

Spēļu automātu video spēles REEL RUSH noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Reel Rush</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 5 rindas, 45 – 3125 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>



3. Spēles dalības maksa (likme):


Min likmes vērtība (€)	0.5
Max likmes vērtība (€)	100

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.5€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

 Wild symbol	Wild aizstājējsimbols <ul style="list-style-type: none">• „Wild” aizstājējsimbols aizvieto jebkuru citu simbolu, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas.• „Wild” aizstājējsimboli var izkrist pamatspēles un bezmaksas griezienu papildspēles laikā uz 2., 3., 4. un 5.cilindra.
 Re-Spin 4	Re-Spins funkcija <ul style="list-style-type: none">• Spēles sākumā daļa no cilindriem ir aizklāta. Spēles gaitā izkrītot laimīgo simbolu kombinācijām, iegūstot laimestus, aizklātie laukumi tiek pakāpeniski atklāti.• Spēles sākumā uz 1. cilindra var izkrist tikai 1 simbols, uz 2. cilindra var izkrist tikai 3 simboli, uz 3. cilindra 5 simboli, uz 4. cilindra 3 simboli, un uz 5. cilindra 1 simbols; ir iespējamās 45 laimestu kombinācijas (1 x 3 x 5 x 3 x 1 = 45).

	<ul style="list-style-type: none"> • Ja pēc griezienu izveidojas laimīgo simbolu kombinācija un iegūts laimests, tad tiek atklāti 2 laukumi uz 1. cilindra un piešķirts bezmaksas atkārtots grieziens. Nākamā griezienu laikā uz 1. cilindra var izkrist 3 simboli, tāpēc iespējamo laimesta kombināciju skaits šai griezienā palielinās līdz 135 ($3 \times 3 \times 5 \times 3 \times 1 = 135$). • Pēc katra veiksmīga griezienu tiek papildus atklāti 2 aizklātie laukumi, tādējādi palielinot iespējamo laimesta kombināciju skaitu, un piešķirts bezmaksas atkārtots grieziens. • Atkārtotie griezieni tiek veikti ar tādu pat likmes vērtību un likmes līmeni, kāds tas bija noteikts atkārtotā griezienu aktivizēšanas laikā. • Ja pēc griezienu neizveidojas laimīgo simbolu kombinācija un netiek iegūts laimests, tad visi atklātie laukumi tiek atkal aizklāti un uz 1. cilindra var izkrist tikai 1 simbols, uz 2. cilindra var izkrist tikai 3 simboli, uz 3. cilindra 5 simboli, uz 4. cilindra 3 simboli, un uz 5. cilindra 1 simbols, ir iespējamās 45 laimestu kombinācijas. • Pēc 5. atkārtotā veiksmīgā griezienu, kad ir atklāti visi aizklātie laukumi uz cilindriem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle un piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
 <p>Free Spins reels</p>	<p>Bezmaksas griezienu papildspēle</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bezmaksas griezienu papildspēle tiek aktivizēta pēc 5. atkārtotā veiksmīgā griezienu, kad ir atklāti visi aizklātie laukumi uz cilindriem. • Spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezienu papildspēles laikā iespējamās 3125 laimestu kombinācijas ($5 \times 5 \times 5 \times 5 \times 5 = 3125$). • Bezmaksas griezienu papildspēles laikā nevar iegūt papildus bezmaksas griezienus. • Bezmaksas griezieni tiek veikti ar tādu pat likmes vērtību un likmes līmeni, kāds tas bija noteikts papildspēles aktivizēšanas laikā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.06%-99.05%

Laimesta biežums šajā spēlē ir 28.29%

Maksimālais laimests pamata spēlē - 100 000€

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rullļa.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajs vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

	5 1000 4 250 3 10		5 500 4 150 3 10		5 250 4 100 3 10
	5 200 4 75 3 10		5 150 4 60 3 10		5 100 4 50 3 10

	5 50 4 15 3 5		5 50 4 15 3 5		5 50 4 15 3 5
	5 50 4 15 3 5		5 50 4 15 3 5		

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

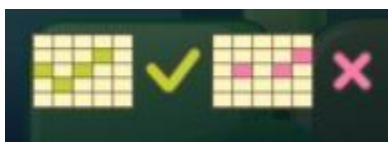
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS

Laimesta kombināciju var veidot tikai 3 vai vairāki identiski simboli, kuri atrodas uz secīgiem cilindriem.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

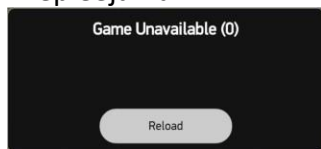
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

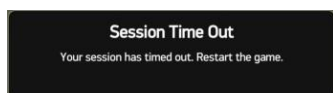
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

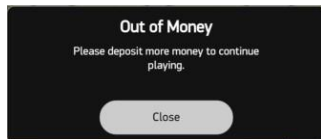
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja "ir beigusies nauda," parādīsies ziņojums par "naudas beigšanos" un spēle kļūs "nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.