

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Opal Fruits

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

Spēles norise un noteikumi

„Opal Fruits“ ir 6 ruļļu, 3 rindu, līdz pat 5625 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, papildus ruļļi, simbolu aizvietošana un “Scatter” bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Spēlē ir aktīvi divi papildus ruļļi, kas atrodas spēles lauka apakšā un augšā, kur attēlotie simboli var veidot papildus laimīgās kombinācijas kopā ar galvenajā spēles laukā esošajiem simboliem.
- Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot “Scatter” bonusa simbolus un parādās tikai uz papildus ruļļiem.



- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas starp vienādiem spēles simboliem.
- Izmaksātas tiek tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Spēlē ir aktīvi arī aizstājējsimboli ar reizinātāju x3 un reizinātājs var tikt piemērots laimestiem no kombinācijām kurās tas ietverts.



- Pie katra laimesta tiek aktivizēta lavīnas funkcija, kuras laikā kombinācijā iesaistītie simboli tiek izņemti un to vietā krīt jauni spēles simboli.
- Vismaz 4 vārda "FREE" "Scatter" simboli uz spēles lauka aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli.



- Sākoties bonusa spēlei tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kuru laikā pēc katra laimesta reizinātājs palielinās par x1 bez ierobežojuma.
- Gadījumā, ja bezmaksas griezieni tiek aktivizēti kopā ar x5 simbolu, tad sākoties bonusa spēlei reizinātājs jau ir x5, bet bezmaksas griezienu laikā parādoties šim simbolam tas palielina esošo reizinātāju par x5.



- Katru reizi, kad laimestu reizinātājs sasniedz apaļu desmitu (x10, x20, x30) tiek piešķirti 5 papildus bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz līdz pat 5625 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.10 līdz 20 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz **''Spin''** pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>50</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td></tr> </table>	6	50	5	5	4	4	3	3	2	2	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>2</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.7</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.6</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.4</td></tr> </table>	6	2	5	0.7	4	0.6	3	0.4	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>0.9</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.6</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.5</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.4</td></tr> </table>	6	0.9	5	0.6	4	0.5	3	0.4	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>0.8</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.6</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.5</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.4</td></tr> </table>	6	0.8	5	0.6	4	0.5	3	0.4
6	50																																				
5	5																																				
4	4																																				
3	3																																				
2	2																																				
6	2																																				
5	0.7																																				
4	0.6																																				
3	0.4																																				
6	0.9																																				
5	0.6																																				
4	0.5																																				
3	0.4																																				
6	0.8																																				
5	0.6																																				
4	0.5																																				
3	0.4																																				
 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>0.6</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.5</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.4</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.3</td></tr> </table>	6	0.6	5	0.5	4	0.4	3	0.3	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>0.6</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.5</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.4</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.3</td></tr> </table>	6	0.6	5	0.5	4	0.4	3	0.3	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>0.5</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.4</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.3</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.2</td></tr> </table>	6	0.5	5	0.4	4	0.3	3	0.2											
6	0.6																																				
5	0.5																																				
4	0.4																																				
3	0.3																																				
6	0.6																																				
5	0.5																																				
4	0.4																																				
3	0.3																																				
6	0.5																																				
5	0.4																																				
4	0.3																																				
3	0.2																																				
 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>0.5</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.4</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.3</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.2</td></tr> </table>	6	0.5	5	0.4	4	0.3	3	0.2	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>0.4</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.3</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.2</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.1</td></tr> </table>	6	0.4	5	0.3	4	0.2	3	0.1	 <table border="1"> <tr><td>6</td><td>0.4</td></tr> <tr><td>5</td><td>0.3</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.2</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.1</td></tr> </table>	6	0.4	5	0.3	4	0.2	3	0.1											
6	0.5																																				
5	0.4																																				
4	0.3																																				
3	0.2																																				
6	0.4																																				
5	0.3																																				
4	0.2																																				
3	0.1																																				
6	0.4																																				
5	0.3																																				
4	0.2																																				
3	0.1																																				

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.