

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Primate King

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Evolution Malta Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Primate King" ir 4 rindu, 5 ruļļu un 30 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Zelta monētas
- Primate WILD
- Primate SMASH
- Progress Bar

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Zelta monētas***

Kamēr vēl ir jāatbloķē PRIMATE WILD jauninājumi, ZELTA MONĒTAS var parādīties jebkura simbola apakšējā labajā stūrī uz ruļļiem. Ja tās izkrīt tajā pašā griezienā ar PRIMATE WILD funkciju, tās tiek savāktas un dod ieguldījumu PRIMATE WILD PROGRESS BAR.

## ***Primate WILD***

Wild simbols aizstāj visus maksājošos simbolus. Kad PRIMATE WILD PROGRESS BAR tiek pievienotas ZELTA MONĒTAS, var tikt atbloķēta trīs PRIMATE WILD jauninājumu sērija:

- jauninājums #1 pārvērš PRIMATE WILD par 1x4 simbolu.
- jauninājums #2 pievieno izlases reizinātāju PRIMATE WILD.
- jauninājums #3 padara PRIMATE WILD lipīgu. Tas paliks uz ruļļiem, līdz iegūst vismaz vienu uzvaru, kam sekos neuzvarošs grieziens. Par katru nākamo uzvaru, kurā tas piedalās, UZVARĒTĀJS palielinās. PRIMATE WILD lipīgums tiek atiestatīts pēc pirmā neuzvarošā griezienu, kas seko vismaz vienam uzvarošam griezienam.

### ***Primate SMASH***

Kad PRIMATE WILD izkrīt uz ruļļiem, bet netiek iegūts laimests, viņš var sadauzīt ruļļus, lai noņemtu visus zemas vērtības simbolus, ļaujot augstas vērtības simboliem izkrist to vietā un izraisot garantētu laimestu!

### ***Progress Bar***

Savāc 30 ZELTA MONĒTAS, lai atbloķētu jauninājumu #1, 60 ZELTA MONĒTAS, lai atbloķētu jauninājumu #2, un 90 ZELTA MONĒTAS jauninājumu #3.











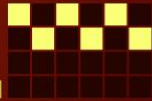

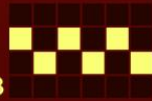
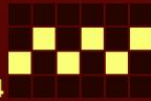
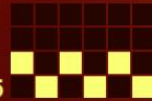
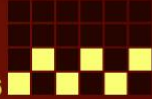
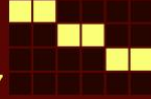


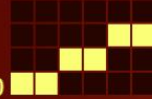



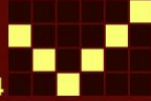


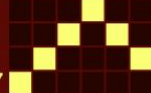



Kamēr visi trīs iespējamie PRIMATE WILD jauninājumi vēl nav atbloķēti, pa labi no ruļļiem parādās PRIMATE WILD PROGRESS BAR, kas parāda zelta monētu kolekcijas progresu, kas atbloķē trīs PRIMATE WILD jauninājumus.

Kad visi trīs iespējamie PRIMATE WILD jauninājumi ir atbloķēti, PRIMATE WILD PROGRESS BAR pārvēršas par sesto rullīti, uz kura var nolaisties tikai augstas vērtības simboli.

*Izmaksu tabula*

HIGH-PAYING SYMBOLS			
			
x6 = 900	x6 = 600	x6 = 360	x6 = 180
x5 = 450	x5 = 300	x5 = 180	x5 = 90
x4 = 150	x4 = 90	x4 = 60	x4 = 30
x3 = 75	x3 = 45	x3 = 30	x3 = 15
LOW-PAYING SYMBOLS			
			
x6 = 90	x6 = 75	x6 = 60	x6 = 36
x5 = 45	x5 = 36	x5 = 30	x5 = 18
x4 = 15	x4 = 12	x4 = 9	x4 = 6
x3 = 6	x3 = 6	x3 = 3	x3 = 3

*Izmaksas līnijas*

				
1	2	3	4	5
				
6	7	8	9	10
				
11	12	13	14	15
				
16	17	18	19	20
				
21	22	23	24	25
				
26	27	28	29	30

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

30.11.2022.