

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Money Train 4

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 6 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Money Train 4" ir 6x6 režģa, 40 izmaksas līniju, kā arī 20+ funkciju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Respin feature
- Money Cart bonus round
- Buy Feature
- Persistent feature
- Original Feature
- Laimē līdz pat 150 000 x no oriģinālās likmes vērtības

## **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Respin feature (atkārtotie griezieni)*



Šī papildspēle var tikt aktivizēta jebkura griezienu beigās. Tiek izvēlēts simbols, kurš uz ruļļiem ir visvairāk, un tiek piešķirts atkārtots grieziens. Atkārtoto griezienu laikā var izkrist papildu šī viena veida simboli.

Ir iespējams uzkrāt arī multiplikatora simbolus, kas nepielīp pie ruļļiem, bet piešķir papildu atkārtotu griezienu. Multiplikatori tiek saskaitīti kopā un reizina galīgo laimesta summu. Atkārtoto griezienu funkcija beidzas, kad vairs nav jaunu simbolu.

### *Money Cart bonus round (bonusa kārta Naudas Grozs)*



Bonusa kārta "Money Cart" sākas, ja jebkurā vietā uz ruļļiem izkrīt 3 vai vairāk BONUS simboli.

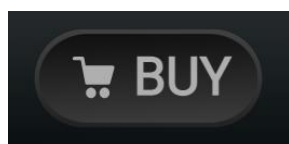
Sākoties bonusa kārtai, simboli, kas aktivizē bonusa funkciju, atklāj vērtību, kas tiek parādīta kā likmes reizinājums, un tiek piešķirti 3 griezieni.

Ja bonusa kārtas aktivizēšanai tika izmantots Persistent symbol (pastāvīgais simbols), tas tiks izmantots pirms pirmā griezienu.

Kad aizpildīsiet rindu ar simboliem, tiks atvērta papildu rinda, un visi simboli, kas atrodas jaunajā atbloķētajā rindā, veiks savu darbību. Tas var notikt ne vairāk kā četras reizes vienā bonusa kārtā.

Bonusa raunda laikā ir iespējams izkrist papildus simboliem (skatiet sadaļu Simbolu uzvedība).

### *Buy Feature (Pirkšanas Funkcija)*



Pirkšanas funkcija piešķir bonusa kārtas "Naudas grozs" bonusa kārtu par norādīto cenu ar zemāk aprakstīto uzvedību. Pirkšanas funkcija var tikt aktivizēta tikai bāzes spēles laikā.

### ***Persistent feature (Patstāvīgā funkcija)***

Garantē bonusa spēles aktivizēšanos ar 1 pastāvīgo simbolu.

### ***Original feature (Oriģinālā funkcija)***

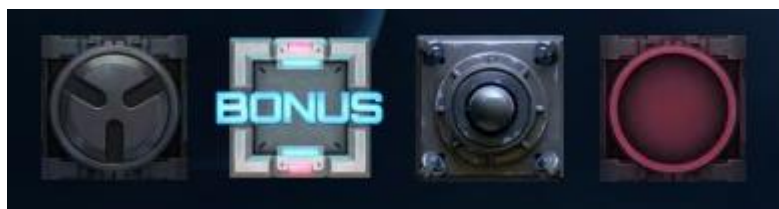
Garantē, ka bonusa spēle tiks aktivizēta tāpat kā tad, ja tā tiktu aktivizēta parastā veidā no galvenās spēles.

### ***Laimē līdz pat 150 000 x no oriģinālās likmes vērtības***

Ja visu vērtību summa sasniedz 150 000 x vai vairāk, bonusa spēle beidzas un spēlētājs saņem laimestu 150 000 x likmes vērtība.

### ***Simbolu uzvedība***

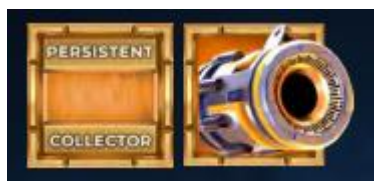
(Bonus symbol) Bonusa simbols - atklāj vērtību no 1x līdz 10x likmi.



(Collector) Kolekcionārs - savāc visas uz ruļļiem redzamās vērtības un pievieno tās savai vērtībai.



(Persistent Collector) Pastāvīgais kolekcionārs - savāc visas uz ruļļiem redzamās vērtības un pievieno tās savai vērtībai šī grieziņa beigās un katrā nākamajā griezienā. Šis simbols nesavāc savu vērtību.



