

Spēļu automātu video spēles Racetrack Riches Megaboard noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Racetrack Riches Megaboard</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīces)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>ISB Technology Sarl</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

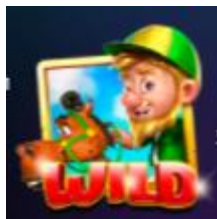
Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	16

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

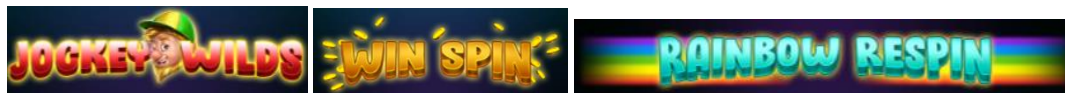
5. Spēles norise:

“Wild” simbols



- “Wild” simbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem, izņemot “Scatter” simbolus.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājēj simbolu.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.

Modifikatoru noteikumi



- Jebkura grieziena laikā pāri spolēm var pārskriet Žokejs, izveidojot nejaušos “Wild” simbolus.
- Pēc jebkura grieziena bez laimesta pāri spolēm var pārskriet Žokejs un iegriezt simbolus bez laimesta, lai izveidotu laimīgas kombinācijas.
- Ja uz 5. spoles nav aktivizēta funkcija un uz 1. un 3. spoles ir “Scatter” simboli, pāri spolēm var pārskriet Žokejs un atkārtoti iegriezt 5. spoli, dodot papildus iespēju aktivizēt Megaplāti.

“Megaboard” funkcija



- “Scatter” simboli uz 1.,3 un 5. spoles aktivizē Megadeļa funkciju.
- Sākuma spēlētājs met kauliņu un Žokejs pārvietojas pa spēles laukumu uz attiecīgo lauciņu skaitu.
- Kad Žokejs apstājas noteikta lauciņa, tiek aktivizēta tajā redzama funkcija.
- Ir pieejamas šādas iespējas:
 - Reizinātājs – spēlētājs saņem likmes reizinātāju.
 - Papildus “Wild” simboli – spolēm tiek pievienoti papildus “Wild” simboli, kas saglabājas līdz funkcijas beigām.
 - Papildus Mistiskie simboli – spolēm tiek pievienoti papildus Mistiskie simboli, kas saglabājas līdz funkcijas beigām.
- Noņemts simbols – redzamais simbols tiek noņemts no spolēm līdz funkcijas beigām.
- Visu laimestu reizinātājs – līdz funkcijas beigām visus laimestus sareizina ar norādīto reizinātāju.
- “Win Spin” – veicot bezmaksas griezienu ir garantēts laimests.
- Liela Nauda – spēlētājs saņem Lielo Naudas bonusu.
- Pēc katra Žokeja kauliņa metiena tiek aktivizēts bezmaksas grieziens.
- Megaplātes laimesti tiek saskaitīti kopā un ruļļu balvas uzlabo bezmaksas griezienu pieredzi.
- Veiciet 3. spēles apļus un pēc katra apļa saņemsiet arvien lielākas balvas.
- Funkcijas beidzas, kad Žokejs jūs panāk vai kad pēc 3. apļa sasniedzat Lielo Naudu.

Mistiska simbola noteikumi



- Megaplātes opcijas laikā Mistiskais simbols pārvēršas par jebkuru citu simbolu, izņemot “Scatter” simbolu.

Lielas Naudas bonusa noteikumi












- Veiciet 3. Megaplates apļus, lai aktivizēt Lielas Naudas bonusu. 2. Grieziet spoles ar trofeju simboliem, lai palielinātu Megaplati kopējos laimestus līdz pat x10.
- 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%
Maksimālais laimests pamata spēlē - 5000 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- “Scatter” simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Katras kombinācijas laimests “Izmaksu Tabulā” tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

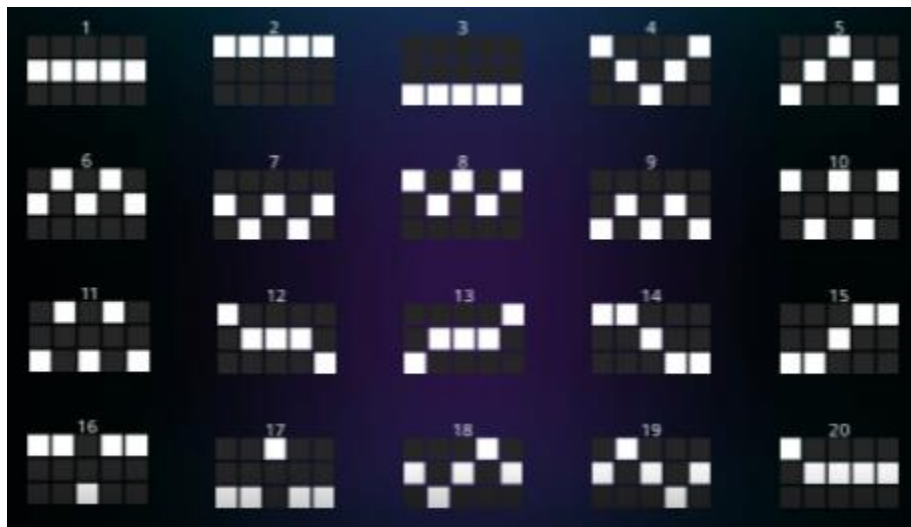
IZMAKSU TABULA

 5 - 500 4 - 100 3 - 40 2 - 2	 5 - 300 4 - 80 3 - 20	 5 - 300 4 - 80 3 - 20	 5 - 200 4 - 60 3 - 10	
 5 - 200 4 - 60 3 - 10	 5 - 100 4 - 40 3 - 8	 5 - 100 4 - 40 3 - 8	 5 - 50 4 - 10 3 - 4	 5 - 50 4 - 10 3 - 4

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE .
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.
MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

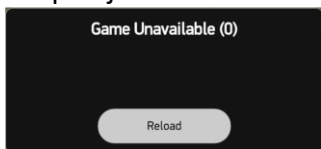
9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-

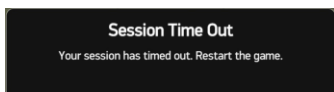
1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

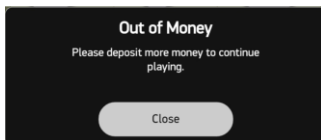
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.