

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Panda Fortune 2  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR  
Maksimālā likme 125 EUR

## 5. Spēles norise

„Panda Fortune 2” ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- „Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- Speciālie zelta simboli

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi*



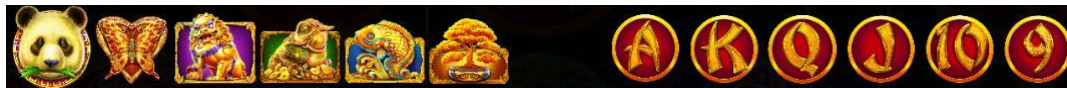
1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.

2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***Speciālo zelta simbolu noteikumi***

Augstas vērtības zelta simboli

Zemas vērtības zelta simboli



1. Pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā, visiem apmaksātiem simboliem, izņemot “Bonus” simbolu, ir speciāla zelta versija, kas var parādīties uz jebkura ruļļa. Zelta simboli tiek apmaksāti tā pat kā parastie, ja tie ir daļa no laimīgās kombinācijas.
2. Par katru zelta simbolu, kas ir daļa no laimīgās kombinācijas ar 5 vienādiem simboliem, var tikt pielietots nejauši izvēlēts kopējās likmes reizinātājs ar vienu no sekojošām vērtībām: 4998x, 2500x, 1000x, 500x, 250x, 200x, 150x, 100x, 75x, 50x, 25x, 20x, 15x, 10x vai 5x.
3. Par katru zelta “Wild” simbolu laimīgajā kombinācijā no 3 vai 4 vienādiem simboliem, tiek pievienots laimests 3x no kopējās likmes apmēra.
4. Par katru augstas vērtības zelta simbolu laimīgajā kombinācijā no 3 vai 4 vienādiem simboliem, tiek pievienots laimests 2x no kopējās likmes apmēra.
5. Par katru zemas vērtības zelta simbolu laimīgajā kombinācijā no 3 vai 4 vienādiem simboliem, tiek pievienots laimests 2x no kopējās likmes apmēra.
6. Laimesti par zelta simboliem tiek pievienoti pie kopējā griezienu laimesta.

### ***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Bonus” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienus un izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās uz ruļļiem 2x likmes vērtība, 4 “Bonus” simboli izmaksā laimestu 15x likmes vērtība, 5 “Bonus” simboli izmaksā laimestu 100x likmes vērtība.
3. Spēlētājam tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni raunda sākumā.
4. Bezmaksas griezienu laikā izkrīt gan speciālie zelta simboli, gan ar tem saistītās balvas.
5. Bezmaksas griezienu raundam ir progresīva funkcija – katru reizi, kad zelta simbols parādās, tās ieņemtā pozīcija tiek atzīmēta ar zelta fonu un līdz bezmaksas griezienu beigām atzīmētajās vietās var izkrist tikai zelta simboli.

6. Ja bezmaksas griezienu raundā ir savākti 3 “Bonus” simboli, tiek atkārtoti aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija ar 8 bezmaksas griezieniem.

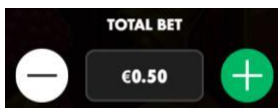
### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Maksimālā laimesta ierobežojums ir 5000x no likmes summas pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā. Ja kopējais laimesta raunda laikā pārsniedz 5000x no likmes apmēra, tad raunds tiek pabeigts, laimests tiek izmaksāts un summa, kas pārsniedz maksimālo laimestu tiek anulēta.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
  - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

**6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.50 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 5 - \$4.00 4 - \$1.00 3 - \$0.50	 5 - \$3.00 4 - \$1.00 3 - \$0.20	 5 - \$2.00 4 - \$0.40 3 - \$0.10	 5 - \$2.00 4 - \$0.40 3 - \$0.10	 5 - \$2.00 4 - \$0.40 3 - \$0.10	
 5 - \$1.00 4 - \$0.30 3 - \$0.10	 5 - \$1.00 4 - \$0.30 3 - \$0.10	 5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.10	 5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.10	 5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.10	 5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.10

***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1	6	11	16	21
2	7	12	17	22
3	8	13	18	23
4	9	14	19	24
5	10	15	20	25

**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

#### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.