

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Motörhead Video Slot  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: NetEnt Product Services Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 200.00 EUR

## **Spēles norise**

„Motörhead Video Slot“ ir piecu ruļļu, 65 fiksētu izmaksas līniju, un 200 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēsimoli
- “Mystery Reel” papildiespēja
- “Bomber” papildiespēja
- “Bezmaksas griezienu” bonusa spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Visas 65 izmaksas līnijas ir fiksētas.
2. Likmes lielums katrā līmenī ir 20 monētas. Ir desmit (1-10) spēles līmeņi (kopējā likme 20-200 monētas)
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Aiztājēsimbolu noteikumi.***



1. Aizstājēsimboli var parādīties jebkur uz ruļļiem.
2. Aizstājēsimboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu.

***“Mystery Reel” papildiespējas noteikumi.***



1. Katrā griezienā viens vai vairāki ruļļi tiek pārvērsti par “Mystery Reel” ruļļi (ruļļiem).
2. Uz “Mystery Reel” ruļļiem parādās Mystery simbolu grupas.
3. Ja griezienu beigās uz ruļļiem ir apstājušies Mystery simboli, tie pārvēršas pēc nejaušības principa par kādu regulāro simbolu (bet ne par izkaisīto simbolu).

***“Bomber” papildiespējas noteikumi.***



1. Pirms griezienu pamata spēlē uz ruļļiem var parādīties līdz 5 bumbām.
2. Bumbām uzsprāgstot uz ruļļiem tiek izvietoti līdz 15 papildus Mystery simboliem.

***“Bezmaksas griezienu” bonusa spēles noteikumi.***



1. Izkaisītie simboli parādās tikai uz 3., 4. un 5. Ruļļa.
2. Parādoties 3 aizstājējsimboliem tiek uzsākta “Bezmaksas griezienu” bonusa spēle.
3. Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
4. Bezmaksas griezienu laikā “Mystery Reel” ruļļi sastāv no Mystery simboliem un aizstājējsimboliem.
5. Bezmaksas griezienu laikā nevar iegūt papildus bezmaksas griezienus.

## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:  
Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN VALUE**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**LEVEL**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.



- Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.
4. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET**, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

5. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
  - o Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - o Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
    - § Jebkura laimesta gadījumā.
    - § Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
    - § Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
    - § Ja jūsu kredīts palielinās par .....
    - § Ja jūsu kredīts samazinās par .....

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

### Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Izmaksas parādītas attēlos:

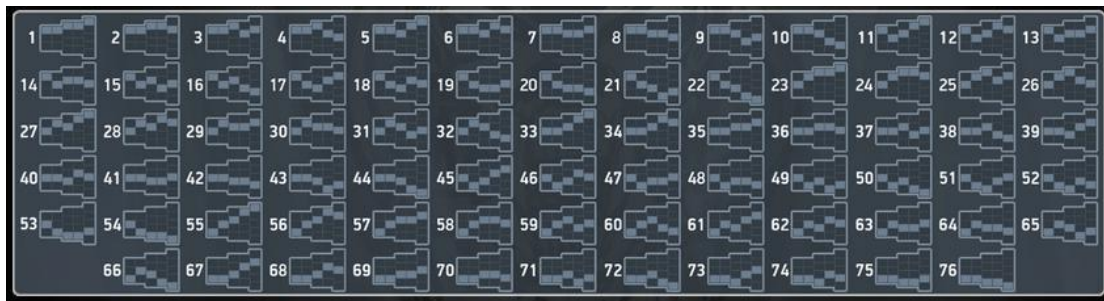
	5 150 4 30 3 8 2 1		5 50 4 15 3 5
	5 30 4 10 3 3		5 30 4 10 3 3

	5 12 4 5 3 2		5 12 4 5 3 2
	5 12 4 5 3 2		

## ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

08.05.2022.