

## Spēļu automātu video spēles RISE OF RA noteikumi

### 1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### 2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Rise of Ra</i>
Spēles veids	Video Slots (paredzēta spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīcēs uz iOS, Android vai Windows platformas un personālos datoros)
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 15 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	EGT Interactive Ltd.

### 3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.01
Max likmes vērtība (€)	30

### 4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.01, kas ir vienas minimālas likmes apmērs) un jāuzsāk spēle Egypt Quest portalā.

### 5. Spēles norise:



#### **Scatter simbols**

- Ja uz ruļļiem attēloti trīs vai vairāki simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
- Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.
- Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo likmes vērtību.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek uzgriezts gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz secīgiem ruļļiem, lai iegūtu laimestu.



### **WILD symbols**

- Aizstājēj simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu.
- Visiem laimestiem ar aizstājēj simbolu tiek piešķirts papildus reizinātājs x2.
- Kombinācijām tikai no aizstājēj simboliem ir izmaksas.
- Kombinācijām tikai no aizstājēj simboliem netiek piešķirts papildus reizinātājs x2.

### **Riska spēle**

Pieņemot, ka ir izveidojusies veiksmīgā kombinācija un Riska spēles poga ir aktīva, spēlētājs no spēles galvenā ekrāna var piekļūt Riska spēles ekrānam. Spēles mērķis ir pareizi uzminēt uz leju pagrieztās kārts krāsu.



Uzraksts "Riska apmērs" (*Gamble amount*) parāda apmēru, kuru spēlētājs vēlas dubultot. Uzraksts "Riskē, lai laimētu" (*Gamble to win*) parāda apmēru, kuru spēlētājs varētu laimēt, ja uzminētu pareizo kārts krāsu.

Izvēlei tiek piedāvātas divas pogas "Melna" vai "Sarkana".

- Kad tiek izdarīta izvēle starp "Melnu" vai "Sarkanu" serverim tiek nodota informācija par precīzo atbildi. Kārts tiek atklāta. Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, tā pabīdās uz augšu un saglabājas vēsturē. Tiek parādīta jauna uz leju pagriezta kārts. Vēstures sadaļā tiek attēlotas pēdējās 5 spēlētāja sesijas kārtis.
- Summas laukos "Riska apmērs" un "Riskē, lai laimētu" tiek dubultotas. Summa no lauka "Riska apmērs" tiek vizualizēta laukā "Laimests".
- Skaitis, kas attēlots laukā "Atlikušie riska mēģinājumi: X", tiek samazināts par vienu mēģinājumu.
- Ja spēlētājs vēlas pamest Riska spēles raundu, tam jāaktivizē poga "Savākt" (*Collect*). Riska spēles ekrāns aizveras, un summa no lauka "Laimests" tiek pārskaitīta uz lauku "Bilance".
- Kārts pabīdās augšup uz vēstures sadaļu arī tādā gadījumā, ja spēlētājs nav uzminējis kārts krāsu. Tad Riska spēles raunds beidzas, un summa tiek zaudēta.

### **Free Spins spēle**

- 3 vai vairāk Scatters aktivizē 15 bezmaksas spēles.
- Ieguvumi no šīm spēlēm tiek reizināti ar 3 (x3).
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tām likmēm un līnijām, kas bija standarta spēlē.
- Bezmaksas griezienus nevar apturēt.
- Ja bezmaksas griezienu laikā parādās vēl 3 vai vairāk Scatter, atlikušajām spēlēm tiek pievienotas jaunas 15 bezmaksas spēles.
- Pēc visu bezmaksas spēļu pabeigšanas kopējo summu, kas iegūta bezmaksas griezienos, var spēlēt ar "Gamble" funkciju (ja summa ir mazāka vai vienāda ar to, kas norādīta ekrānā Paytable). Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots cits ruļļu komplekts.

### **Bonusa spēle Džekpota kārtis**

Džekpota kāršu bonuss tiek izsaukts pēc nejaušības principa pēc tam, kad tiek pabeigta viena spēle un tiek ievākti visi iegūtie laimesti.

Spēlētājs izvēlas kārtis no izvēles lauka, ko veido 12 uz leju pavērstas kārtis, kamēr atklāj 3 saskanīgus kāršu kavas simbolus, tādējādi laimējot attiecīgo Noslēpumaino līmeni.

