

Spēļu automātu video spēles REEL GEMS noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Reel Gems</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilidri, 3 rindas, 243 izmaksu veidi
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Microgaming Software Systems Limited

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.25
Max likmes vērtība (€)	125.00

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.25, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Aizstājējsimbolu noteikumi

- Simbols „Reel Gems” ir aizstājējsimbols.
- Simbols „Reel Gems” aizstāj citus simbolus, izveidojot laimīgās kombinācijas.
- Lai veidotu laimīgās izkaisītās kombinācijas vai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”, simbols „Reel Gems” neaizstāj simbolu „Dimanta Gredzens”.
- Nevienai simbola „Reel Gems” kombinācijai nav izmaksas.
- Uz katru izmaksas līnijas iespējamas vairākas laimīgās kombinācijas. Ja uz izmaksas līnijas iespējamas gan aizstājējsimbola, gan parasts laimests, jums tiek izmaksāti abi.



Izkaisīto simbolu noteikumi

- „Dimanta Gredzens“ ir izkaisītais simbols.
- Lai iegūtu laimestu, simboliem „Dimanta Gredzens“ nav jābūt attēlotiem vienā līnijā. Simboli „Dimanta Gredzens“ var būt izkaisīti jebkur uz pieciem ruļļiem, ar noteikumu, ka tie ir trīs vai vairāk.
- Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“ sāk trīs vai vairāk simboli „Dimanta Gredzens“, kas izkaisīti jebkur uz pieciem ruļļiem.
- Lai veidotu laimīgo izkaisīto kombināciju vai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“, simbols „Reel Gems“ neaizstāj simbolu „Dimanta Gredzens“.
- Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot simbola „Dimanta Gredzens“ kombināciju izmaksu ar kopējo monētas vērtību.



Bonusa Spēles „Brīvie Griezieni“ Noteikumi

- Bonusa spēlē „Bezmaksas Griezieni“ jūs iegūstat 15 bezmaksas griezienus.
- Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“ sāk trīs vai vairāk simboli „Dimanta Gredzens“, kas izkaisīti jebkur uz pieciem ruļļiem.
- Bezmaksas griezienu laikā visi laimesti trīskāršojas.
- Lai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“, simbols „Reel Gems“ neaizstāj simbolu „Dimanta Gredzens“.
- Visas likmes bezmaksas griezienos ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“.
- Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni“ laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Jūs laimējat piecpadsmit papildus bezmaksas griezienus, ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās trīs vai vairāk simboli „Dimanta Gredzens“. Papildus brīvie griezieni tiek pieskaitīti atlikušajiem brīvajiem griezieniem.
- „Dimanta Gredzens“ darbojas arī kā izkaisītais simbols. Laimesti tiek aprēķināti, reizinot simbola „Dimanta Gredzens“ kombināciju izmaksu (saskaņā ar Izkaisīto Simbolu Izmaksu Aprakstu) ar kopējo monētas vērtību.
- Bonusa spēles „Brīvie Griezieni“ laikā nevar tikt sākts režīms „Atkārtots Grieziens“.



Režīma „Atkārtots Grieziens” noteikumi

- „Atkārtots Grieziens” dod iespēju griezt vienu spēles rulli, citiem paliekot nekustīgiem.
- Veikt atkārtotu griezienu ir iespējams pēc jaebkura griezienu par papildus maksu. Maksa tiek parādīta kredītos.
- Maksa tiek aprēķināta katram rullim atsevišķi.
- Maksa neatspoguļo lielāku vai mazāku iespēju uzgriezt laimējošu kombināciju.
- Mainot monētas vērtību tiek izjaukts atkārtotā griezienu maksas aprēķins. Ja jūs mainat monētas vērtību, režīms „Atkārtots Grieziens” tiek deaktivizēts līdz nākamajam griezienam.
- Veikt atkārtotu griezienu jūs varat vairākkārt.
- „Atkārtota Griezienu” beigās jūs saņemat laimestus tikai par režīma „Atkārtots Grieziens” laikā no jauna izveidotajām kombinācijām.
- Bonusa spēles „Brīvie Griezieni” laikā režīms „Atkārtots Grieziens” nav pieejams.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.52%

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam izmantojot režīmu „Atkārtots Grieziens” ir (RTP) – 97.49%

Maksimālais laimests – 61 875€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



- Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:
- Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

SCATTER		REEL GEMS		DIAMOND		RED GEM		A		K		Q	
5	100	5	4000	5	4000	5	2500	5	200	5	200	5	150
4	10	4	400	4	400	4	250	4	30	4	30	4	20
3	2	3	40	3	40	3	25	3	5	3	5	3	4
2	1	2	10	2	10	2	5	2		2		2	
		SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT WILD SYMBOLS OFFERS ON REELS 2 AND 4 ONLY		EMERALD		SAPPHIRE		YELLOW DIAMOND		J		10	
				5		5		5		5		5	
				4		4		4		4		4	
				3		3		3		3		3	
				2		2		2		2		2	
				1		1		1		1		1	

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.