

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## Spēles nosaukums un veids

Remember Gulag

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

## Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## Spēles noteikumi

"Remember Gulag" ir 6 ruļļu, 3-3-4-4-5-5 rindu un 144-614 656 izmaksas līniju spēļu automātu spēle.

- Spēlē ir 5 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: "Propaganda Bet" funkcija "xWays" funkcija, "xNudge" un "xSplit" aizstājējsimboli un "Gulag Spins" bezmaksas griezienu bonuss.
- Griezienu sākumā piektais un sestais rullis ir slēgti.
- Viens "Scatter" simbols atslēdz piekto rulli, savukārt otrs "Scatter" simbols atslēdz sesto rulli.
- Spēlētājs var aktivizēt "Propaganda Bet" funkciju, kas par +25% likmi griezienu laikā otrajā rullī piešķir "Scatter" simbolu.



- Uz pirmā un otrā ruļļa var parādīties "xWays" simbols, kas atklāj 2-3 parastos spēles simbolus.



- Aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot "Scatter".



- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Uz trešā un ceturtā ruļļa spēles laukumā var parādīties “xNudge” aizstājējsimbolu, kas pārklāj visu rulli.
- Ja aizstājējsimbols laukumā atrodas daļēji, tas iebīdās laukumā, par katru kustību saņemot 1x laimesta reizinātāju.
- Uz piektā un sestā ruļļa var parādīties “xSplit” aizstājējsimbols, kas dubulto sevi sašķeļ visus pa kreisi un pa labi esošos simbolus.



- Sašķelts “Scatter” simbols pārklās rulli ar aizstājējsimboliem.
- 3-5 “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- Bonusa sākumā tiek veikts “Setup” grieziens, kas nosaka griezienu skaitu un laimesta reizinātāju “Character” simboliem.
- Pirms griezienu uzsākšanas tiek izvēlēts viens “Character” simbols, kas būs aktīvs visu bonusa laiku.
- Aktivizējot bonusu ar četriem vai vairāk “Scatter” simboliem, bonusa laikā aktīvi būs visi “Character” simbolu reizinātāji.
- Bonusa laikā “Character” reizinātājvērtības var tikt palielinātas.
- Bonusa laikā var iegūt papildu griezienus, kā arī uzlabot to.
- Bezmaksas griezienu bonusus var iegādāties jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 67x-345x no izdarītās likmes summas.



- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

### ***Svarīgi:***

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Izmaksu Noteikumi***

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķiniet uz "Spin" pogas



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***



Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:

Griezienus iespējams apturēt ar "STOP" pogu:

Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

### Izmaksu apraksts

#### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā, piektā vai sestā ruļļa.

|   |   |   |  |   |
|---|---|---|--|---|
|   |   |   |   |   |
| 6   <b>1.20</b>   | 6   <b>1.00</b>   | 6   <b>1.00</b>   | 6   <b>0.80</b>  | 6   <b>0.80</b>   |
| 5   <b>0.80</b>   | 5   <b>0.60</b>   | 5   <b>0.40</b>   | 5   <b>0.25</b>  | 5   <b>0.25</b>   |
| 4   <b>0.30</b>   | 4   <b>0.20</b>   | 4   <b>0.18</b>   | 4   <b>0.16</b>  | 4   <b>0.14</b>   |
| 3   <b>0.15</b>   | 3   <b>0.10</b>   | 3   <b>0.09</b>   | 3   <b>0.08</b>  | 3   <b>0.07</b>   |
|  |  |  |  |  |
| 6   <b>0.60</b>   | 6   <b>0.55</b>   | 6   <b>0.40</b>   | 6   <b>0.40</b>  | 6   <b>0.40</b>   |
| 5   <b>0.20</b>   | 5   <b>0.20</b>   | 5   <b>0.15</b>   | 5   <b>0.15</b>  | 5   <b>0.15</b>   |
| 4   <b>0.10</b>   | 4   <b>0.10</b>   | 4   <b>0.08</b>   | 4   <b>0.06</b>  | 4   <b>0.06</b>   |
| 3   <b>0.05</b>   | 3   <b>0.05</b>   | 3   <b>0.04</b>   | 3   <b>0.03</b>  | 3   <b>0.03</b>   |

## ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023