

Spēļu automātu video spēles RICHES OF ROBIN noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Riches of Robin</i>
Spēles veids	Spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/rulli, līnijas	5 rulli, 3 rindas, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Quick Hit opcija



- Tūlītējā vinnesta simbols ir Money Bag.
- Jebkura grieziena laikā, kurā netiek aktivizēts vinnests, pastāv iespēja, ka tiks izmaksāts tūlītējs vinnests, ko sauc par Quit Hit opciju.
- Money Bag simboli satur Jackpot vinnestus 20x, 100x vai 1000x likmju vērtībā.

Heist Re-Spin opcija



- Ja četri vai vairāk Money Bag simboli atrodas spēles rulljos, tad tiek aktivizēta Heist Re-spin opcija.
- Spēlētājs saņem trīs Re-spin griezienus.
- Re-spin griezienu laikā spēles rulljos var parādīties tikai Money Bag simboli.
- Kad simbols parādās rullī, Re-spin griezenu skaits tiek atjaunots uz trīs griezieniem.

Bezmaksas griezieni



- Scatter simboli var parādīties tikai vidējās rindas otrajā un ceturtajā kolonnā.
- Divi Scatter simboli aktivizē bezmaksas griezienu opciju.
- Spēlētājs saņem bezmaksas griezienu skaitu, kā arī reizinātāju.
- Gan bezmaksas griezienu skaits, gan reizinātāja vērtība tiek noteikta pēc nejaušības principa.
- Bezmaksas griezienu skaits, ko spēlētājs var saņemt, ir: 6, 8, 10, 12, 14 vai 20.
- Reizinātāju vērtība, ko spēlētājs var saņemt, ir: 2, 3, 4 vai 5.
- Ja bezmaksas griezienu spēles laikā spēles rulljos nolaižas divi Scatter simboli, tad spēlētājs atkārtoti aktivizē bezmaksas griezienu spēli.
- Atkārtota bezmaksas griezienu aktivizācija nodrošina +2 bezmaksas griezienus un +1 reizinātāja vērtību.
- Kad tiek sasniegta reizinātāja maksimālā vērtība, jebkura atkārtota bezmaksas griezienu aktivizācija nodrošina papildu +4 bezmaksas griezienus.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.65%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtību pie noteiktā RTP) – $10000 \times$ likmes vērtība

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.

- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā rullja.
- Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvelētas likmes vērtības.
- Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

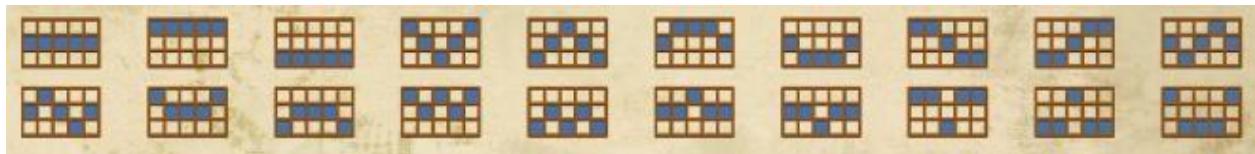
IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusē. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rulla.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā rulla.
- Regulārās Izmaksas parādītas attēlā (ar min. likmi):

x5 2.00	x5 1.60	x5 1.20	x5 0.80	x5 0.60	x5 0.20	x5 0.20	x5 0.20	x5 0.20	x5 2.00
x4 0.50	x4 0.30	x4 0.20	x4 0.10	x4 0.08	x4 0.05	x4 0.05	x4 0.05	x4 0.05	x4 0.50
x3 0.20	x3 0.10	x3 0.10	x3 0.08	x3 0.06	x3 0.03	x3 0.03	x3 0.03	x3 0.03	x3 0.20

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.
Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti

azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtit atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.