

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Pixie Gold

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles norise un noteikumi

„Pixie Gold“ ir 5 ruļļu (rullis 3.ir REELFECTA rullis, kas sastāv no 16 pozīcijām), 1296 izmaksas līniju spēļu automāts.

Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, REELFECTA ruļļa papildfunkcija, „Pixie Spin” papildiespēja un „Riska funkcija”.



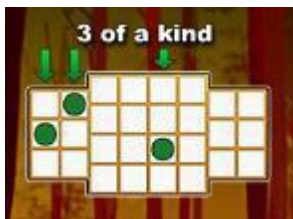
Aizstājējsimbols aizvieto visus simbolus izņemot “King Star” simbolu.

Parastajā spēlē aizstājējsimbols var parādīties tikai uz 3.(REELFECTA) ruļļa. PIXIE SPIN laikā uz 2.ruļļa tiek pievienots papildus aizstājējsimbols.

Rullis 3.ir REELFECTA rullis, kas sastāv no 16 atsevišķām pozīcijām.



Simbols jebkura no sešpadsmit 3. ruļļa pozīcijām piedalās kombināciju veidošanā. Piemēram 3 vienādi:



Piemēram 5 vienādi:



Piemēram 3 izmaksas līnijas pa 3 vienādiem:



“PIXIE SPIN” papildiespēja tiek uzsākta, kad “King Star” simbols parādās kolonnā zem kuras ir apstājušies peles rati.

Izmaksu veidošanai “King Star” simbols darbojas kā “K” simbols.



Katrā griezienā “King Star” simbols var parādīties katrā no 8 kolonnām – pa vienam uz ruļļiem 1.,2.,4.un 5.ruļļiem un pa vienam katrā 3.(REELFECTA) ruļļa kolonnā.

Tiek piešķirts viens bezmaksas grieziens, kurā uz 2.ruļļa tiek pievienots papildus aizstājēj simbols.

Riska funkciju var ieslēgt, spiežot uz attiecīgā simbola spēles logā, kas norādīts zemāk:



Ja riskējot KRĀSAS izvēle ir pareiza, tad laimests tiek dikvāršots (x2) Ja riskējot MASTA izvēle ir pareiza, tad laimests tiek četrkāršots (X4) Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

Svarīgi:

Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

Spēle notiek uz 1296 fiksētām izmaksas

līnijām Katrā griezienā likme – 50 monētas

Monētas vērtība ir no 0.01 EUR līdz 2.00 EUR

Kopējais likmes lielums ir no 0.50 EUR līdz 100 EUR. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



Klikšķiniet uz pogas **Griezt**.



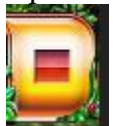
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOSPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas monētas vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

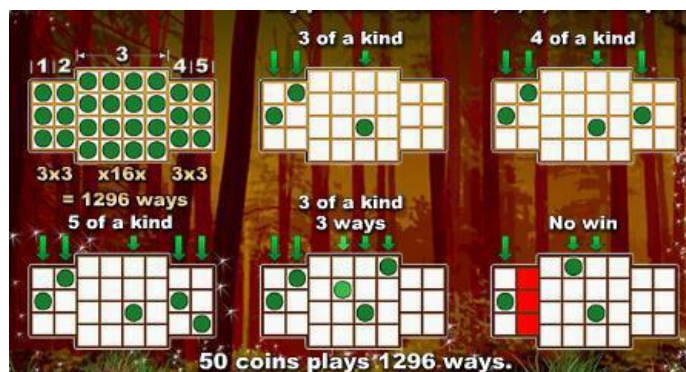
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

 5 • 250 4 • 100 3 • 50	 5 • 100 4 • 75 3 • 25	 of a kind 5 • 75 4 • 50 3 • 25
All prizes are multiplied by the multiplier bet. Malfunction voids all plays and pays.		
 of a kind 5 • 65 4 • 30 3 • 15	 of a kind 5 • 50 4 • 20 3 • 10	 of a kind 5 • 50 4 • 15 3 • 10

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto likmes lielumu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Rullis 3.ir REELFECTA rullis, kas sastāv no 16 atsevišķām pozīcijām.
Simbols jebkurā no sešpadsmit 3.ruļļa pozīcijām piedalās kombināciju veidošanā.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumu,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022