

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Night Queen
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: ISB Technology Sarl

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 60 EUR

4. Spēles norise

„Night Queen“ ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Izkaisītais (“Scatter”) simbols un bezmaksas griezieni
- “Super Stacks” virkne
- “Switching Stacks” virkne

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

5. Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Monētas vērtība ir no 0.01 EUR līdz 3 EUR.
2. Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbolu (“Wild”) noteikumi

1. “Wild” simbols parādās jebkur uz ruļļiem un aizvieto visus simbolus,

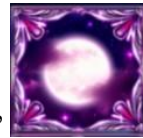


izņemot “Scatter” simbolu.

Izkaisītā (“Scatter”) simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

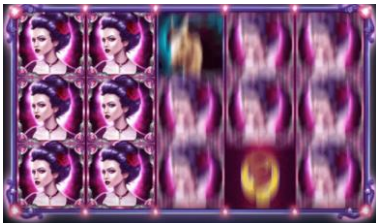


1. Trīs vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
 - Trīs “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
 - Četri “Scatter” simboli aktivizē 12 bezmaksas griezienus.
 - Pieci “Scatter” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus.



2. Bezmaksas griezienu laikā var parādīties “Mystery” simbols, kas atklās vienu un to pašu nejaušo simbolu.
 - “Mystery” simbols var atklāt jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Wild” simbolu.
 - “Mystery” simboli tiks atklāti tikai griezienu beigās vai pēc “Switching Stacks” virknes (skat. “Switching Stacks” virknes noteikumus).

“Super Stacks” virknes noteikumi



1. Pēc nejaušības principa katrā griezienā viens vai vairāki parastie simboli (izņemot “Scatter” vai “Wild” simbolu) var tikt iekļauti virknē “Super Stacks”, kas var uzlabot laimesta izredzes.
2. “Super Stacks” virknes ir garākas bezmaksas griezienu laikā.

“Switching Stacks” virknes noteikumi

1. Pēc jebkura grieziena pamatspēlē vai brīvspēļu laikā simbolu virknes var tikt samainītas ar citu simbolu virknēm, lai izveidotu laimestu vai uzlabotu laimesta izredzes.
2. Ja uz 3, 4 vai 5 ruļļa parādās pilnas vienādu simbolu virknes un tās

veido laimestu, attiecīgais simbols kļūst par “Colossal” simbolu.



3. Pamatspēlē vai brīvspēļu laikā, pēc “Colossal” simbola laimesta, “Colossal” simbolam var tikt pievienots nejaušs laimesta reizinātājs (līdz x30), ar kuru tiks reizināti visi laimesti attiecīgajā griezienā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

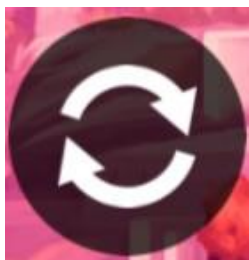
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Kopējā likme”** izvēlni.



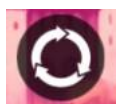
2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Automātisko griezienu skaits:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

- Apturēt, ja laimests sasniedz:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

- Zaudējuma limits:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]










Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas parādītas attēlos:

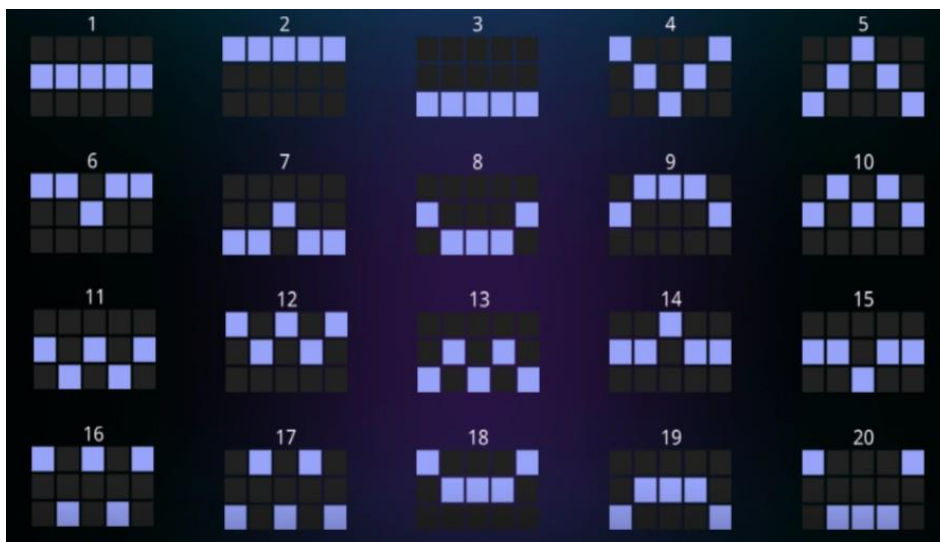
	5 - 1,00€ 4 - 0,40€ 3 - 0,20€		5 - 0,80€ 4 - 0,30€ 3 - 0,20€
	5 - 0,70€ 4 - 0,25€ 3 - 0,15€		5 - 0,60€ 4 - 0,20€ 3 - 0,10€
	5 - 0,40€ 4 - 0,15€ 3 - 0,08€		5 - 0,40€ 4 - 0,15€ 3 - 0,08€
	5 - 0,25€ 4 - 0,10€ 3 - 0,05€		5 - 0,25€ 4 - 0,10€ 3 - 0,05€
			
		5 - 0,20€ 4 - 0,08€ 3 - 0,03€	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli uz izmaksas līnijas veido izmaksu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.