

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Power of Gods: The Pantheon

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Power of Gods: The Pantheon” ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Izkaisītais (“Scatter”) simbols
- Zibens simbols
- Rozes simbols
- Zeva griezienu bonus
- Afrodītes griezienu bonus
- Krakena bezmaksas griezieni
- Azarta opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola (“Wild”) noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot īpašos simbolus.
2. “Wild” simbols ir simbols, par kuru tiek izmaksāti laimesti.

Izkaisītā (“Scatter”) simbola noteikumi



1. Ja jebkurā vietā uz spolēm tiek uzgriezti 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli, spēlētājam tiek piešķirti 10, 15 vai 20 Bezmaksas Griezieni.

Zibens simbola noteikumi



1. Šis simbols palielina Zeva Griezietu Bonusa mēru.

Rozes simbola noteikumi



1. Šis simbols palielina Afrodītes Griezietu Bonusa mēru.

Zeva griezienu bonusa noteikumi

1. Pēc Zeva Griezienu Bonusa mēra uzpildīšanas ar 5 zibens simboliem, uzgriežot 6 zibens simbolu tiks piešķirts Zeva Griezienu Bonuss.
2. Zeva Griezienu Bonuss piešķirt 5 Bezmaksas Griezienus.
3. Pēc katra griezienu līdz pat 6 "Wild" simboliem var aizstāt citus nejauši izvēlētos simbolus.

Afrodītes griezienu bonusa noteikumi

1. Pēc Afrodītes Griezienu Bonusa mēra uzpildīšanas ar 5 rozes simboliem, uzgriežot 6 rozes simbolu tiks piešķirts Afrodītes Griezienu Bonuss.
2. Afrodītes Griezienu Bonuss piešķir 5. Bezmaksas Griezienus.
3. Pēc katra griezienu 8. nejauši izvēlēti simboli tiek dzēsti un to vietu ieņem augstāk esošie simboli.
4. Ja veidojas laimīgas kombinācijas, laimests tiek savākts un pieaug laimestu skaitītājs.
5. Laimīgie simboli tiek dzēsti un to vietu ieņem augstāk esošie simboli. Tas turpinās līdz brīdim, kad uz spolēm vairs nav jaunu laimīgo kombināciju.
6. Pēc otrās un nākamo laimesta kombināciju izveidošanās laimesta reizinātājs pieaug līdz x2, x3, x5 vai x7.
7. Kad reizinātājs sasniedz x7 vērtību, tas tiek piemērots visiem tālākajiem laimestiem, kamēr uz spolēm vairs nav nevienas laimīgas kombinācijas.

Krakena Bezmaksas griezienu noteikumi

1. Ja jebkurā vietā uz spolēm tiek uzgriezti 3, 4 vai 5 "Scatter" simboli, spēlētājam tiek piešķirti 10, 15 vai 20 Bezmaksas Griezieni.
2. Bezmaksas Griezienus nav iespējams uzsākt atkārtoti Bezmaksas Griezienu papildspēles laikā.
3. Pēc katra griezienu laimesta aprēķina spoles pāriet par vienu pozīciju pa labi.
4. Tā rezultātā 5. spole pazūd, bet uz 1. spoles parādās jauni simboli.
5. Tas turpinās līdz brīdim, kad uz spolēm vairs nav jaunu laimīgo kombināciju.
6. Ar katru nākamo spoļu kustību laimesta reizinātājs pieaug līdz x2, x3, x5 vai x7.
7. Kad reizinātājs sasniedz x7 vērtību, tas tiek piemērots visiem tālākajiem laimestiem, kamēr uz spolēm vairs nav nevienas laimīgas kombinācijas.

