

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Pearls of India

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play'n GO Malta Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

## **Spēles norise**

„Pearls of India “ ir piecu ruļļu, 20 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols
- Papildus izmaksu reizinātājs
- “Tempļa simbola” papildspēle
- “Bezmaksas griezienu” bonusa spēle
- Bonusa spēle „Riska funkcija”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt no 0,01 EUR līdz 5,00 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Izmaksu Noteikumi***

"Pearls of India" ietver "wild" simbolu (Rich Wilde), "scatter" brīvo griezienu simbolu (pērli) un "scatter" papildsimbolu (templi). "Wild" simbols aizstāj jebkuru citu simbolu (izņemot pērli un templi) uz rata, lai izveidotu laimējošas kombinācijas. "Wild" simbols var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. rata.

Visi laimesti tiek reizināti ar ekrānā redzamo summu. Reizinātājs palielinās pēc katra secīgā gājiena, taču katra raunda sākumā tas tiek atiestatīts.

Ja jebkurā vietā uz rata parādās tempļa simbols, jūs to iegūstat. Kad ir sakrāts pietiekams tempļa simbolu skaits, sākas papildspēle. Papildspēlē jūs varat izvēlēties vienu no trim dažādiem templiem; katrs no tiem ietver savu papildu izaicinājumu. Ja izvēlēsities Višnu statujas izaicinājumu, jums būs iespēja mēģināt paņemt pērles no statujas rokām. Balvas apjoms ir atkarīgs no iegūto pērļu skaita. Ja izvēlēsities Brahmas ratu, jums būs iespēja iegriezt trīs gredzenus uz rata, cenšoties panākt simbolu atbilstību. Galējā simbolu kombinācija tiek salīdzināta ar ekrānā redzamo tabulu, lai noteiktu laimesta apjomu. Ja izvēlēsities Šivas sienu, varēsiet atvērt lauciņus uz sienu. Balvas apjoms ir atkarīgs no atrasto dārgumu skaita. Pēc nejaušības principa tiek piešķirts laimests līdz (grieziena likme x250).

Ja uz rata parādās trīs pērles, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija. Notiek bezmaksas griezienu sērija, kurā paliek spēkā spēles reizinātājs, un pērles simbols ir uzskatāms par "wild" simbolu, kas aizstāj visus pārējos aktīvos simbolus. Ja bezmaksas griezienu laikā uz kāda no ratiem parādās pērles simbols, jūs to iegūstat. Savāciet 5 pērles simbolus, lai iegūtu papildu bezmaksas griezienus un palielinātu reizinātāju. Bezmaksas griezienu funkciju var aktivizēt atkārtoti, līdz griezienu kopskaits sasniedz 30. Pērles simbols var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. rata.

Jūs varat mēģināt palielināt laimestu izvēles "Riskēt" raundos. Pēc laimesta iegūšanas nospiediet pogu "RISKĒT", lai sāktu raundu. Jūsu mērķis ir pareizi uzminēt apvērstās kārts krāsu un mastu. Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies. Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies. Varat spēlēt "Riskēt" līdz pat piecām reizēm pēc kārtas, nepārsniedzot 2500 monētu limitu.

Savākto tempļa papildsimbolu skaits tiek pievienots likmes kopsummam. Mainoties likmes kopsummam, tiek vākts jauns tempļa papildsimbolu komplekts. Aktīvie savākie papildpunkti tiek saglabāti. Tos var turpināt krāt, atiestatot likmes kopsumu. Savākie papildpunkti tiek saglabāti arī laikā, kad beidzat spēli, lai to varētu turpināt jebkurā brīdī. Tempļa papildsimbolu nevar iegūt bezmaksas griezienu laikā.

Atdeves procents (RTP) ir 96.87.

### ***Spēles vadība***

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

Logā IESTATĪJUMI var norādīt monētu skaitu, ko liekat par katru aktīvo līniju, kā arī monētu vērtību. Lai sāktu griezienu, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad simboli ir piezemējušies, redzami simboli nosaka jūsu laimestu saskaņā ar laimestu kombināciju tabulu. Laimējušās kombinācijas tiek noņemtas, un brīvajās vietās parādās jauni simboli.

#### **Darbības:**

1. Monētu/līniju palielināšana - Palieliniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot +.
2. Monētu/līniju samazināšana - Samaziniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot -.
3. Palielināt vērtību - Palieliniet vērtību uzklikšķinot +.
4. Samazināt vērtību - Samaziniet vērtību uzklikšķinot -.
5. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.
6. Auto spēle - Uzklikšķiniet uz taustiņa AUTO SPĒLE, lai aktivizētu/deaktivizētu auto spēles režīmu. Auto spēles režīmā griezieni tiek uzsākti automātiski pēc kārtas, izmantojot jūsu pašreizējos likmju iestatījumus (t.i., #līnijas, #monētas/līnijas un monētu vērtību). Auto spēles režīms automātiski tiek deaktivizēts, kad jūsu atlikums ir pārāk mazs vai kad ir ticis aktivizēts bonus raunds.
7. Maksimālā likme - Tiek likts maksimālais monētu skaits uz līniju (kā atļauj spēles noteikumi un jūsu pašreizējais atlikums) un automātiski tiek iegriezts rats.
8. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.
9. Apstāties - Apstādina ratu ātrāk.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

 5 750 4 100 3 25	 5 500 4 75 3 20	 5 250 4 50 3 15	 5 120 4 25 3 10	
 5 60 4 15 3 7	 5 50 4 10 3 5	 5 40 4 8 3 4	 5 30 4 6 3 3	 5 25 4 5 3 2

## ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.