

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Penalty Champion

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Gaming Corps Malta LTD

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

Spēles noteikumi

"Penalty Champion" ir kazino spēle, kas sastāv no 25 elementu režģa, kurā ir vai nu vārti, vai piespēles.

Ar katriem gūtajiem vārtiem palielinās jūsu kopējais laimests. Pēc katriem gūtajiem vārtiem jūs varat saņemt laimestu, bet, ja trāpīsiet "Save", vārtsargs pasargās jūsu bumbu, un viss progress tiks zaudēts. Varat iestatīt vārtu glābšanas gadījumu skaitu režīmā no 1 līdz 24, jo vairāk glābšanas gadījumu, jo lielāks risks.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 94,40%.

DĀRGUMU PALIELINĀŠANAS FUNKCIJA

TreasureBoost ir automātiska, nejauši izvēlēta funkcija, kas palielina spēlētāju izredzes atklāt dārgumu, nevis mīnu. Šī palielinātā iespēja atklāt dārgumu nav fiksēta summa, kas vienkārši tiek piemērota, kad vien funkcija ir aktīva. Palielinātās izredzes līmenis mainās atkarībā no pašreizējā spēles raunda statusa.

Ja mīnu skaits ir 3, 5, 7, 10, 17 vai 20, iedegas TreasureBoost ikona, kas norāda, ka šī funkcija ir aktīva. Tas nozīmē, ka nākamajā raundā mīnu skaits uz lauka nemainās, bet izredzes atklāt dārgumu ir lielākas nekā parasti.

- Mīnu skaits - 3

TreasureBoost ir aktivizēts uz pēdējām septiņām neatvērtajām plāksnēm (18/25).

- Mīnu skaits - 5

Dārgumu palielinājums tiek aktivizēts, sākot ar otro neatvērto plāksnīti un tālāk (1/25).

- Mīnu skaits - 7, 10, 17 un 20.

TreasureBoost ir aktivizēts visiem neatvērtajiem elementiem (0/25).

Ja spēlētājs noklikšķina uz plāksnītes, uz kuras bez TreasureBoost funkcijas būtu atklāta mīna, bet tagad ir atklāts dārgums, tas tiek norādīts ar atzīmi.

Izmaksu tabula

Penalty Champion ir spēle, kurā vinnestu nosaka likmju reizinātājs, kas pieaug ar katru veiksmīgu gājienu. Režģis nav iepriekš noteikts, tāpēc atklājamās elementu figūras izvēle neietekmē spēles iznākumu. Katra elementu izvēle dos nejausu rezultātu, kurā netiek ņemtas vērā elementu pozīcijas. Tā aprēķina rezultātu, vārtus vai vārtu guvumus, tikai pamatojoties uz kopējo vārtu guvumu skaitu režģī un pašreizējo likmes reizinātāju.

Divi faktori, kas nosaka likmju reizinātāju, ir veiksmīgi gūto vārtu skaits un kopējais glābto vārtu skaits uz režģa. Izvēlēties var no 1, 2, 3, 5, 7, 10, 17, 20 un 24 glābšanas sitienu skaita. Zemāk ir dotas tabulas katrai iespējamajai glābšanas metienu un veiksmīgi gūto vārtu kombinācijai un to atbilstošajiem likmju reizinātājiem.

Atvairīto metienu skaits - 1:

Atvērtie lauciņi	Likmes reizinātājs
1	0.98
2	1.02
3	1.07
4	1.12
5	1.18
6	1.24
7	1.31
8	1.38
9	1.47
10	1.57
11	1.68
12	1.81
13	1.96
14	2.14
15	2.35
16	2.61
17	2.94
18	3.36
19	3.92
20	4.70
21	5.88
22	7.83
23	11.75
24	23.50

Atvairīto metienu skaits - 2:

Atvērtie lauciņi	Likmes reizinātājs
1	1.02
2	1.11
3	1.22
4	1.34
5	1.48
6	1.65
7	1.84
8	2.07
9	2.35
10	2.69
11	3.10
12	3.62
13	4.27
14	5.13
15	6.27
16	7.83
17	10.07
18	13.43
19	18.80
20	28.20
21	47.00
22	94.00
23	282.00

Atvairīto metienu skaits - 3:

Atvērtie lauciņi	Likmes reizinātājs
1	1.07
2	1.22
3	1.40
4	1.63
5	1.90
6	2.23
7	2.65
8	3.18
9	3.86
10	4.75
11	5.94
12	7.56
13	9.83
14	13.10
15	18.02
16	25.74
17	38.61
18	61.77
19	102.95
20	187.19
21	374.37
22	985.19

Atvairīto metienu skaits - 5:

Atvērtie lauciņi	Likmes reizinātājs
1	1.18
2	1.45
3	1.81
4	2.27
5	2.87
6	3.65
7	4.69
8	6.05
9	8.06
10	11.04
11	15.34
12	21.60
13	30.86
14	45.38
15	67.74
16	104.21
17	162.83
18	262.63
19	468.98
20	997.82

Atvairīto metienu skaits - 7:

Atvērtie lauciņi	Likmes reizinātājs
1	1.31
2	1.47
3	1.69
4	1.94
5	2.23
6	2.56
7	2.94
8	3.59
9	4.38
10	5.34
11	6.51
12	7.94
13	13.23
14	22.05
15	36.75
16	61.25
17	175.01
18	972.29

Atvairīto metienu skaits - 10:

Atvērtie lauciņi	Likmes reizinātājs
1	1.46
2	2.28
3	3.56
4	5.56
5	8.69
6	13.57
7	21.21
8	33.66
9	53.43
10	84.81
11	134.63
12	213.69
13	339.19
14	538.40
15	997.04

Atvairīto metienu skaits - 17:

Atvērtie lauciņi	Likmes reizinātājs
1	1.71
2	3.42
3	7.60
4	17.67
5	43.09
6	105.09
7	284.02
8	979.37

Atvairīto metienu skaits - 20:

Atvērtie lauciņi	Likmes reizinātājs
1	2.69
2	8.95
3	29.84
4	99.47
5	994.71

Atvairīto metienu skaits - 24:

Atvērtie lauciņi	Likmes reizinātājs
1	23.50

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

11.12.2023