

Spēļu automātu video spēles PLANET OF THE APES noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Planet of the Apes</i> (spēle HTML5 darbvirsmai)
Spēles veids	Video sloti
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 4 rindas, 20 izmaksu līnijas (fiksētas)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>

a

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	200

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

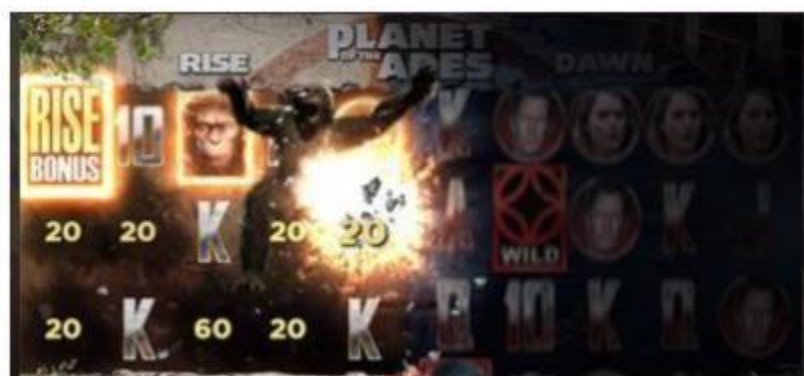
“Dual Feature” papildiespēja

- “Dual Feature” papildiespēja var nejauši tikt uzsākta pirms jebkura griezienu;
- Tiek nejauši izvēlēts viens Speciālais simbols katrā no 2 spēles laukumiem;
- Izvēlētie Speciālie simboli nevar būt abos spēles laukumos vienādi, tie nevar būt Aizstājēj simboli vai Izkaisītie simboli;
- Ja Speciālais simbols parādās atbilstošajā spēles laukumā, tas kļūst par pielīmēto simbolu. Ja Speciālais simbols parādās pretēja spēles laukumā, tas tiek pārkopēts pareizajā spēles laukumā. Ja Speciālais simbols parādās, pretēja spēles laukumā un atbilstošā vieta pareizajā spēles laukumā ir aizņemta, simbols netiek pārkopēts;
- Ja vismaz 1 Speciālais simbols parādās pareizajā spēles laukumā, tiek piešķirts atkārtots grieziens;
- Papildiespēja beidzas, kad neviens jauns, Speciālais simbols neparādās pareizajā spēles laukumā.



“Rise Bonus” papildiespēja

- Papildiespēja tiek uzsākta, ja uz pirmā ruļļa parādās “RISE BONUS” simbols;
- Par katru Cilvēka un Pērtiķa simbolu kreisajā spēles laukumā tiek piešķirts nejaušs monētu laimests.



“Dawn Bonus” papildiespēja

- Papildiespēja tiek uzsākta, ja uz pirmā ruļļa parādās “DAWN BONUS” simbols;
- Visi Cilvēka un Pērtiķa simboli kreisajā spēles laukumā tiek pārveidoti par vienu simbolu. Ja kreisajā spēles laukumā ir kāda Cilvēka un Pērtiķa simbolu izmaksas, tad tiek izvēlēts augstākās vērtības simbols. Ja izmaksas nav – simbols tiek izvēlēts nejauši.



“Stacked Wild” papildiespēja

- Papildiespēja var tikt uzsākta kreisajā spēles laukumā;
- Ja, kāds rullis kreisajā spēles laukuma ir pilnībā, pārklāts ar aizstājējsimboliem, arī kreisajā spēles laukumā atbilstošs rullis tiek pilnībā, pārklāts ar aizstājējsimboliem.



“Rise” bezmaksas griezieni

- Trīs vai vairāk Izkasītie simboli kreisajā spēles laukumā uzsāk “Rise” bezmaksas griezienus;
- Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni;
- Bezmaksas griezienu laikā visi aizstājējsimboli, kas parādās uz laukuma, tiek uzskaitīti;
- Pēdējā bezmaksas griezienā visi savāktie aizstājējsimboli tiek izvietoti nejaušās pielīmētās pozīcijās spēles laukumā.



“Dawn” bezmaksas griezieni

- Trīs vai vairāk Izkasītie simboli labajā spēles laukumā uzsāk “Dawn” bezmaksas griezienus;
- Tiek piešķirti 15 bezmaksas griezieni;
- Bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem var parādīties 3 papildu simboli. Visi papildu simboli, kas parādās uz laukuma, tiek uzskaitīti;
- Kad, kāds no papildu simbolu skaitītājiem piepildās līdz 3, tiek uzsākta atbilstošā papildiespēja:
 - Kad piepildās “Extra Free Spins” skaitītājs, tiek piešķirti 3 papildus bezmaksas griezieni.
 - Kad piepildās “Multiplier” skaitītājs, visām turpmākajām izmaksām tiek piešķirts papildus izmaksu reizinātājs + x1;
 - Kad piepildās “Extra Wild” skaitītājs, kāds nejauši izvēlēts Cilvēka simbols tiek pārvērst par aizstājējsimbolu turpmākajiem bezmaksas griezieniem.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) 96.33%

Laimesta biežums 30.20%



LAIMESTU SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas atsevišķi katrā no spēles laukumiem no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz attiecīgā spēles laukuma pirmā ruļļa.
- Izkaisītajiem simboliem nav jāatrodas uz izmaksas līnijas, lai veidotos izkaisīto simbolu izmaksas. 3 vai vairāk izkaisītie simboli jebkur uz ruļļiem veido laimējošu kombināciju.

 5 600 4 150 3 40	 5 600 4 150 3 40	 5 600 4 150 3 40	 5 600 4 150 3 40
 5 400 4 120 3 30	 5 400 4 120 3 30	 5 1000 4 300 3 40	 5 1000 4 300 3 40
 5 180 4 60 3 10	 5 180 4 60 3 10	 5 80 4 40 3 5	 5 80 4 40 3 5
 5 180 4 60 3 10	 5 180 4 60 3 10	 5 80 4 40 3 5	 5 80 4 40 3 5
 5 180 4 60 3 10	 5 180 4 60 3 10	 5 80 4 40 3 5	 5 80 4 40 3 5
		 5 80 4 40 3 5	 5 80 4 40 3 5

	<p><u>Aizstājējsimbols</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Aizstājējsimboli var parādīties jebkur uz ruļļiem atbilstošajā spēles laukumā. • Aizstājējsimboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu un Bonus simbolu. • Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas.
	<p><u>Izkaisītais simbols</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Izkaisītajiem simboliem nav jāatrodas uz izmaksas līnijas, lai veidotos izkaisīto simbolu izmaksas. • 3 vai vairāk izkaisītie simboli jebkur uz ruļļiem veido laimējošu

	kombināciju.
Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju LEVEL .	
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE .	
MONĒTAS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.	
AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.	
MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.	

IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

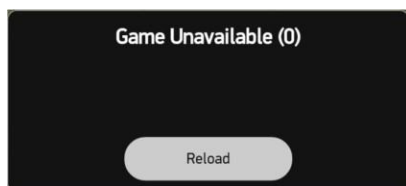
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

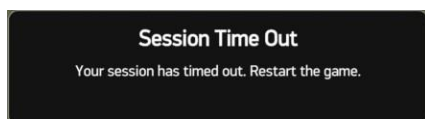
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

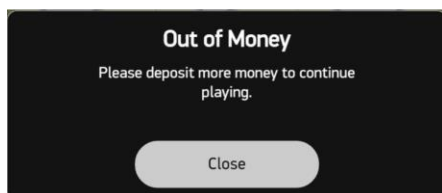
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.