(Adjacent Collector) Blakus esošais savācējs - savāc visas vērtības no 8 blakus esošajām pozīcijām, pievienojot tās savai vērtībai.



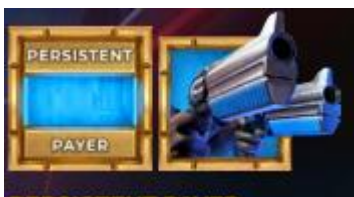
(Persistent Adjacent Collector) Pastāvīgais blakus esošais savācējs - šā grieziena beigās un katrā nākamajā griezienā savāc visas vērtības no 8 blakus esošajām pozīcijām, pievienojot tās savai vērtībai.



(Payer) Maksātājs - atklāj vērtību kā likmes reizinājumu un pievieno to visiem pārējiem redzamajiem simboliem uz ruļļiem.



(Persistent Payer) Pastāvīgais izmaksātājs - atklāj vērtību kā likmes reizinājumu un pēc tam pievieno to visiem pārējiem redzamajiem simboliem uz ruļļiem šajā griezienā un katrā nākamajā griezienā. Šis simbols pats par sevi nemaksā.



(Adjacent Payer) Blakus izmaksājošais simbols - atklāj vērtību kā likmes reizinājumu un pievieno to visiem blakus esošajiem simboliem.



(Persistent Adjacent Payer) Pastāvīgais blakus izmaksātājs - atklāj vērtību kā likmes reizinājumu un pēc tam to pievieno visiem blakus esošajiem simboliem šā grieziena beigās un katrā nākamajā griezienā.



(Sniper) Snaiperis - dubulto 3 līdz 8 citu bonusa simbolu vērtības. Tas var iedarboties uz vienu un to pašu bonusa simbolu vairākas reizes.



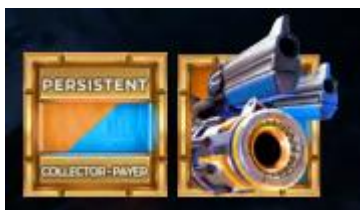
(Persistent Sniper) Pastāvīgais snaiperis - šā grieziena beigās un katrā nākamajā griezienā dubulto 3 līdz 8 citu bonusa simbolu vērtības. Tas var iedarboties uz vienu un to pašu bonusa simbolu vairākas reizes.



(Collector Payer) Kolekcionāra maksātājs - izvēlas no 3 līdz 5 simboliem kā mērķus, pieskaita to vērtības savam simbolam un pēc tam izmaksā savu atjaunināto vērtību katram no šiem mērķiem.



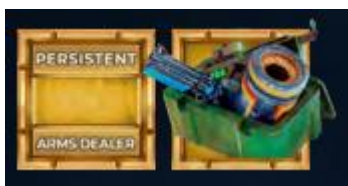
(Persistent Collector Payer) Pastāvīgais Kolekcionāra maksātājs - katra grieziena beigās izvēlas no 3 līdz 5 simboliem kā mērķus, pieskaita to vērtības saviem simboliem un pēc tam katram no šiem mērķiem izmaksā savu atjaunināto vērtību.



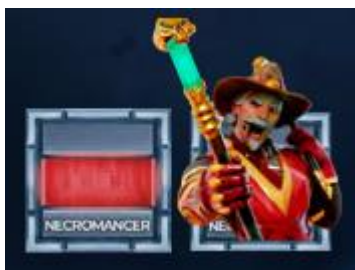
(Arms Dealer) Ieroču tirgotājs - pārvērš 1 līdz 4 bonusa simbolus par papildsimboliem, un pēc pārvēršanas jaunais papildsimbols veic savu darbību.



(Persistent Arms Dealer) Pastāvīgs ieroču tirgotājs - 1 bonusa simbols tiek pārveidots par bonusa simbolu šī grieziena beigās un katrā nākamajā griezienā. Pēc pārvēršanas jaunais papildsimbols veiks savu darbību.



