

Spēļu automātu video spēles Realm of Hades noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Realm of Hades</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 15 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	High 5 Games

3. Spēles dalības maksa (likme):





Min likmes vērtība (€)	0.25
Max likmes vērtība (€)	75

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.25€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).



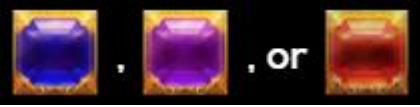








5. Spēles norise:

“Scatter” simboli

-  simboli, izkrit uz spēles laukuma ar likmes reizinātāju vērtību virsū un darbojas kā “Scatter” simboli.
-  simbols var parādīties ar sekojošiem likmes reizinātāju vērtībām:
 - 0.2;
 - 0.4;
 - 1.
-  simbols var parādīties ar sekojošiem likmes reizinātāju vērtībām:
 - 2;
 - 4;
 - 10.
-  simbols var parādīties ar sekojošiem likmes reizinātāju vērtībām:

- 20;
- 100;
- 200.

“Racking Up Riches” funkcija

- Ja uz spēles laukuma izkrit trīs vair vairāk  simbolu, pirms laimesta kombinācijas izmaksas, visi  simboli pazūd,  simboli krit uz zemāko rindu un uz spēles laukuma izkrit divi jaunie simboli katrā cilindrā (maksimāli uz cilindrā var būt 8 simboli, tāpēc ja uz spēles laukuma pazūd 6 vai mazāk simbolu, tad no augšas uz šī cilindra nokritīs 2 jauni simboli; ja uz cilindra pazūd 7 simboli, tad no augšas uz šī cilindra nokritīs tikai 1 jauns simbols; ja cilindrā ir 8 simboli, kas pazūd, tad uz šī cilindra no augšas nenokritīs jauni simboli).
-  simbols var parādīties ar sekojošiem likmes reizinātāju vērtībām:
 - x2;
 - x3;
 - x5;
 - x10.
- Kad  simbols izkrit uz spēles laukuma, tas reizinā visus laimestu norādītas uz  simboliem.
- Visi  simboli, kas būs sareizināti vairāk par divām reizēm un mazāk par 20 reizēm parādīsies uz spēļu laukuma kā  simbols.
- Visi  simboli, kas būs sareizināti vairāk par divām reizēm un mazāk par 20 reizēm parādīsies uz spēļu laukuma kā  simbols.
-  simbols var parādīties uz spēļu laukuma tikai “Racking Up Riches” funkcijas laikā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 90-97%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 10187 x likmes vērtība

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI UN IZMAKSU TABULA

- Visi 5 cilindri vienmēr ir spēlē.
- *Scatter* simbols nodrošina laimestu (*Win*) jebkurā pozīcijā uz spēlētajiem ruļļiem.
- Laimesti (*Wins*) tiek parādīti kredītos, ja vien tie nav atzīmēti kā valūta.
- *Scatter* simboli, kas parādās jebkurā pozīcijā uz ruļļiem ar valūtas vērtību, piešķir *Scatter* izmaksu.

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju LEVEL .
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE .
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.
MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.