

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Pushy Cats

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Yggdrasil Gaming Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Pushy Cats” ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild” un atkārtotais grieziens
- Bonusa spēle
- “Golden Bet” opcija
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


Aizstājēj simbola "Wild" un atkārtota griezienu noteikumi









1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. "Wild" simbols, kas parādās uz spēles laukuma, piešķir atkārtoto griezienu, kura laikā "Wild" simbols ir fiksēts savā vietā.
3. Ja atkārtotā griezienu laikā uz spēles laukuma parādās jauns "Wild" simbols, tiek piešķirts vēl viens atkārtots grieziens.

Bonusa spēles noteikumi



1. Bonusa spēle tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās 3 "Wild" simboli.
2. Bonusa spēle tiek aktivizēta, ja pamatspēles laikā, ar vienu likmes apmēru, ir sakrāti 10  simboli.
3. Bonusa spēles laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kas palielinās par +1 pēc katra laimējošā griezienu.
4. Bonusa spēles laikā uz spēles laukuma visi "Wild" simboli pārvietojas par 1 nejauši izvēlētu pozīciju.
5. Bonusa spēle notiek uz 5x3 spēles laukuma, kuram pa perimetru ir izvietotas speciālas pozīcijas :

-  - "Vortex" pozīcija, kas noņem "Wild" simbolu no spēles laukuma ;
-  - reizinātājs, kas pievieno no +1x līdz +5x kopējam laimesta reizinātājam;
-  - izmaksā tulītēju laimestu 1x, 3x, 5x vai 50x no likmes apmēra, šim laimestam tiek piemērots arī kopējais laimesta reizinātājs;
-  - atgriež "Wild" simbolu atpakaļ uz spēles pamatlaukumu;
-  - pievieno uz spēles pamatlaukumu +1 vai +2 "Wild" simbolus;
-  - pievieno spēles pamatlaukuma perimetram jaunas speciālas pozīcijas.

6. Katru reizi, kad "Wild" simbols apstājas uz speciālās pozīcijas, tas aktivizē šo pozīciju un atgriežas uz savu vietu uz spēles laukuma.
7. Pēc aktivizēšanas, katra pozīcija pārvēršas par "Vortex" pozīciju.
8. Bonusa spēle var tikt izspēlēta uz 4 dažādiem līmeņiem.
9. Līmenis tiek noteikts Bonusa spēles sākumā pēc nejaušības principa.
10. Jo augstāks ir Bonusa spēles līmenis, jo vairāk speciālo pozīciju ir izvietotas pa perimetru un jo lielāks ir sākuma laimesta reizinātājs.
11. Ja ir laimēts bonusa spēles maksimālais līmenis, viss spēles pamatlaukuma perimetrs tiek aizpildīts ar speciālajām un pozīcijām un sākuma laimesta reizinātājs ir 10x.
12. Pirms Bonusa spēles spēlētājs var izmantot "Gamble" opciju, lai laimētu augstāku Bonusa spēles līmeni.
13. Ja "Gamble" opcijas laimes rats apstājas uz zaļā sektora, tiek piešķirts augstāks Bonusa spēles līmenis, ja uz sarkanā – Bonusa spēle tiek zaudēta.
14. Bonusa spēle turpinās tik ilgi, kamēr no spēles laukuma nepazūd visi "Wild" simboli.
15. Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.

"Golden Bet" opcijas noteikumi



1. "Golden Bet" funkcijas aktivizēšana palielina likmes apmēru par 50% (laimests netiek palielināts) un palielina iespēju laimēt bonusa spēli.

"Bonus Buy" opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa spēli par norādīto cenu, kas ir atkarīga no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezumu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **If cash decreases** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance viena griezienu laikā.
- Sadaļa **If cash increases** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu summu var palielināties balance.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]









Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0.40 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

	5 €10.00 4 €2.40 3 €0.60		5 €4.80 4 €1.60 3 €0.40		5 €2.00 4 €0.64 3 €0.16		5 €1.00 4 €0.32 3 €0.08
	5 €8.00 4 €2.00 3 €0.48		5 €4.00 4 €1.20 3 €0.40		5 €1.60 4 €0.48 3 €0.16		5 €0.80 4 €0.24 3 €0.08

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

05.09.2022.