

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Ninja vs Samurai

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Pocket Games Software Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

„Ninja vs Samurai“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Izkaisītie (“Scatter”) simboli
- Ninjas opcija
- Samuraja opcija
- Bezmaksas griezieni

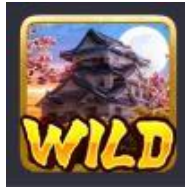
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

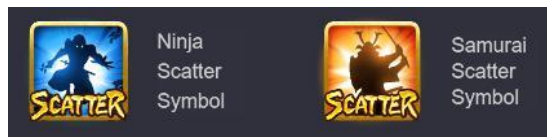
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi



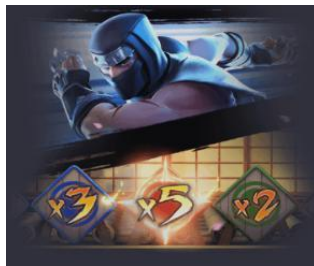
1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot Ninjas “Scatter” simbolu un Samuraja “Scatter” simbolu.

Izkaisīto (“Scatter”) simbolu noteikumi



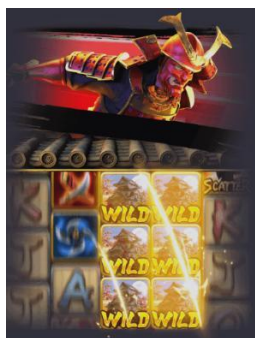
1. Ninja “Scatter” simbols un Samuraja “Scatter” simbols parādās tikai uz 2.,3 un 4.ruļļa.

Ninjas opcijas noteikumi



1. Ninjas opcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamat spēles griezienu.
2. Ninjas opcijas laikā, visi laimesti uz ruļļiem tiks reizināti uz x2., x3 vai x5.

Samuraja opcijas noteikumi



- Samuraja opcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamat spēles griezienu laikā.
- Samuraja opcijas laikā no 1 līdz 5. ruļļiem tiks izvēlēti, lai tiktu aizpildīti ar “Wild” simboliem.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Ninja “Scatter” simboli un/vai Samuraja “Scatter” simboli parādīsies jebkur uz 2.,3 un 4. ruļļa aktivizēs bezmaksas griezienu spēli ar 9. bezmaksas griezieniem.
2. Pirms bezmaksas griezienu spēles uzsākšanas, katrs Ninja “Scatter” simbols tiks konvertēts 3. Ninja opcijas bezmaksas griezienos un katrs Samuraja “Scatter” simbols tiks konvertēts 3. Samuraja opcijas bezmaksas griezienos.
3. Bezmaksas griezienu secība tiek sajaukta un novietota virs ruļļiem.
4. Ninja spēles bezmaksas griezienu laikā, visi laimesti uz ruļļiem tiks reizināti uz x2.,x3 vai x5.
5. Samuraja opcijas laikā no 1 līdz 5. ruļļiem tiks izvēlēti, lai tiktu aizpildīti ar “Wild” simboliem.
6. Jebkura bezmaksas griezienu laikā, bezmaksas griezienam ir iespēja konvertēties Ninja Samuraja opcijas bezmaksas griezienu laikā, kur no 1 līdz 5. ruļļiem tiks izvēlēti, lai tiktu aizpildīti ar “Wild” simboliem un visi laimesti uz ruļļiem tiks reizināti uz x2., x3 vai x5.
7. 1 vai vairāki Ninja “Scatter” simboli parādīsies jebkur uz 2.,3 un 4. ruļļa apbalvos ar 1. Ninjas opcijas bezmaksas griezienu par katru Ninja “Scatter” simbolu.
8. 1 vai vairāki Samuraja “Scatter” simboli parādīsies jebkur uz 2.,3 un 4. ruļļa apbalvos ar 1. Samuraja opcijas bezmaksas griezienu par katru Samuraja “Scatter” simbolu.

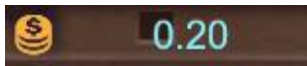
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

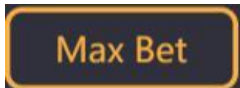
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

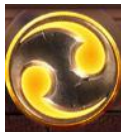
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “**Bet Options**” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max Bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
 - Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var palielināties
 - Sadaļa **Stop if a single win limit exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu balance var palielināties.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

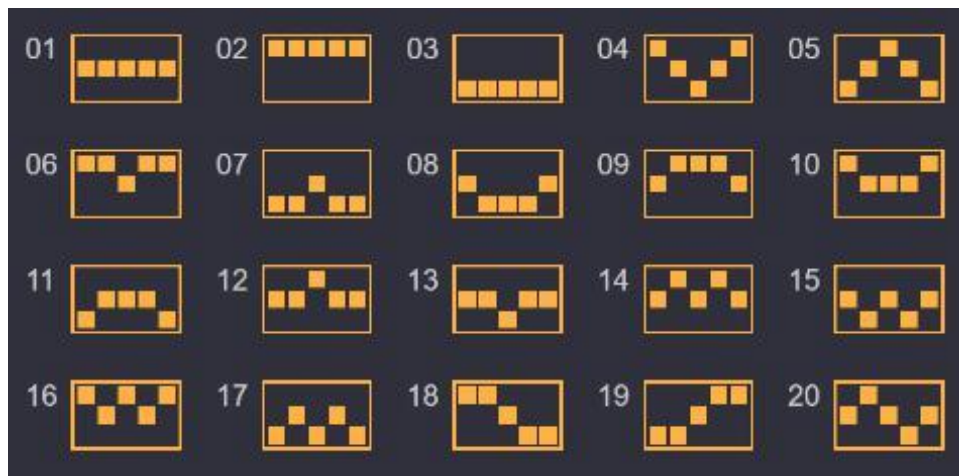
	5 500 4 100 3 20		
	5 150 4 60 3 15		5 150 4 60 3 15
	5 100 4 40 3 10		5 100 4 40 3 10
	5 40 4 20 3 8		5 40 4 20 3 8
	5 20 4 10 3 5		5 20 4 10 3 5
	Ninja Scatter Symbol		Samurai Scatter Symbol

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimēti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimēti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.