

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Pick a Fruit – Fire Blaze

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: SubTech Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 1000 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Pick a Fruit – Fire Blaze" ir piecu ruļļu un no 10 līdz 100 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Svārstīguma iestatījumi
- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Scatter" simbols

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Svārstīguma iestatījumu noteikumi



1. **Zems svārstīgums:** Izmaksas kuras, jūs saņemat šajā režīmā ir biežākas, bet vairākos gadījumos mazākās. Šis līmenis ir perfekts priekš spēlētājiem, kuriem patīk īsākas spēļu sesijas, spēle notiek uz 100 izmaksu līnijām.
2. **Vidējs svārstīgums:** Šis režīms ir vidējais starp Zemas un Augstās svārstīguma režīmiem. Šis līmenis ir piemērots spēlētājiem, kas vēlas izjust lielu laimestu aizraušanos ar biežo frekvenci, spēle notiek uz 50 izmaksu līnijām.
3. **Vidēji augsts svārstīgums:** Šis režīms ir vidējais starp Vidēja un Augstā svārstīguma režīmiem ar iespēju laimēt lielus laimestus, taču tie var izkrist retāk, nekā zemā un vedējā svārstīgumā, spēle notiek uz 20 izmaksu līnijām.
4. **Augstais svārstīgums:** Šajā spēles režīmā jūs varat trāpīt lielus laimestus, bet viņi nav tik bieži, kā Zema svārstīgumā režīmā. Šis režīms ir piemērots spēlētājiem, kas nebaidās riskēt, lai laimētu lielus laimestus, spēle notiek uz 10 izmaksu līnijām.

## “Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Laimīgā kombinācija no 3 vai 4 “Wild” simboliem izmaksā laimestu tikai tajā gadījumā, ja tam seko “Scatter” simbols.

## “Scatter” simbola noteikumi



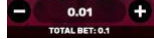

1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs un vairāk “Scatter” simboli izmaksā laimestus saskaņā ar izmaksu tabulu.

## Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles vadība

### Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas likmi, lietojiet “Per Line”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” .
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot “Auto”  ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi: Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “Auto” ikonu.

### Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]









Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksu koeficients tiek piemēroti līnijas likmei.

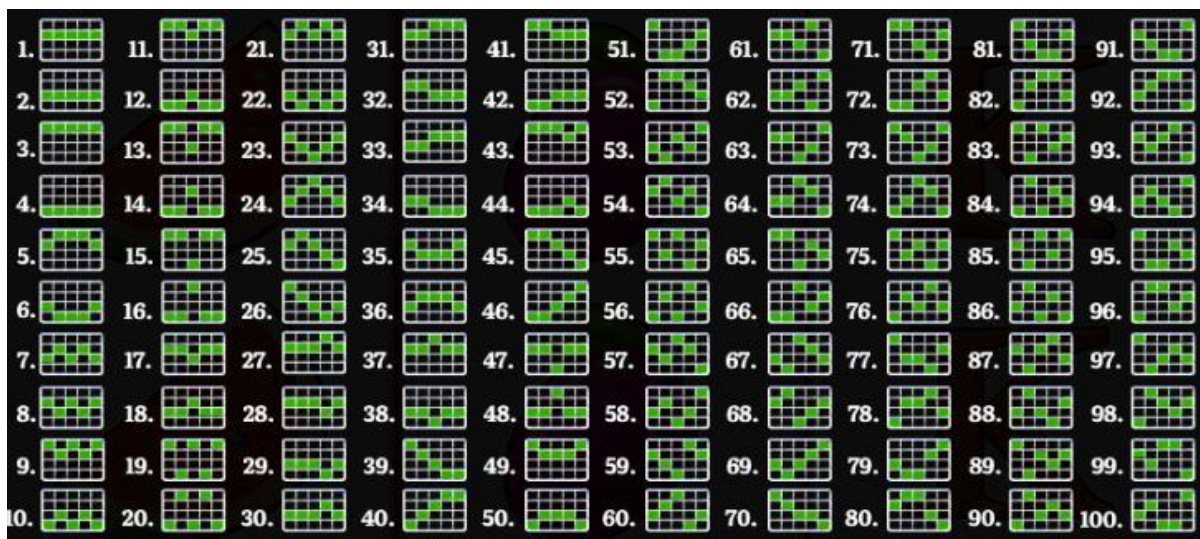
Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

	5 x 400 4 x 100 3 x 40		5 x 300 4 x 40 3 x 20
	5 x 300 4 x 40 3 x 20		5 x 100 4 x 20 3 x 10
	5 x 100 4 x 20 3 x 10		5 x 50 4 x 10 3 x 4
	5 x 2,000 4 x 400 3 x 80		5 x 250 4 x 10 3 x 2

## ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023