

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs  
SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### **Spēles nosaukums un veids**

Moon Oak Deluxe  
Spēļu automātu spēle  
Ražotājs: PSMTEC GmbH

### **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

### **Spēles noteikumi**

"Moon Oak Deluxe " ir piecu ruļļu, 30 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "PowerSpin" funkcija
- "Gamble" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 30 fiksētām izmaksas līnijām
2. Visas spēles vērtības tiek norādītas monētās, vienas monētas vērtība ir 0,01 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi***



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot “Scatter”, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Pieci un vairāk “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus:
  - 5-7 “Scatter” simboli piešķir 5 bezmaksas griezienus;
  - 8-9 “Scatter” simboli piešķir 8 bezmaksas griezienus;
  - 10 “Scatter” simboli piešķir 15 bezmaksas griezienus;
  - 11-12 “Scatter” simboli piešķir 25 bezmaksas griezienus;
2. 3 vai vairāk “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās saskaņā ar izmaksu tabulu.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz vidējā ruļļa centrālās pozīcijas ir fiksēts “Wild” simbols.
4. Bezmaksas griezienu laikā, ja ir aktivizēts vismaz viens atkārtotais grieziens, tiek piešķirta “Feature Pick” funkcija.
5. Spēlētājam ir jāizvēlas viens no 3 kristāliem, aiz katra no tiek ir slēpta viena no opcijām:
  - Naudas balva no 2x līdz 5x no likmes apmēra;
  - Laimesta reizinātājs x2, x3, x5 vai x10;
  - No 1 līdz 3 papildus bezmaksas griezieniem;
  - Viens papildus “PowerSpin” raunds.
6. Bezmaksas griezienu režīmā griezieni tiek izspēlēti ar pēdējo iestatīto likmi.

### *“PowerSpin” funkcijas noteikumi*



1. “PowerSpin” funkcija tiek aktivizēta katru reizi, kad uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija.
2. Visi laimējošie simboli tiek fiksēti savās vietās un pārējie ruļļi griežas, aktivizējot atkārtoto griezienu.
3. Ja atkārtotā griezienu laikā esošā laimīgā kombinācija tiek papildināta ar jauniem simboliem, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
4. Atkarībā no izspēlēto atkārtoto griezienu skaita, spēlētājam tiek piešķirta papildus funkcija:
  - 5 atkārtotie griezieni piešķir “Oak Pick” funkciju;
  - 6 atkārtotie griezieni piešķir “Bronze Pick” funkciju;
  - 8 atkārtotie griezieni piešķir “Silver Pick” funkciju;
  - 10 atkārtotie griezieni piešķir “Gold Pick” funkciju.
5. Katras funkcijas sākumā uz ekrāna parādās 20 dimanti.
6. Aiz katra dimanta atrodas balva, atkarībā no piešķirtās funkcijas:
  - “Oak Pick” funkcija – balvas no 1x līdz 3x no likmes apmēra;
  - “Bronze Pick” funkcija – balvas 2x, 3x, 5x vai 10x no likmes apmēra
  - “Silver Pick” funkcija – balvas 5x, 8x, 10x, 15x vai 25x no likmes apmēra
  - “Gold Pick” funkcija - balvas 10x, 15x, 20x, 25x, 30x vai 50x no likmes apmēra.
7. Spēlētājam ir jāizvēlas viens no dimantiem un tiks piešķirta atklātā balva.

### *“Gamble” funkcijas noteikumi*

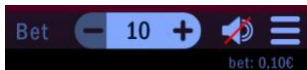
1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu vai izmantot “Gamble” funkciju, lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2), vai kārts masti (reizina laimestu x4).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.




## Spēles vadība


### Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOSPIN**  ikonu, jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Advanced** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Loss Limit/Zaudējuma limits...
  - Win Limit/Laimestu limits...

### Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.50 EUR (50 monētas). Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

|   |             |                   |   |             |                   |   |             |                |   |             |                |
|---|-------------|-------------------|---|-------------|-------------------|---|-------------|----------------|---|-------------|----------------|
|  | 5<br>4<br>3 | 1250<br>175<br>75 |  | 5<br>4<br>3 | 1000<br>100<br>50 |  | 5<br>4<br>3 | 75<br>15<br>10 |  | 5<br>4<br>3 | 75<br>15<br>10 |
|  | 5<br>4<br>3 | 300<br>100<br>25  |  | 5<br>4<br>3 | 175<br>50<br>15   |  | 5<br>4<br>3 | 75<br>15<br>10 |  | 5<br>4<br>3 | 75<br>15<br>10 |
|  | 5<br>4<br>3 | 125<br>40<br>15   |  | 5<br>4<br>3 | 100<br>15<br>10   |   |             |                |   |             |                |

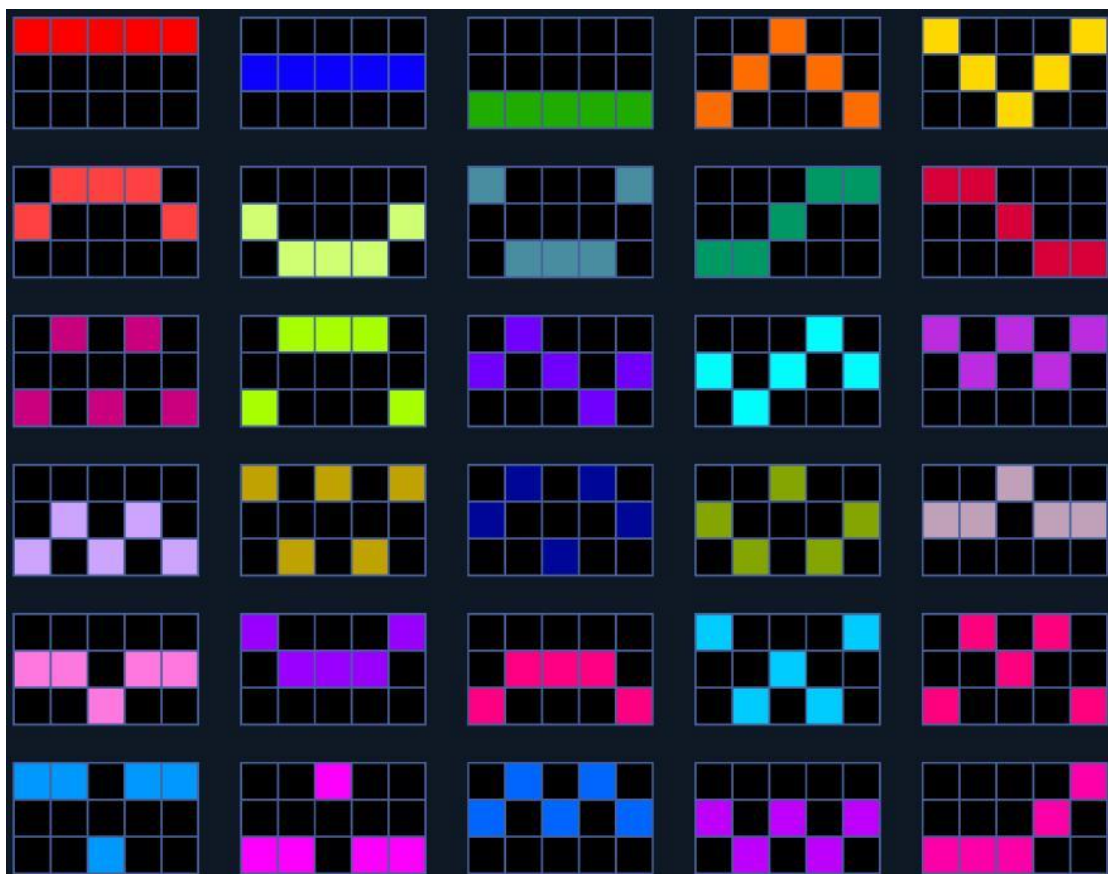
  

|   |    |    |
|---|----|----|
|  | 3+ | 50 |
|---|----|----|

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.