

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

POWER PRIZES – Eternal Mandarin Ducks
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Greentube Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR
Maksimālā likme 3 EUR

4. Spēles norise

„POWER PRIZES – Eternal Mandarin Ducks“ ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Red Envelope” funkcija
- Speciālie monētu simboli un “Power Prizes” funkcija
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


“Red Envelope” funkcijas noteikumi



1. “Red Envelope” simbols, kas parādās uz treša ruļļa, aktivizē “Red Envelope” funkciju.
2. Funkcijas laikā “Red Envelope” simbols pievieno uz spēles laukumu 1 līdz 4 monētas simbols un arī pats pārvēršas par monētas simbolu.
3. Ja uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija, no sākuma tiek izmaksāts kombinācijas laimests un pēc tam tiek aktivizēta “Red Envelope” funkcija.

Speciālo monētu simbolu un “Power Prizes” funkcijas noteikumi




1. Monētas simbols vienmēr parādās uz ekrāna ar kādu naudas vērtību .
2. Monētas simbolu iespējamās vērtības ir “Grand” bonuss, “Major” bonuss, “Maxi” bonuss, “Minor” bonuss, “Mini” bonuss, kā arī 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 10x, 15x, 20x, 30x vai 40x no likmes apmēra.
3. Monētas simbols ar “Grand” bonusu var parādīties tikai “Power Prizes” funkcijas laikā.
4. 6 un vairāk monētas simboli aktivizē “Power Prizes” funkciju.
5. Monētu simboli, kas aktivizēja “Power Prizes” funkciju, tiek fiksēti savās vietās, bet visas pārējās pozīcijas turpina griezties.
6. Spēlētājam tiek piešķirts 1 atkārtotais grieziens par katru monētas simbolu, kas aktivizēja funkciju.
7. “Power Prizes” funkcija beidzas, kad ir beigušies griezieni vai viss spēles laukums ir aizpildīts ar monētu simboliem.
8. Pēc nejaušības principa, funkcijas beigās var tikt piešķirts no 1 līdz 3 papildus atkārtotajiem griezieniem.
9. Ja funkcijas beigās viss spēles laukums ir aizpildīts ar monētu simboliem, visu monētu vērtības tiek izmaksātas dubultā, izņemot progressīvos džekpotus (“Grand”).

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

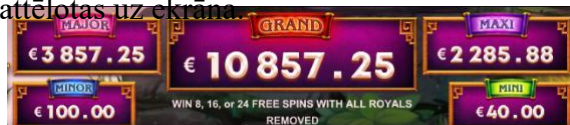


1. 3, 4 vai 5 “Bonus” simboli piešķir 8, 16 vai 24 bezmaksas griezienus attiecīgi.

2. Bezmaksas griezienu laikā spēlē piedalās visi simboli, izņemot .
3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
4. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti.

Džekpotu noteikumi

1. Spēlē ir 3 progressīvie un 2 statiskie Džekpoti.
2. 0,7% no katras likmes tiek atskaitīti “Grand”, “Major” un “Maxi” Džekpota uzkrājumā un iespējamās Džekpotu summas, balstoties uz likmes apmēru, tiek attēlotas uz ekrāna.



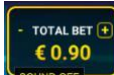
3. “Minor” un “Mini” džekpoti mainās proporcionāli likmes apmēram.
4. “Grand”, “Major” un “Maxi” džekpotu starta summas ir 333x/1000x/3333x no kopējās likmes. Kad ir laimētājs, šo džekpotu summas atgriežas uz starta pozīcijām.
5. Sistēma izslēdz iespēju vairākiem lelotājiem vienlaicīgi iegūt Džekpotu.
6. “Grand”, “Major” un “Maxi” džekpotiem nav uzkrājuma limita griestu.


Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**”  izvēlni.

2. Nospiežot ikonu “**Max bet**” , tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.

3. Klikšķiniet uz “**Start**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Auto”ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “Auto” ikonu.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz secīgiem ruļļiem, sākot ar pirmo rulli. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt attēlotiem uz secīgiem ruļļiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.90 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5x € 4.80 4x € 1.80 3x € 0.90 2x € 0.30	 BONUS FREE SPINS 5x € 3.60 +24 4x € 1.80 +16 3x € 0.90 +8 3 OR MORE TRIGGER THE FREE SPIN BONUS	 of a kind 5x € 3.00 4x € 1.20 3x € 0.60 2x € 0.15
 of a kind 5x € 2.70 4x € 0.90 3x € 0.45		 of a kind 5x € 1.50 4x € 0.60 3x € 0.30

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Laimests veidojas, ja uz ruļļiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas uz secīgiem ruļļiem, sākot ar pirmo rulli.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.