

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

PengWins

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Tom Horn Gaming Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

“PengWins” ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Kids Expanding Wild” funkcija
- “Jumping Wild” funkcija
- “Giant Family Wild” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot no pirmā ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Kids Expanding Wild” funkcijas noteikumi***



1. Kad “Kids Wild” simbols parādās uz spēles laukuma, tas izplešas, lai nosegtu 2 vai 3 simbolus.
2. “Kids Wild” simbols var izplesties gan horizontāli, gan vertikāli.
3. “Kids Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***“Jumping Wild” funkcijas noteikumi***



1. Kad šī funkcija ir aktivizēta, “Mother Wild” un “Father Wild” simboli pēc katra grieziņa pārvietojas par vienu pozīciju pretīm viens otram.
2. Kad šie abi simboli satiekas, tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
3. “Mother Wild” un “Father Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***“Giant Family Wild” funkcijas noteikumi***






1. “Giant Family Wild” simbola izmērs ir 3x3.
2. “Giant Family Wild” simbols tiek aktivizēts, ja “Kids Wild” simbols parādās blakus apvienotajam “Mother Wild” un “Father Wild” simbolam atkārtotā grieziņa laikā.
3. “Giant Family Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni, “Bet Max”  poga uzstādīs maksimālo pieejamo likmi.
2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” .
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

- Sadaļa **Number of plays** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

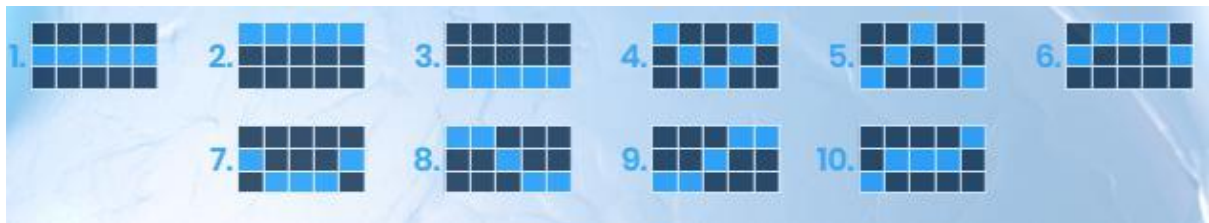
1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
3. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz pirmā ruļļa.
4. Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli palielinās izmaksas:

	<b>5 120x</b> <b>4 24x</b> <b>3 4x</b>		<b>5 40x</b> <b>4 12x</b> <b>3 3x</b>		<b>5 20x</b> <b>4 6x</b> <b>3 2x</b>		<b>5 10x</b> <b>4 3x</b> <b>3 1x</b>
	<b>5 4x</b> <b>4 1.6x</b> <b>3 0.8x</b>		<b>5 4x</b> <b>4 1.6x</b> <b>3 0.8x</b>		<b>5 2x</b> <b>4 0.8x</b> <b>3 0.4x</b>		<b>5 2x</b> <b>4 0.8x</b> <b>3 0.4x</b>

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.