, kas tiek uzkrātas ar speciālajiem simboliem, kas tiek aktivizēti ar “Scatter” simbolu.

#### 12. "Bomb" speciālais simbols :



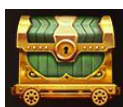
- Kad "Bomb" simbols tiek aktivizēts, tas krīt uz "Scatter" simbolu, kas to aktivizēja un atklāj 8 apkārtesošās pozīcijas ;
- Ja "Bomb" simbols tika aktivizēts centrā, tas uzspridzina visas pozīcijas, izņemot apakšējos un sānu uzkrājējus ;
- "Bomb" simbols uzspridzina bloķētās pozīcijas spēles pamatlaukumā ;
- "Bomb" simbols aktivizē uzkrājējus uz sānu kolonnām un apakšējās rindas.

#### 13. "Bag" speciālais simbols :



- Uz attiecīgajiem ruļļiem tas savāc visas "Scatter" simbolu vērtības un vērtības no atvērtajiem uzkrājējiem, kas atrodas vistuvāk ;
- Uzlabo kopējo laimestu ar sakrāto vērtību ;
- Pievieno sakrāto vērtību "Scatter" simbolam, kas aktivizēja šo speciālo simbolu.

#### 14. "Chest" speciālais simbols :



- Savāc visu uz pamatspēles laukuma esošo "Scatter" simbolu vērtības un vērtības no atvērtajiem uzkrājējiem, kas atrodas 3 ruļļu attālumā un uzlabo kopējo laimestu.

#### 15. "Dwarf" speciālais simbols :



- Šis simbols tiek fiksēts uz "Scatter" simbola ar zemāko vērtību un šis "Scatter" simbols vairs nevar aktivizēt speciālos simbolus, izņemot "Coin Wagon" speciālos simbolus;
- Ja "Dwarf" simbols tiek fiksēts uz "Super Scatter" simbola, tad "Super Scatter" simbols var uzkrāt arī reizinātājus ;
- "Dwarf" simbols savāc visas vērtības aktīvajā spēles laukumā un vērtības no atvērtajiem uzkrājējiem, kas atrodas 3 ruļļu attālumā, tekošajā un atlikušajos griezienos.

#### 16. "Rat" speciālais simbols :



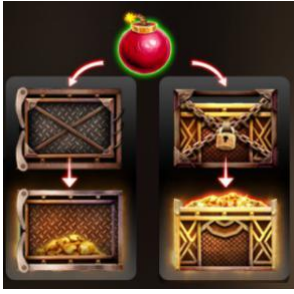
- Var parādīties tikai uz speciālā papildruļļa 1 un 7 pozīcijas ;
- Kad "Rat" simbols parādās, tas pārvietojas uz leju pāri visiem uzkrājējiem uz attiecīga ruļļa un pievieno vērtības, kuras tas šķērso, neatvērtajam uzkrājējam un atver to ;
- Ja visi uzkrājēji ir atvērti, tas vienmēr pārvietojas uz pašu apakšējo uzkrājēju.

#### 17. "Super Scatter" speciālais simbols :



- Var parādīties tikai uz speciālā papildruļļa 2 un 6 pozīcijas ;
- Ja "Super Scatter" ir aktivizēts, tas aizņem nejauši izvēlētu pozīciju uz pamatspēles laukuma ;
- "Mouse" režīmā pēc aktivizācijas piešķir +2 bezmaksas griezienus ; "Rat" režīmā atgriež griezienu skaitu uz 3.