Azarta opcijas noteikumi



1. Azarta opcija ļauj dubultot laimestu.
2. Pēc Azarta opcijas aktivizēšanas spēlētājs var:
 - Saņemt laimestu un pabeigt azarta opciju

- Ja ir iespējams, saņemt pusi no laimesta un turpināt azarta opciju ar pusi no likmes
 - Turpināt spēlēt izvēloties vienu no diviem simboliem
3. Pēc simbola izvēles, izvēle tiek veikta, lai noteiktu laimīgo simbolu
 4. Spēlētājs var pabeigt azarta opciju pēc katra raunda.
 5. Zaudējuma gadījumā, spēlētājs zaudē laimesta vērtību precizētu pašreizējā laimesta skaitītājā un atgriežas galvenajā spēlē.
 6. Azarta opcija ir 7 raundi.
 7. Pašreizējais laimests – laimesta summa, kas var tikt savākta.
 8. Divkāršotā – laimesta summa, pēc pareizas uzminēšanas.

Svārstīguma iestatījumi



- **Zems svārstīgums:** Izmaksas kuras, jūs saņemat šajā režīmā ir biežākas, bet vairākos gadījumos mazākās. Šis līmenis ir perfekts priekš spēlētājiem, kuriem patīk īsākas spēļu sesijas.
- **Standarta svārstīgums:** Šis režīms ir vidējais starp Zemas un Augstās svārstīguma režīmiem. Šis līmenis ir piemērots spēlētājiem, kas vēlas izjust lielo laimestu aizraušanos ar biežo frekvenci.
- **Augstais svārstīgums:** Šajā spēles režīma jūs varat trāpīt lielos laimestos, bet viņi nav tik bieži, kā Zema svārstīgumā režīmā. Šis režīms ir piemērots spēlētājiem, kas nebaidās riskēt, lai laimētu lielus laimestus.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Monētu vērtībā**” izvēlni:



2. Nospiežot ikonu “**Maks. likme**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme



3. Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**” :



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Bonusa spēles sākuma.
 - Bezmaksas griezienu sākuma.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja nauda palielinās par...
 - Ja nauda samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.





Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

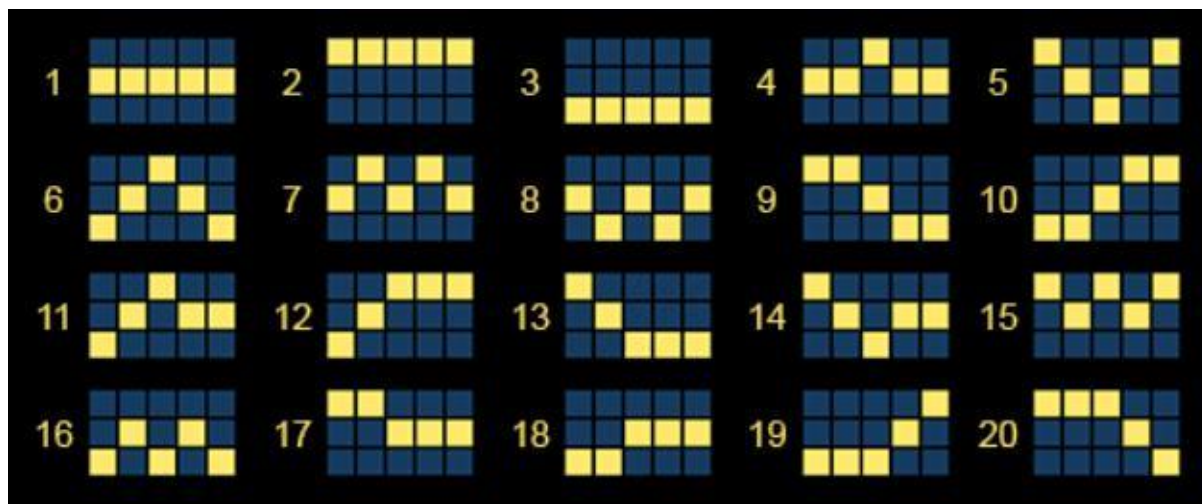
	x5	5.00 +20FS
	x4	1.00 +15FS
	x3	0.40 +10FS
	x5	10.00
	x4	1.50
	x3	0.30
	x5	5.00
	x4	1.00
	x3	0.25
	x5	2.50
	x4	0.80
	x3	0.20

	x5	2.00
	x4	0.50
	x3	0.15
	x5	0.50
	x4	0.15
	x3	0.05

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.