

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Octopus Treasure

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

Spēles norise

„Octopus Treasure“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- “Multiplier” funkcija
- “Key” simbols un “Treasure Chest” funkcijas
- “Scatter” simbols un “Key Re-spins” funkcija
- “Treasure” griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi

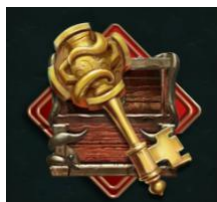


1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Multiplier” funkcijas noteikumi

1. “Multiplier” funkcija var tikt aktivizēta pēc jebkuras citas funkcijas.
2. Spēlētājam var tikt piešķirts laimesta reizinātājs x2, x3, x5 vai x10, kas dod iespēju saņemt lielākus laimestus.

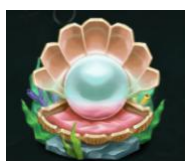
“Key” simbola un “Treasure Chest” funkcijas noteikumi



1. “Key” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu.
2. Kad “Key” simbols parādās uz 3 ruļļa, tiek aktivizēta “Treasure Chest” funkcija.
3. Kad funkcija ir aktivizēta, nejaušā kārtībā tiek aktivizēta viena no 4 “Treasure Chest” funkcijām:
 - “Wild Coins” funkcija – spēlētājam ir jāizvēlas trīs monētas, lai atklātu uz ruļļiem “Wild” simbolus.
 - “Gold Pile” funkcija – “astoņkājis” uzlabo simbolus, lai palīdzētu saņemt lielākus laimestus.

- “Treasure Grab” funkcija - “astonkājis” savāc simbolus, un maksā par tiem tūlītējas balvas (10, 8, 6, 4 monētas). Funkcija atkārtoti griežas, līdz vairs nevar savākt simbolus.
- “Wild Reels” funkcija – spēlētājam ir jāizvēlas “pods”, lai atklātu “Wild” simbolus, kas parādīsies uz visām ruļļa pozīcijām. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties atkārtoti.

“Scatter” simbola un “Key Re-spins” funkcijas noteikumi



1. Trīs “Scatter” simboli uz ruļļiem 1, 3 un 5 aktivizē 3 “Key Re-spin” griezienus.
2. “Key Re-spin” funkcijas laikā uz ruļļiem parādās tikai “Key” simboli.



3. Šīs funkcijas laikā netiek veiktas izmaksas, bet tiek krāti “Key” simboli.
4. Savākto “Key” simbolu skaits nosaka “Treasure” griezienu (skat. “Treasure” griezienu noteikumos) skaitu, kas tiks aktivizēti pēc “Key Re-spin” funkcijas.
5. Minimālais savākto “Key” simbolu skaits ir 5, maksimālais 10 (ir iespēja aktivizēt atkārtoti).

“Treasure” griezienu noteikumi

1. “Treasure” griezieni tiek aktivizēti pēc “Key Re-spin” funkcijas.
2. Griezienu skaits ir atkarīgs no sakrāto “Key” simbolu skaita “Key Re-spin” funkcijas laikā.
3. “Treasure” griezienu laikā katrs grieziens izspēlē izlases kārtā izvēlēto bonuss funkciju (“Treasure Chest”).
4. Katrs “Key” simbols, kas parādās uz ruļļiem piešķir 1 papildus griezienu.
5. Griezienu skaits ir neierobežots.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa Number of games (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa Stop autoplay (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēta bonuss spēle.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz.....
 - Ja bilance palielinās par.....
 - Ja bilance samazinās par.....

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

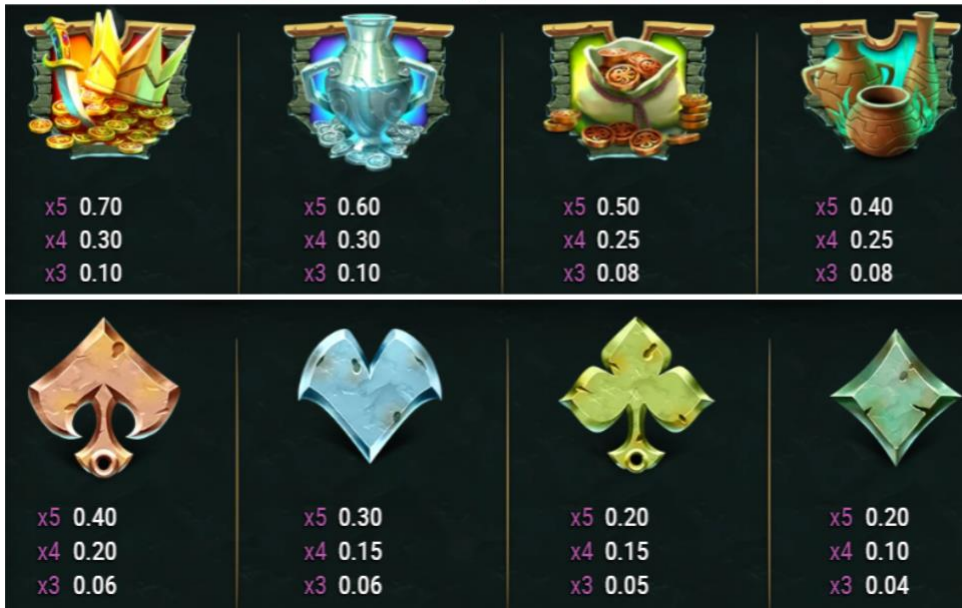
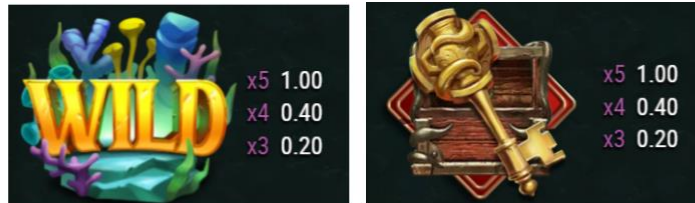
Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

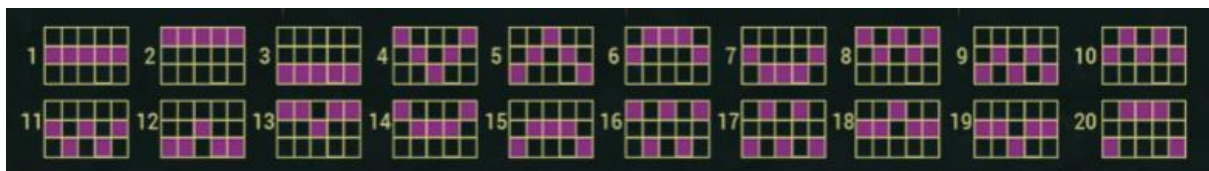
3. Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.20 € parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām, izņemot “Scatter” simbolu, kas izmaksā laimestu jebkurā ruļļu pozīcijā.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumu,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.