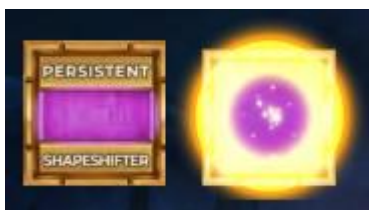
(Necromancer) Nekromants - no 2 līdz 7 jau izmantotajiem simboliem, kas nav pastāvīgie simboli, atkal atdzīvojas. Vienu un to pašu simbolu var izmantot vairākas reizes. Šī funkcija var atdzīvināt Kolekcionāru, Maksātāju, blakus esošo Kolekcionāru, blakus esošo Maksātāju, Snaiperi vai Kolekcionāru Maksātāju jebkurā laikā, ja tie ir redzami uz ruļļa. Šī funkcija var atdzīvināt Ieroču tirgotāju tikai tad, ja ir vismaz viens bonusa simbols, uz kuru tā var mērķēt. Šī funkcija var atdzīvināt Atbloķētāju tikai tad, ja ir bloķēta rinda. Šī funkcija atdzīvina Uzlabotāju tikai tad, ja ir vismaz viens uzlabojama papildspēle simbols, kas neietver to aktivizējošo Nekromantu.



(Persistent Necromancer) Pastāvīgais Nekromants - šī grieziena beigās un pēc katra nākamā grieziena atkal atdzīvina no 1 līdz 7 jau izmantotos simbolus, kas nav pastāvīgie simboli. Vienu un to pašu simbolu var izmantot vairākas reizes. Šī funkcija var atdzīvināt Kolekcionāru, Maksātāju, blakus esošo Kolekcionāru, blakus esošo Maksātāju, Snaiperi vai Kolekcionāru Maksātāju jebkurā laikā, ja tie ir redzami uz ruļļa. Šī funkcija var atdzīvināt Ieroču tirgotāju tikai tad, ja ir vismaz viens bonusa simbols, uz kuru tā var mērķēt. Šī funkcija var atdzīvināt Atbloķētāju tikai tad, ja ir bloķēta rinda. Šī funkcija atdzīvina Uzlabotāju tikai tad, ja ir vismaz viens uzlabojama papildspēle, kurā nav aktivizējošā Pastāvīgā Nekromanta.



(Persistent Shapeshifter) Pastāvīgais pārveidotājs - pēc katra grieziena pārvēršas par vienu no šādiem simboliem: Kolekcionārs, Maksātājs, Snaiperis, Kolekcionārs Maksātājs, Ieroču tirgotājs vai Atbloķētājs. Šī funkcija var kļūt par ieroču tirgotāju tikai tad, ja ir vismaz viens bonusa simbols, uz kuru tā var mērķēt. Šī funkcija var kļūt par Atbloķētāju tikai tad, ja ir bloķēta rinda. Šī funkcija atdzīvina Uzlabotāju tikai tad, ja ir vismaz viens uzlabojama elementa simbols.



(Unlocker) Atbloķētājs - atbloķē aizslēgtu rindu.



Reset Plus - palielina atlikušo griezumu skaita sākuma vērtību par vienu.





(Upgrader) Uzlabotājs - 1 līdz 3 simboli tiek uzlaboti līdz to pastāvīgajai (persistent) versijai.



## *Simboli*

Augstas vērtības simboli:



Zemas vērtības simboli:



## Izmaksu tabula

Izmaksas ir norādītas ar likmi 0.10 EUR. Laimesti tiek aprēķināti, ja jebkurā pozīcijā uz ruļļiem ir 8 vai vairāk vienādi simboli (2 augstākās vērtības simboli) un 10 vai vairāk simboli (jebkurš cits simbols).

			
36 €100.00	36 €50.00	36 €40.00	36 €25.00
30 €10.00	30 €5.00	30 €4.00	30 €3.00
25 €5.00	25 €3.00	25 €2.50	25 €2.00
20 €3.50	20 €2.00	20 €1.50	20 €1.00
15 €2.00	15 €1.00	15 €0.80	15 €0.60
12 €1.00	12 €0.50	12 €0.20	12 €0.15
10 €0.20	10 €0.15	10 €0.12	10 €0.10
8 €0.12	8 €0.10		
			
36 €12.50	36 €12.50	36 €10.00	36 €10.00
30 €1.50	30 €1.50	30 €1.00	30 €1.00
25 €1.00	25 €1.00	25 €0.75	25 €0.75
20 €0.60	20 €0.60	20 €0.40	20 €0.40
15 €0.30	15 €0.30	15 €0.20	15 €0.20
12 €0.10	12 €0.10	12 €0.08	12 €0.08
10 €0.05	10 €0.05	10 €0.04	10 €0.04

## *Izmaksas līnijas*



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

06.09.2023