

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Oasis Poker €0.10-€5” noteikumi

Net Entertainment spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes pokera video spēle.

Spēles laimesta procents: šai spēlei ir 98.96%.

Tiešsaistes videospēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

Minimālā likme vienai izspēlei, spēles gājienam: 0.10 EUR.

Maksimālā likme vienai izspēlei: 5 EUR

Maksimālais laimests pamatspēlē: 500 EUR.

Spēles apraksts

“Oasis Poker €0.10-€5” spēle norit ar vienu 52 kāršu kavu, kas tiek sajaukta pirms katras izspēles. Likmes limita summas nozīmē obligāto “ANTE” minimālo un maksimālo likmi.

Par papildus kāršu piepirkšanu izspēles laikā, parādās maksa uz spēles galda sadaļas “DRAW COST”. Tāpat arī par spēles turpināšanu - “CALL” nospiežot attiecīgo pogu, tiek iekasēta maksa, kas netiek atgriezta.

“CALL” likme (pēc kāršu izdalīšanas tās nospiešana nozīmē, ka spēlētājs piedalās izspēlē) vienmēr ir divreiz lielāka par “ANTE” likmi.

Izmaksas par kombinācijām tiek veiktas saskaņā ar izmaksu tabulu “PAYTABLE”, kas iz redzama peles kursoru novietojot uz “MIN/MAX” sadaļas spēles ekrānā.

Dažas funkcijas nav pieejamas spēlējot uz virtuālo naudu “PLAYING FOR FUN”.

Spēles norise

Spēlētājs veic “ANTE” likmi. Spēlētājs un dīleris saņem vienādu kāršu skaitu - 5, spēlētāja kārtis ir atvērtas un tikai viena no dīlera kārtīm ir atvērta.

Par atsevišķu maksu spēlētājs var samainīt savas kārtis:

- 1 kārtis = 1 x “ANTE”
- 2 kārtis = 2 x “ANTE”
- 3 kārtis = 3 x “ANTE”
- 4 kārtis = 2 x “ANTE”
- 5* kārtis = 1 x “ANTE”

*Ja spēlētājs nomet un nomaina 5 kārtis, tad skaitīsies, ka viņš automātiski ir veicis “CALL”.

Spēlētājam ir vai nu jāizvēlas “CALL”, lai turpinātu izspēli vai jānomet kārtis – “FOLD”, tādējādi zaudējot “ANTE” likmi.

Ja spēlētājs izvēlas “CALL”, tad dīleris atver atlikušās 4 aizvērtās kārtis.

“Showdond”- kāršu atklāšana

Augstākās 5 kāršu kombinācijas īpašnieks uzvar. Dīlerim kombinācija skaitās kā ieskaitīta, ja starp kārtīm ir vismaz dūzis un kungs. Ja kārtis spēlētājam un dīlerim ir vienlīdzīgi spēcīgas, tad ir neizšķirts “TIE”. Kombināciju stiprums tiek noteikts vadoties no parastā 5 kāršu pokera kombināciju ranga. Dažādas masts neietekmē kombināciju stiprumu.

Kā uzsākt spēli?

Lai veiktu likmi “ANTE” jāuzklikšķina uz attiecīgā žetona un uz spēļu galda attiecīgā lauka. Ja žetonu labajā un kreisajā pusē ir redzamas bultiņas uz tām var uzspiest, lai redzētu papildus žetonu vērtības. Lai anulētu likmi ir jāizvēlas “DELETE” žetons un jāuzliek uz attiecīgā spēles lauka. Lai sāktu izspēli ir jānospiež “DEAL”. Lai piedalītos izspēlē ir jāuzspiež uz vienas no piedāvātajām pogām.

Spēles uzstādījumi

Lai apskatītu uzstādījumus ir jāuzklikšķina uz uzgriežņa atslēgas ikonas spēles ekrānā. Spēlētājs var izvēlēties šādus uzstādījumus:

- **Audio.** Ieslēgt vai izslēgt visus skaņas signālus.
- **Sound effects.** Ieslēgt vai izslēgt skaņas efektus spēles dažādos posmos.
- **Background music.** Ieslēgt vai izslēgt fona mūziku.
- **Speed.** Palielināt vai samazināt spēles ātrumu.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.

Piezīme: Dažās spēlēs šādu uzstādījumu var arī nebūt.

Papildus informācija

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Griežaties pie kazino istabas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 3 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 3 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3, Rīgā, LV-1010, norādot adresi uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.