

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Release the Kraken
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Release the Kraken“ ir piecu ruļļu, 40 izmaksas līniju, un 10 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Bonusa simbols
- Nejaušais grieziens
- Krakena piefiksētie “Wild” simboli
- Milzīgo krakena “Wild” simboli
- Infekciozie krakena “Wild” simboli
- Nogrimušo dārgumu bonus
- Klīstošo krakenu bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums katrā līmenī ir 10 monētas.
2. Monētas vērtība no 0.01 EUR līdz 0.50 EUR
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi



1. Šis ir “Wild” simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, izņemot Bonusa simbolus.
2. “Wild” simbols parādās uz visam spolēm.

Bonusa simbolu noteikumi



1. Šie ir Bonusa simboli.
2. Bonusa papildspēle tiks uzsākta, ja Kuģa bonusa simbols tiek uzgriezts uz 1. un 3. spoles un Bezmaksas griezienu bonusa vai Lādes bonusa simbols tiek uzgriezts uz 5. spoles.

Nejaušo griezienu noteikumi

1. Pamatspēles laikā, jebkurā griezienā nejauši var parādīties izvēlnē no 3. taustekļiem.
2. Izvēlieties vienu no taustekļiem, lai sāktu vienu no nejauši izvēlētām papildspēlēm.

Krakena piefiksēto “Wild” simbolu noteikumi



1. Šis ir “Wild” simbols, kas aizstāj visus simbolus, izņemot Bonusa simbolus.
2. Papildspēles sākuma spoles turpina griezties, kamēr secīgi tiek parādīta 1 no 3. lādēm, piešķirot vienu no sekojoša balvām: Vairāk “Wild” simbolu, turpināt griezienus, visi laimesti x2 un Savākt, Vairāk “Wild” simbolu un Savākt vai Savākt.
3. Visi laimesti tiek izmaksāti papildspēles beigās.

Milzīgo krakena “Wild” simbolu noteikumi



1. Šis ir “Wild” simbols, kas aizstāj visus simbolus, izņemot Bonusa simbolus.
2. Pēc spoļu apstāšanās tiek garantēts, kā nejauši izvēlēta vietā un spolēm paradīsies milzīgs 3x4 “Wild” simbols.

Infekciozo krakena “Wild” simbolu noteikumi



1. Šis ir “Wild” simbols, kas aizstāj visus simbolus, izņemot Bonusa simbolus.
2. Pēc spoļu apstāšanās tiek garantēts, kā laukuma tiks uzgriezts vismaz viens Infekciozs krakena “Wild” simbols.
3. Šis simbols ietekmēs blakus esošos simbolus, pārvēršot tos par “Wild” simboliem.

Nogrimušo dārgumu bonusa noteikumi

1. Bonusa papildspēle tiek uzsākta, kad Kuģa bonusa simbols tiek uzgriezts uz 1. un 3. spoles kopā ar Lādes bonusa simbolu uz 5. spoles.
2. Šajā papildspēlē spēlētājam tiek piedāvātas 3. lādes, kas satur nejauši noteiktu naudu balvu.
3. Nākamās izvēles iespējas tiek piešķirtas tik ilgi, kamēr tiek uzgrieztas naudas balvas.
4. Uzgriežot Savākt bonusa papildspēle tiek pabeigta.

Klīstošo krakenu bezmaksas griezienu noteikumi

1. Bezmaksas griezienu papildspēles sākas, kad Kuģa Bonusa simbols tiek uzgriezts uz 1. un 3. spoles kopā ar Bezmaksas griezienu bonusa simbolu uz 5. spoles.

2. Pirms raunda sakuma izvēlies lādes, lai atklātu balvas pirms Savākšanas priekšmeta atrašanas.
3. Balvas var būt +1., +2 vai +3 bezmaksas griezieni, kā arī līdz pat 12. bezmaksas griezieniem.
4. Pēc Savākšanas atklāšanas, raunds tiek spēlēts ar līdz tam laimēto bezmaksas griezienu skaitu.
5. Šis papildspēles laikā ir aktīvas 40. laimestu līnijas.
6. Raunds tiek uzsākts ar laimesta reizinātāju x1.
7. Par katru “Wild” simbolu, kas tiek uzgriezts raunda laikā, laimesta reizinātājs atlikušajos bezmaksas griezienos pieaug par x1 līdz pat maksimālajam x10 reizinātajam.
8. Visi “Wild” simboli, kas tika uzgriezti raunda laikā, paliks uz ekrāna un nejauši mainīs savu pozīciju katra griezienu laikā.
9. Papildspēli nav iespējams sākt atkārtoti.
10. Papildspēles laikā tiek izmantoti īpašas spoles.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**Coins value**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

4. Nospiežot **Autoplay** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Laimējot Bonusa spēli.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.20 EUR paradītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

SPĒLES NOTEIKUMI

Laimestu maksā par simboliem no kreisās puses uz labo, sākot no kreisās malas, uz blakus esošiem cilindriem.

				
5 - 5.00 € 4 - 2.00 € 3 - 0.50 €	5 - 2.50 € 4 - 1.00 € 3 - 0.40 €	5 - 2.00 € 4 - 0.80 € 3 - 0.40 €	5 - 1.50 € 4 - 0.60 € 3 - 0.20 €	5 - 1.00 € 4 - 0.60 € 3 - 0.20 €

A	5 - 0.80 € 4 - 0.20 € 3 - 0.10 €	K	5 - 0.80 € 4 - 0.20 € 3 - 0.10 €	Q	5 - 0.40 € 4 - 0.10 € 3 - 0.05 €	J	5 - 0.40 € 4 - 0.10 € 3 - 0.05 €
----------	--	----------	--	----------	--	----------	--

Šis ir Wild simbols, kas aizstāj visus citus simbolus izņemot  un .

WILD simbols ir uz visām spolēm.

	5 - 5.00 € 4 - 2.00 € 3 - 0.50 €
---	--

Šie ir BONUS simboli:

		
---	---	---

Bonusa papildspēle tiks sākota, ja  tiek uzgriezts uz 1. un 3. spoles un  vai  tiek uzgriezts uz 5. Spoles.





























































Lapa 1/7

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

PAMATSPĒLE					BEZMAKSAS GRIEZIENOS				
1 	2 	3 	4 	5 	1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 	6 	7 	8 	9 	10 
11 	12 	13 	14 	15 	11 	12 	13 	14 	15 
16 	17 	18 	19 	20 	16 	17 	18 	19 	20 
					21 	22 	23 	24 	25 
					26 	27 	28 	29 	30 
					31 	32 	33 	34 	35 
					36 	37 	38 	39 	40 

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.