

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Phoenix Graveyard

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ELKAB Studios AB

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Phoenix Graveyard" ir piecu ruļļu un no 243 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli "Wild"
- "Expanding Win Ways" funkcija
- "Battle" funkcija un atkārtotie griezieni
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "X-iter" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu "Wild" noteikumi

1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" un citus "Wild" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Katram "Wild" simbolam ir savas reizinātājs.



3. "Phoenix Wild" – simbols paliek uz spēles laukuma atkārtoto un bezmaksas griezienu laikā un katrā griezienā pārvietojas uz jaunu pozīciju.

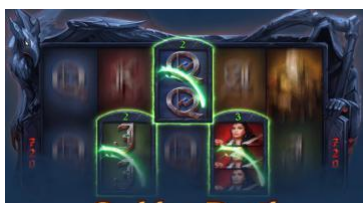


4. "Grim Reaper Wild" simbols ir staigājošais "Wild", kurš piešķir atkārtotos griezienus kamēr virzās uz spēles laukuma kreiso pusi, palielina izmaksu līniju skaitu un cīnās ar "Phoenix Wild" simbolu.



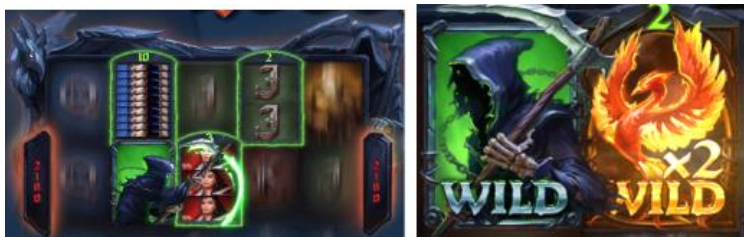
5. "Feather Wild" var parādīties uz spēles laukuma atkārtoto griezienu laikā un pārvēršas par "Phoenix Wild".

"Expanding Win Ways" funkcijas noteikumi



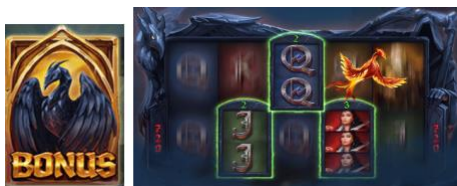
1. Visi simboli uz spēles laukuma var tikt sadalīti vairākos simbolos uz vienas pozīcijas, lai palielinātu izmaksu līniju skaitu.
2. Pozīcija uz kuras vienlaicīgi atrodas vairāki vienādi simboli, tiek iezīmēta ar rāmi.
3. Pozīcijas, kas ir iezīmētas ar rāmi, paliek uz spēles laukuma atkārtoto un bezmaksas griezienu laikā.
4. Simboli uz pozīcijas var tikt sadalīti ar "Grim Reaper Wild" simbolu vai ar "Sudden Death" funkciju.
5. Ja rāmis parādās ap "Wild" simboliem, skaitlis uz rāmja norāda, kāds būs "Wild" simbola reizinātājs.
6. "Sudden Death" funkcija – jebkura pozīcija, uz kuras nav fiksēta simbola ("Phoenix Wild", "Grim Reaper Wild", "Feather Wild" vai "Bonus"), var tikt sadalīta un iezīmēta ar rāmi jebkurā brīdī griezienu laikā.

“Battle” funkcijas un atkārtoto griezienu noteikumi



1. Atkārtoto griezienu funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās “Grim Reaper Wild” simbols.
2. “Grim Reaper Wild” simbols var parādīties tikai uz 3, 4 un 5 ruļļa.
3. Pēc laimestu izmaksas, “Grim Reaper Wild” simbols uzbrūk blakus stāvošajam augstu apmaksājamam simbolam vai “Phoenix Wild” simbolam.
4. Pēc uzbrukuma “Grim Reaper Wild” simbols pārvietojas par vienu pozīciju pa kresi un piešķir atkārtoto griezienu.
5. Atkārtotie griezieni beidzas, kad “Grim Reaper Wild” simbols iziet ārpus spēles laukuma.
6. Ja “Grim Reaper Wild” simbols uzbrūk augstu apmaksātam simbolam, šī simbola pozīcija tiek sadalīta vairākās un iezīmēta ar rāmi un šis sadalītais rāmis paliek uz spēles laukuma līdz atkārtoto griezienu beigām.
7. Ja “Grim Reaper Wild” simbols uzbrūk “Phoenix Wild” simbolam, tiek aktivizēta “Battle” cīņas funkcija ar vienu no iznākumiem:
 - “Grim Reaper Wild” simbola reizinātājs tiek dubultots;
 - “Phoenix Wild” simbola reizinātājs tiek dubultots;
 - “Phoenix Wild” simbola pārvietojas uz jaunu pozīciju un atstāj aiz sevis “Feather Wild” simbolu, kurš nākamajā atkārtotajā griezienā pārvēršas par “Phoenix Wild” simbolu.
8. Atkārtoto griezienu laikā visi “Bonus” simboli tiek fiksēti savās vietās.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi








1. “Bonus” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 “Bonus” simboli piešķir 6, 8 vai 10 bezmaksas griezienus ar 1, 2 vai 3 staigājošiem “Phoenix Wild” simboliem attiecīgi.
3. “Phoenix Wild” simboli paliek uz spēles laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām un pārvietojas uz jaunu pozīciju pēc katra griezienu beigām.
4. Visas ar rāmiem iezīmētās pozīcijas tiek pārceltas uz bezmaksas griezieniem.
5. Ja bezmaksas griezieni ir atkārtoti aktivizēti, tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni un papildus “Phoenix Wild” simboli.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.

-  - spēles raunds ar garantētu piekļuvi bezmaksas griezieniem ar 3 “Phoenix Wild” simboliem un 10 griezieniem;
-  - spēles raunds ar garantētu piekļuvi bezmaksas griezieniem ar 2 “Phoenix Wild” simboliem un 8 griezieniem;
-  - spēles raunds ar garantētu piekļuvi bezmaksas griezieniem ar 1 “Phoenix Wild” simbolu un 6 griezieniem;
-  - spēles raunds ar “Phoenix Wild” un “Grim Reaper Wild” simboliem, kas aktivizē atkārtotos griezienus un “Battle” funkciju;
-  - spēles raunds, kur visi simboli vismaz vienā rindā tiks iezīmēti ar rāmjiem un sadalīti vairākos simbolos.


2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.

2. Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

Griezīnu skaits - izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.








Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.60 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

5		2.40	5		1.35	5		0.90	5		0.72	5		0.54
4		1.20	4		0.90	4		0.60	4		0.48	4		0.36
3		0.60	3		0.45	3		0.30	3		0.24	3		0.18
5		0.45	5		0.36									
4		0.30	4		0.24									
3		0.15	3		0.12									

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.