

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Pug Life

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Pug Life" ir piecu ruļļu un 16 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Treats" simboli un "Treat Yo'Self" funkcija
- "Dawg's Den" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

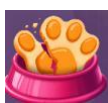
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Treats” simboli un “Treat Yo’Self” funkcijas noteikumi



1. “Treats” simboli aizveido jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Katrs “Treats” simbols var atklāt reizinātāju, kas tiek piemērots kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais “Treats” simbols:



Atklāj reizinātāju 2x, 3x vai 4x;



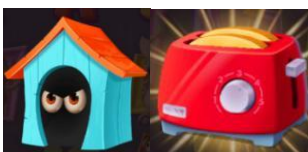
Atklāj reizinātāju 5x, 10x, 15x vai 20x;



Atklāj reizinātāju 25x, 50x, 75x, 100x, 150x vai 200x.

3. Trīs vienādi vai dažādi “Treats” simboli uz spēles laukuma aktivizē “Treat Yo’Self” funkciju.
4. Funkcijas laikā visi aktivizējošie “Treats” simboli tiek fiksēti savās vietās un spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni.
5. Katra griezienu laikā “Treats” simboli atklāj reizinātāju.
6. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās jauns “Treats” simbols, tiek piešķirts +1 bezmaksas grieziens.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Dawg’s Den” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs un vairāk “Dawg’s Den” simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
2. Katrs “Dawg’s Den” simbols atklāj skaitli 3 vai 4 un šo skaitļu summa nosaka bezmaksas griezienu skaitu.
3. Bezmaksas griezienu laikā laimesti netiek izmaksāti līdz bezmaksas griezienu beigām.
4. Visi kombināciju laimesti un reizinātāji tiek uzkrāti virs spēles laukuma un tiek izmaksāti bezmaksas griezienu beigās.
5. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties “Toaster” simbols, kas katrā griezienā atklāj naudas vērtību vai reizinātāju, kas tiek pievienoti uzkrājumam virs spēles laukuma.
6. “Toaster” simbols var parādīties tikai uz 4 un 5 ruļļa un aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

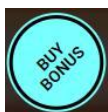
7. Vērtības, kuras var atklāt "Toaster" simbols:

- Reizinātāji : 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x vai 100x ;
- Naudas vērtības : 0.1x, 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x vai 100x no likmes apmēra.

8. Bezmaksas griezienu beigās kopējais reizinātājs tiek piemērots kopējam uzkrātajam laimestam.

9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

"Bonus Buy" funkcijas noteikumi

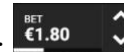



1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties bonusu ar "Treat Yo'Self" funkciju vai bezmaksas griezienus.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība


Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet "Bet" izvēlni:



2. Klikšķiniet uz "Start":  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot "Autoplay"  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]









Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

					
5	€0.20	€0.20	€0.30	€0.30	€0.40
4	€0.06	€0.06	€0.08	€0.08	€0.10
3	€0.02	€0.02	€0.02	€0.02	€0.04
					
5	€0.80	€0.80	€1.40	€1.40	€2.00
4	€0.30	€0.30	€0.50	€0.50	€0.80
3	€0.10	€0.10	€0.20	€0.20	€0.40
					
5	€2.00				

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023