#### 18. Sānu un apakšējie uzkrājēji :



- Sānu uzkrājēji var tikt aktivizēti ar “Bomb” vai “Rat” speciālo simbolu ;
- Kad sānu uzkrājējs ir aktivizēts, tas var tikt ietekmēts ar pārējiem speciālajiem simboliem ;
- Kad sānu uzkrājējs nav aktīvs, to var ietekmēt tikai “Coin Wagon” speciālie simboli ;
- Katrā griezienā, ja sānu uzkrājējs vai apakšējais uzkrājējs ir aktīvs, tā vērtība tiek pievienota kopējam laimestam ;
- Apakšējais uzkrājējs var tikt aktivizēts ar “Bomb” simbolu, vai, pozīcijas kas atrodas uz 1 un 7 ruļļa, var tikt aktivizētas ar “Rat” simbolu ;
- Kad apakšējais uzkrājējs ir aktīvs, tas katru griezienu uzkrāj visu “Scatter” simbolu vai sānu uzkrājēju vērtības, kas atrodas uz tā paša ruļļa.

### **“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi**



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### **Spēles vadība**

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni: 
2. Klikšķiniet uz “Start”: 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### **Automātiskais vadības režīms:**

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Autoplay settings** (Griezienu Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
  - Apstādināt ja bilance ir zemāka par...
  - Apstādināt ja bilance ir augstāka par...

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

#### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

											
Active Reels			Active Reels			Active Reels					
	3	4-5	6-7		3	4-5	6-7		3	4-5	6-7
7			<b>12.80</b>	7			<b>8.40</b>	7			<b>6.20</b>
6			<b>7.00</b>	6			<b>4.80</b>	6			<b>3.20</b>
5		<b>3.40</b>	<b>2.60</b>	5		<b>2.20</b>	<b>1.60</b>	5		<b>1.88</b>	<b>1.44</b>
4		<b>1.80</b>	<b>0.96</b>	4		<b>1.20</b>	<b>0.72</b>	4		<b>1.00</b>	<b>0.60</b>
3	<b>1.12</b>	<b>0.80</b>	<b>0.48</b>	3	<b>0.92</b>	<b>0.64</b>	<b>0.40</b>	3	<b>0.80</b>	<b>0.56</b>	<b>0.36</b>

							
Active Reels			Active Reels				
	3	4-5	6-7		3	4-5	6-7
7			<b>5.00</b>	7			<b>4.20</b>
6			<b>2.60</b>	6			<b>2.20</b>
5		<b>1.60</b>	<b>1.28</b>	5		<b>1.28</b>	<b>1.12</b>
4		<b>0.92</b>	<b>0.52</b>	4		<b>0.84</b>	<b>0.40</b>
3	<b>0.72</b>	<b>0.48</b>	<b>0.32</b>	3	<b>0.64</b>	<b>0.40</b>	<b>0.28</b>

											
Active Reels			Active Reels			Active Reels					
	3	4-5	6-7		3	4-5	6-7		3	4-5	6-7
7			<b>3.40</b>	7			<b>3.00</b>	7			<b>2.60</b>
6			<b>1.80</b>	6			<b>1.60</b>	6			<b>1.20</b>
5		<b>1.12</b>	<b>0.96</b>	5		<b>1.00</b>	<b>0.80</b>	5		<b>0.72</b>	<b>0.60</b>
4		<b>0.68</b>	<b>0.32</b>	4		<b>0.52</b>	<b>0.24</b>	4		<b>0.40</b>	<b>0.16</b>
3	<b>0.52</b>	<b>0.36</b>	<b>0.20</b>	3	<b>0.40</b>	<b>0.32</b>	<b>0.16</b>	3	<b>0.28</b>	<b>0.20</b>	<b>0.12</b>

							
Active Reels			Active Reels				
	3	4-5	6-7		3	4-5	6-7
7			<b>2.20</b>	7			<b>1.60</b>
6			<b>1.08</b>	6			<b>0.92</b>
5		<b>0.64</b>	<b>0.52</b>	5		<b>0.44</b>	<b>0.32</b>
4		<b>0.24</b>	<b>0.12</b>	4		<b>0.16</b>	<b>0.08</b>
3	<b>0.20</b>	<b>0.12</b>	<b>0.08</b>	3	<b>0.12</b>	<b>0.08</b>	<b>0.04</b>

## Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas atkarībā no aktīvā spēles laukuma izmēra:



### Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023