Bonusa apmērs atbilst apmēram, kas uzkrāts brīdī, kad atklāts pēdējais saskanīgais simbols, kas attēlots katras kāršu kavas labajā pusē. Iegūtais laimests tiek pārskaitīts laukā "Laimests". Lai to pievienotu spēlētāja bilancei, jānospiež poga "Savākt", tādējādi noslēdzot bonusa raundu.

- Spēlētājam ir izredzes laimēt augstāko bonusa spēles līmeni ar jebkuru derīgu likmi katru reizi, kad tas uzsāk Džekpota kāršu bonusa spēli.
- Derīgās likmes ir norādītas izmaksu tabulā.
- Džekpota kāršu spēles Noslēpumainajā raundā iegūtais laimests nevar tikt pārņemts uz Riska spēles raundu.



### **Egypt Quest papildfunkcija**

- Egypt Quest bonusa spēli var aktivizēt tikai Egypt Quest papildfunkcijas laikā.
- 3 Egypt Quest simboli aktivizē 8 Egypt Quest bezmaksas griezienus, kas tiek izspēlēti ar speciāliem ruļļiem un simboliem.
- Egypt Quest bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādām pašām likmēm un līnijām kā spēlē,

kuras laikā tika aktivizēta Egypt Quest papildfunkciju.

- Egypt Quest bezmaksas griezienus nevar aktivizēt atkārtoti.
- Egypt Quest bezmaksas griezienus nevar apturēt.
- Automātiskā spēle tiek automātiski apturēta, kad tiek aktivizēta Egypt Quest papildfunkcija.

### **Egypt Quest Bonusa spēle**

- Egypt Quest bonusa spēlei ir četrus līmeņu bonusa iespējas. Katrs bonusa līmenis attēlots metāliskā krāsā:
- BRONZA - 1. līmenis (zemākā džekpota vērtība);
- SUDRABS - 2. līmenis;
- ZELTS - 3. līmenis;
- PLATINUM - 4. līmenis (augstākā džekpota vērtība).
- Katra Bonusa līmeņa vērtība un valūta tiek parādīta atsevišķā lodziņā, kas atrodas virs rulljiem.
- Iemaksas džekpota līmenī tiek aprēķinātas, pamatojoties uz spēlētāja likmju procentuālo daļu.
- No spēlētāja likmes netiek atskaitīta summa.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

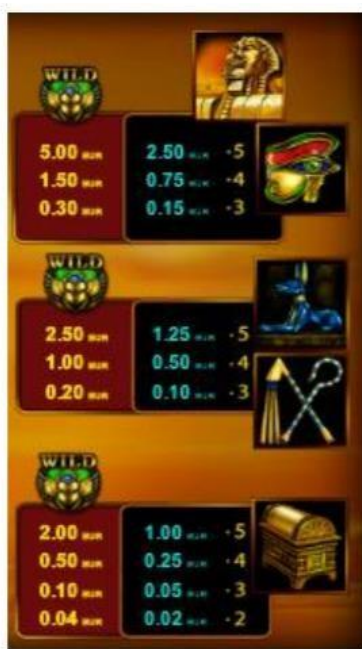
Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam (RTP) ir: 90.09%

Maksimālais laimests – 10 000 x reizinātā likme

### **LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI**

- Izmaksas ir attēlotas izmaksu tabulā.
- Scatter un Egypt Quest laimesti nav atkarīgi no izmaksu līniju laimestiem un tiek pievienoti kopējai izmaksas summai.
- Ja vairākas laimestu kombinācijas izkrīt vienā līnijā, tiek atmaksāta kombinācija, kas spēlētājam rada lielāku peļņu.
- Ja izkrīt divas dažādas laimīgās kombinācijas ar vienādu peļņu, tiek atmaksāta ilgāka kombinācija.
- Ieguvums no izmaksas līnijas, kurā parādās Wild simbols, tiek atmaksāts dubultā.
- Ja laimīgajā kombinācijā parādās vairāk kā viens Wild simbols uz vienas izmaksas līnijas, ieguvums tiek divkārtots tikai vienu reizi.
- Ja tiek uzvarēta kombinācija tikai ar Wild simboliem, laimests netiek dubultots.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

### **IZMAKSU TABULA**



<b>WILD</b> 	5	100.00 EUR
	4	25.00 EUR
	3	2.50 EUR
	2	0.10 EUR

<b>SCATTER</b> 	5	75.00 EUR
	4	3.00 EUR
	3	0.75 EUR
	2	0.30 EUR

#### IZMAKSU LĪNIJAS



#### 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

#### 8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9.** Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība: Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.