

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Neon Staxx
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : Net Entertainment Malta Services Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Spēles norise

„Neon Staxx“ ir piecu ruļļu, 40 fiksētu izmaksas līniju, un 200 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimoli
- Bezmaksas griezienu bonusa spēle
- Super Staxx papildiespēja

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Visas 40 izmaksas līnijas ir fiksētas.
2. Likmes lielums katrā līmenī ir 20 monētas. Ir desmit (1-10) spēles līmeņi (kopējā likme 20-200 monētas)
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu noteikumi.



1. Aizstājēsimboli var parādīties jebkur uz ruļļiem.
2. Aizstājēsimboli aizvieto jebkuru simbolu izņemot izkaisītos simbolus.

Bezmaksas griezienu bonusa spēles noteikumi.



1. Trīs vai vairāk Izkaisītie simboli jebkur uz ruļļiem uzsāk Bezmaksas griezienu bonusa spēli.
2. Atkarībā no Izkaisīto simbolu skaita tiek piešķirti:
 - a. Par 3 Izkaisītajiem simboliem – 10 bezmaksas griezieni.
 - b. Par 4 Izkaisītajiem simboliem – 15 bezmaksas griezieni.
 - c. Par 5 Izkaisītajiem simboliem – 20 bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti tādā pašā likmes līmenī, kā grieziens, kurā tika uzsākta Bezmaksas griezienu bonusa spēle.

Super Staxx papildspējas noteikumi.



1. Katra griezienu sākumā kāds simbols pēc nejaušības principa tiek izvēlēts kā Super Staxx simbols.
2. Super Staxx simbols parādās uz visiem ruļļiem kā simbolu grupa.



3. Brīvo griezienu bonusa spēles laikā tikai Plēsoņas simbols vai Aizstājēj simbols tiek izmantots lai Super Staxx izvēlei.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN VALUE**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**BET LEVEL**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

4. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET**, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Automātiskais vadības režīms:

5. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas izmaksu attēlos.









































			
5 100	5 75	5 50	5 40
4 25	4 20	4 15	4 15
3 10	3 10	3 8	3 8
			
5 25	5 25	5 20	5 20
4 10	4 10	4 8	4 8
3 5	3 5	3 4	3 4

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1		2		3		4		5		6		7		8	
9		10		11		12		13		14		15		16	
17		18		19		20		21		22		23		24	
25		26		27		28		29		30		31		32	
33		34		35		36		37		38		39		40	

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.